平成3年9月6日発行(隔週金曜日発行)第7巻第17号(通巻134号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータ Magazine

夏も終わりのパワフル特大号

490 YEN

NO.17 1991 9月6日号



●ファミコン6大特集

攻略 ドラゴンボールZII

攻略 メタルスレイダーグローリー

攻略 ロイヤルブラッド/クライシスフォース/カオスワールド

ファミコンジャンプ'91

●スーパーファミコン2大新作

プロサッカー

ラグーン

●ゲームボーイ新作

時空戦記ムー

●おきて破りの大特集!

サン電子が見逃せない!

ファミコン へべれけ/バトルフォーミュラ

ダイナマイトバットマン/**スーパーファミコン** レミングス

ゲームボーイ ボンバーキング

●ファン感涙! ファミマガが贈る2大ゲーム別冊付録

① スクープ満載 68ページ付録

GUNDAM(ガンダム)大全

特報 SDガンダム4/SD戦国伝2/SDガンダム外伝 ほか全シリーズ13作収録

② 連続攻略! 別冊付録

ファイナルファンタジーIV ガイドブック5

ファミリーコンピュータMagazine
1991 NO.17 9月6日号
平成3年9月6日発行 第7巻第17号(通巻134号)
第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105-55 東京都港区新橋4-10-1
問い合わせ ☎03(3459)1700(代)
特別定価490円(本体476円)

雑誌 27711-9/6 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan
T4912771109492

平成3年9月6日発行(隔週金曜日発行)第7巻第17号(通巻134号) 昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

ファミリーコンピュータMagazine

490 YEN

NO.17 1991 9月6日号

夏も終わりのパワフル特大号



●ファミコン6大特集

攻略 ドラゴンボールZII

攻略 メタルスレイダーグローリー

攻略 ロイヤルブラッド/クライシスフォース/カオスワールド

ファミコンジャンプ'91

●スーパーファミコン2大新作

プロサッカー

ラグーン

●ゲームボーイ新作

時空戦記ムー

●おきて破りの大特集!

サン電子が見逃せない!

ファミコン へべれけ/バトルフォーミュラ

ダイナマイトバットマン/スーパーファミコン レミングス

ゲームボーイ ボンバーキング

●ファン感涙! ファミマガが贈る2大ゲーム別冊付録

1 スクープ満載68ページ付録 GUNDAM(ガンダム)大全

特報 SDガンダム4/SD戦国伝2/SDガンダム外伝 ほか全シリーズ13作収録

2 連続攻略!別冊付録 ファイナルファンタジーIV ガイドブック5

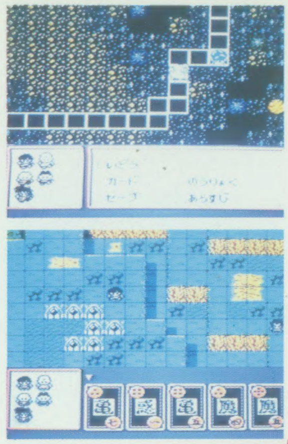
すでに始まっている。もう、ただではすまない。



行き先は未知！舞台は宇宙とナメック星だ!!

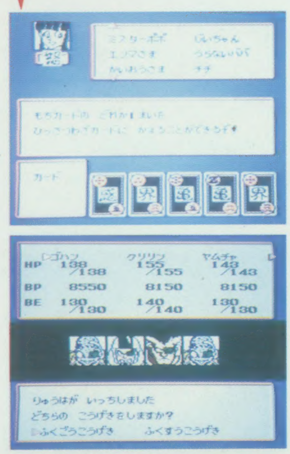
地球を離れ、一行が目指すはナメック星。もちろんフィールド内は自由に動け、パーティープレイだって可能。初めて大宇宙に飛び出したZ戦士たち。宇宙船内でも何かが起こる!?

好評発売中



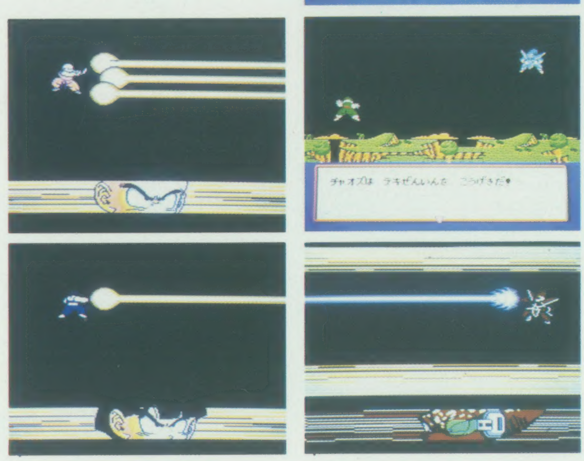
相手は宇宙最強！技が一つじゃ勝てないぜ!!

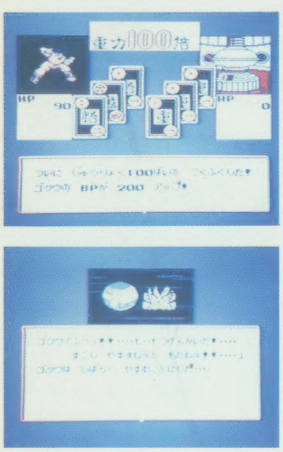
複数攻撃：1ターン内で敵全員を攻撃する。
複合攻撃：必殺技と通常攻撃を組み合わせて攻撃。
オート目標設定：残った敵にも自動的に攻撃。……負けるなよ!!



必ず倒す！だから必殺技!!

図のカードを選択すれば、必殺技を使うことができる。悟空の元気玉が、ヤムチャの操気弾が、クリリンの気円斬が炸裂！しかもその際、キャラクターの顔はアップになる。もちろん迫力の3Dであることは言うまでもない!!





バンダイファミコンクラブ●03-3847-5197［受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時］テレフォンサービス●03-3847-0061

●価格はメーカー希望小売価格です。　●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は、税抜きになっております。　●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

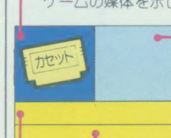
BANDAI


ファミリーコンピュータ™
●全ての面でZを超えた、衝撃のZⅡ完成！
●複数攻撃、複合攻撃、その他多彩な攻撃技の数々、必殺技も大迫力!!
●バトルシーンは、全て興奮の3Dバトル！
●天下一武道会は、8人トーナメントと4人バトルロイヤルのスーパー武道会だ！
DRAGON BALL Z Ⅱ
ドラゴンボール
激神フリーザ!!
4M
ROM カセット
ICバックアップ機能付き
¥8,200(予)[税抜き]
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
出たぜ！手に汗にぎるバトルシーン!!
3D+リアル=迫力!!バトルシーンは全てが迫力の3Dバトル。一瞬から繰りだされる蹴りとパンチの連続攻撃に、勝負はいやがうえにも盛り上がる！
天下一は誰だ!? 武道会だけが知っている!!
今回は8人トーナメント戦にバトルロイヤルを加えて、スーパー武道会となった天下一武道会。真の天下一は誰か。今こそ決着をつけるときだ!!
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1991

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●隠居兼編集人／山森尚　●編集長／山本直人　●副編集長／稲田正義・五嶋美智子　●編集委員／村田憲生　●仙台クリエイティブセンター室長／小沢誠昭　〈編集〉●スタッフ／〔東京〕川口恭成・黒井敏典・曽根丈詞・根岸学・福嶋章和・松本智春・守屋貴章・山本浩司　〔仙台〕五野上良法・佐藤和浩　●アシスタント／〔東京〕石塚隆之・板倉端・伊東峰・岡本朋之・兼久直樹・鬼頭弥生・佐伯憲司・清水満・新谷栄里子・菅隆之・菅間紀夫・南角敦・本間将高・三嶋弘二・吉田幸世　〔仙台〕合澤秀一・岩田一人・及川史朗・藤田真広　〈制作総務〉●部長／佐瀬伸治　●スタッフ／〔東京〕荒田茂樹・北沢真由美・湊博道　●アシスタント／〔東京〕加賀美美幸　〔仙台〕伊藤由香・伊藤由美・高橋祐子　＜デザイン＞●ＡＤ／片野厚子　●スタッフ／〔仙台〕伊藤正明・鈴木徳房　●アシスタント／〔仙台〕金上富雄　〈協力〉●校閲／笠原紀彦　●写真協力／河行勝美・浜野忠夫　●編集協力／株式会社ゲームフリーク・株式会社雑草社・ストロベリーファーム・株式会社ハックルベリー・平田洋・bean...　●デザイン協力／有限会社秋葉工房・熊谷智子・有限会社クリエイティブレイ・株式会社サイドブレーン・株式会社デザイラ・有限会社テラス・福田克徳・松尾康男・株式会社マッシュアイランド・柳沼健・有限会社ラッキームーン　●フィニッシュデザイン／株式会社キンダイ・株式会社創文新社・株式会社ターゲット・株式会社つかさコンピュータ・株式会社凸版アドメディア　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／佐々木けい子　●デザイン／保坂一彦

ゲーム別さくいん

スペック表のみかた



●カセット、ディスクなど、ゲームの媒体を示します。

●カセットの場合、上はROM、下はRAMの容量を、ディスクの場合は片面、両面の種別が表示されています。

●そのゲームのジャンルです。

●バッテリーバックアップ、コンティニューなど、ゲームを継続させる方法などについて書いてあります。

CONTENTS もくじ

1991 9月6日号 17

ファミリーコンピュータ Magazine

●ウル技に関する質問は☎022-213-7555 ●それ以外の記事に関する質問は☎03-3459-1700

読者のみなさまからのお問い合わせは、休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受け付けています。質問は雑誌に書いてあることだけでゲームの解答やヒントについては答えていません。



攻略！

DRAGON BALL Z II ドラゴンボール 激神フリーザ!!

カードバトルの完全勝利を伝授

ドラゴンボールをめぐって宇宙を舞台にバトルを展開。迫力の3Dバトルを中心に徹底攻略するぞ！

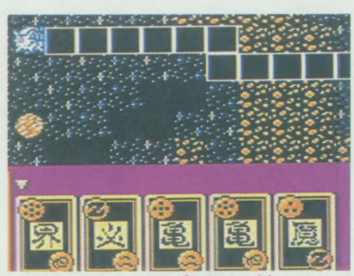
発売中 バンダイ 8200円 消費税別

カセット 4M ICバックアップ ロールプレイング

カードバトルで宇宙一

期待の新作ドラゴンボールZⅡが発売された。今回はキャラクタの特徴や必殺技の紹介と迫力の3Dバトルの有利な戦い方を攻略していくぞ。

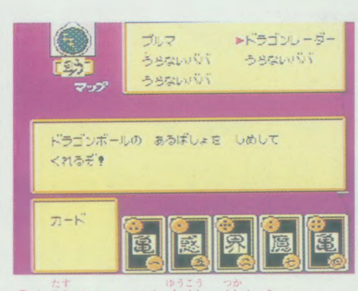
また今回も豊富なお助けカードも登場するので効力なども解説してしまおう。序盤のストーリー展開もバッチリ紹介して宇宙一を目指せ！



手持ちのカードは全部で5枚なんだ



8枚の中に最低4枚は敵がいるんだ



お助けカードを有効に使おう

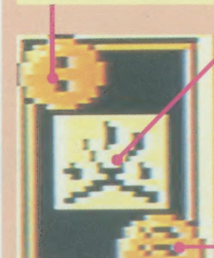
おなじみのカード

星の数

マップ上では移動できる範囲の数。バトルモードでは攻撃力の高さを表している。

流派

各キャラには流派が設定されていて、攻撃カードと同じならば、通常よりも強力な攻撃ができる



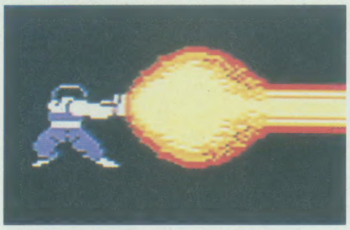
すうじ

マップ上では役にたたないが、バトルモードでは防御力と先攻権を表しているので重要だ。

Z戦士ここに集結

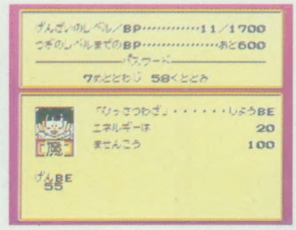
悟飯

悟空の息子。初めのZ戦士5人の中で流派が魔なのは悟飯だけ。魔のカードは、ぜひ悟飯に使わせたい。必殺技のBEの消費は大きいが『ませんこう』は強力な技だ！序盤での主人公。


破壊力のある『ませんこう』はかなりの必殺技力を必要とする



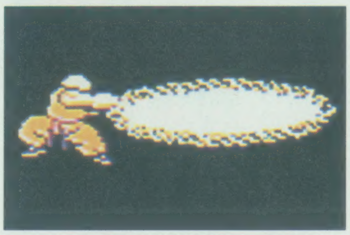
『エネルギーは』は消費する必殺力は少ないが威力がない

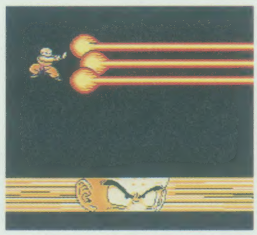


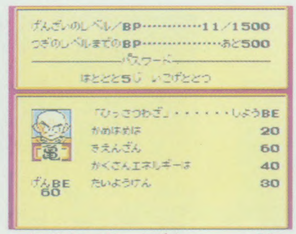
まだ小さいけれども秘めたる力は大きい。鍛えて強くしよう

クリリン

クリリンは敵全体にダメージを与える効果のある必殺技『かくさんエネルギーは』を持っている。敵全体を攻撃できる技はこれだけなので重要だ。ゲーム序盤は頼りになること間違いなしだ。


『きえんざん』は消費必殺技力も少ないので、お得な技と言えよう

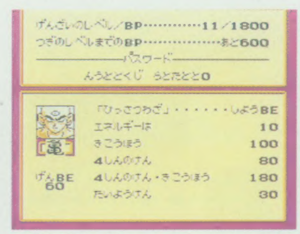

『かくさんエネルギーは』は敵全体にダメージを与える



亀仙人の下で修行していた頃に比べると、すごく強くなったなぁ

天津飯

ゲーム序盤では一番強く、リーダー的存在。必殺技が5つもあるので場に応じた攻撃が可能だ。『ししんのけん・きこうほう』の威力は絶大だ。



天津飯は頼りになる。いつも真剣な顔してるから怖いなぁ

『きこうほう』を出した瞬間だ！

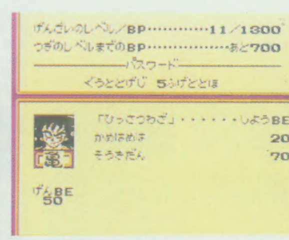



『たいよいうけん』は相手の目をくらませる技だ


4人に分身した。一撃必殺の『ししんのけん・きこうほう』

ヤムチャ

あまり目立った活躍はしてくれない。必殺技も2つしかなくて悲しい。しかし、『そうきだん』は敵にかなりのダメージを与える事ができる。



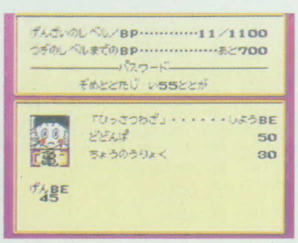
ヤムチャは、いつもかわいそうな役だからゲームの中だけは…

『そうきだん』気をためている



チャオズ

チャオズは攻撃力があまりない。攻撃力の小さな必殺技カードがあるなら『ちょうのうりょく』で敵を止めるんだ。



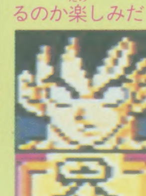
チャオズはボーとしていて可愛いけれど、すぐにやられてしまう

『とどんぱ』チャオズのアップだ



悟空

ゲームの序盤では登場しないけれども、強力な『かいおうけん』や『げんきだま』をひっさげて悟飯達を助けに、きっと来てくれる事だろう。



悟空の流派は界。どんな必殺技があるのか楽しみだ

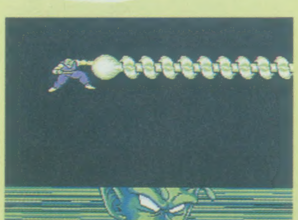

『かいおうけん』は敵に突っ込んでいく。何倍までできるのか？

ピッコロ

死んでしまったピッコロは生き返るのだろうか？ 地球のドラゴンボールは？ 数多くの疑問は解決するのか？



ピッコロの流派は、やっぱり魔。悟飯と同じだね


『まかんこうさっぽう』は敵の体をつらぬく。ピッコロは怖い？

強くなるためには

キャラを強くするには敵を倒してBPを獲得しなくてはならない。戦闘の上で考えられる様々な展開を紹介して攻略するぞ。修行に関しても攻略するぞ。

にげるが勝ち

敵のレベルが高いので万全の準備でバトルにのぞまなければ痛い目を見る。不安があるのなら逃げるのも手だ。



ヤバイぞ、敵に遭ってしまった



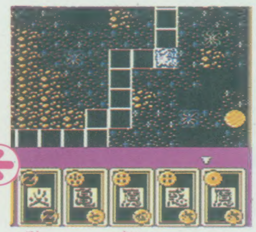
体力が少ないから逃げよう。本当はお前らなんか敵じゃないのに



逃げられない場合もある。頼むから見逃してくれよ〜、お願いだ

カードをためる

手持ちの5枚のカードは星の数が小さいものから使おう。あまり進めないから時間もかかるし、それだけ多くの敵とも戦わなければならなくなる。しかし、そうする事で攻撃力の高いカードが手の中に残り戦闘もずっと有利になる。必殺カードも残しておくと便利。



星のかずの小さいカードはどんどん使ってしまおう



まずまずのカードが来てくれた。強いカードをためよう



このくらい強いカードばかりだと戦闘でとても有利

敵をみつける

運命の選択の時にお助けカードのスカウターを使う事で敵のカードを知らせてくれる。敵を知るのも大切だ。



赤い印のカードは敵のいるカードだ

オートを活用

手持ちのカードが悪い時にオートにする事で手持ち以外のカードでキャラが勝手に戦うぞ。けっこう役立つぞ。



ちょっとカードが悪いなぁ、これでは不利になる



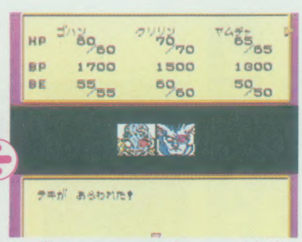
オートモードにしよう。こいつらなら強くもないし



手持ちカード以外で戦うんだ。天津飯の奴やるなぁ

敵が少ない時

ゲームの中心はやっぱりバトルモードだ。ゲーム序盤はZ戦士達も強くないのでザコキャラを倒すのでさえ苦労するだろう。もったいぶらずに必殺技やお助けカードを使う必要がある。一番弱い奴から的を絞って集中攻撃しろ。攻撃しようとしていた敵が、すでに倒されてしまった時は勝手に他の敵を攻撃してくれるぞ。敵も味方も体力が少ないとピンチの文字で知らせるよ。



敵はたったの2人だから楽勝、お助けカードの必要もないね



敵1人に的をしぼって攻撃するんだ。弱い敵から倒そうぜ



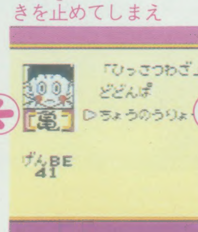
敵の頭の上にピンチが出た。もう少しだ

敵が多い時

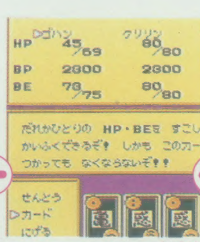
4人もの敵が現れた場合にはザコキャラに全滅させられる時もある。強い奴は動きを止めて攻撃をさせないようにしよう。また、戦闘前、1ターンごとにお助けカードを使い体力回復するのを忘れてはいけない、命とりになるぞ。



4人も来やがった。少しキビシイか？



攻撃力のある敵は動きを止めてしまえ



1ターンごとに体力回復するのも忘れずに

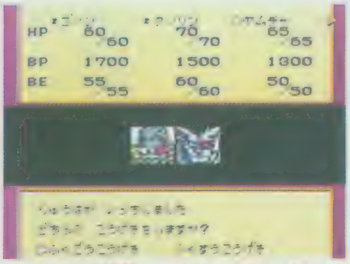


必殺技もどんどん使っていこうぜ！

ファミコン ドラゴンボールZII 激神フリーザ!!

流派で勝負

敵にも味方にも流派というのが設定されていてキャラの顔の下に表示されている。バトルの時に攻撃カードとの流派の一致により強力な攻撃ができる。味方の場合は複合攻撃か複数攻撃かを選択できる。複合攻撃は必殺技と通常攻撃により敵に大きなダメージを与える。複数攻撃は敵全体を攻撃できるので気持ちいい。



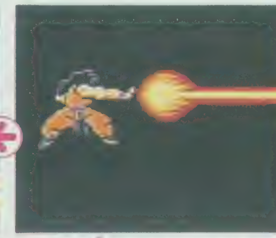
↑どっちの攻撃にするかを考えて選ぼう

↓ヤムチャの番だ。亀のカードを使おう




↑ヤムチャの場合流派は亀だね

複合攻撃


↑まずは気をためて、エネルギー波をプレゼントしよう


↑続けてキックを食らわしてやった。敵もだいぶ弱っただろう

複数攻撃


↑すばやくケリを一発おみまいしてやるぜ

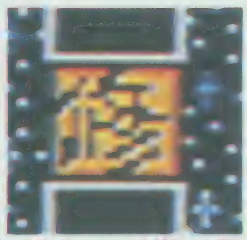
↓すかさず次の敵に移る。早すぎて姿が見えないぞ




↑一人だって逃がすもんか。全員に攻撃だ！

4つの修業

運命の選択で亀仙人カードを引く、又マップ上で修マークに入ると修行モードになる。修行モードで大切な事は、あらかじめ修行にあったカードを手の内に用意しておく事だ。カード合わせ、重力修行ならいろんな種類のカードが必要となる。分身、カードの大きさ修行では数の大きい強いカードが必要だという事だ。特殊ルールも覚えておこう。


↑修のマークは修行する所だ。体を鍛えるんだ

合わせ


↑星の数が同じだ。1枚目は余裕だけど2、3枚と続けるのは困難

分身


↑自分と戦うのは変な気分だ。なかなか勝負がつかないんだ

カード合わせ	上段で選んだカードの流派、星の数、すうじのいずれかが同じカードを手持ちの5枚から選ぶ
分身修行	HP・BP・BEを½にして自分の分身と戦う。必殺技、お助けカードは使えないので力の戦いだ
数の大きさ	星の数かすうじかを選び、上段に出された数より大きな数を出す。特殊ルールがあるので有効に使え
重力装置	1～3枚のカードの合計を重力装置より10に近くする。2枚目は手持ちから。10を越えてはダメ

特殊ルール

★★二はZよりも強い

★一は★★★★★★★七よりも強い

大きさ


↑ホンとすうじの好きな方を選ぶ。ホンの数を選んでみようかな


↑あと2枚というところなのに！数の大きいカードをためなくちゃ

特殊ルール

★★Zで勝つと BPが3倍

カード3枚で勝つと BPが2倍

合計10で勝つと 与えるダメージ2倍

重力



↑重力50倍の修行は難しい。1枚目のカードは勝手に出てくる

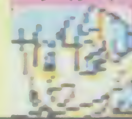
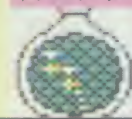
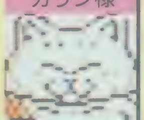
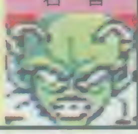


↑体力も少なくなってきた。このへんで休まなければダメだ

困った時のお助けカード

お助けカードがゲームクリアのカギを握っていると言っても過言ではない。体力回復系カードは特に大事にしよう。

お助けカードは敵を倒した時と運命の選択でもらう時の2通りの入手方法がある。敵に取られることもあるので注意。

カード	説明	カード	説明	カード	説明	カード	説明
ブルマ 	一人のHP・BEを回復。何度でも使うことができるカード	じいちゃん 	敵一人の攻撃を1ターン止める事ができる。強い敵は止めろ!	チチ 	持ちカードの1枚を必殺技カードに変える。非常に重要カード	プーアル 	敵のカード1枚と手持ちカードの1枚を取り換える事ができる
ドラゴンレーダー 	ドラゴンボールのある方向を矢印によって教えてくれるんだ	エンマ大王 	持ちカードの1枚の攻撃力を最大のZに変える。役に立つぞ	ウーロン 	持ちカードを全て交換する。マップ上、戦闘中どちらでも可	仙豆 	誰か1人のHP・BEを完全に回復する、戦闘不能の者も復活
デンデ 	一人のHP・BEを回復。ブルマよりも強力で、なくならないよ	占いババ 	持ちカードの1枚の防御力を最大のZに変える、けっこう便利だ	ミスターポポ 	1ターンだけ敵に必殺技を使わせなくする。けっこう助かる	カリン様 	全員のHP・BEを完全に回復する。強い敵との対決には重要
スカウター 	バトルでは敵の能力が分かる。運命の選択では敵の場所を探知	界王様 	誰か一人の技の攻撃力を、その戦闘中に限りアップさせる	ポルンガ 	特定のカードの中から3種類選んで使える。手に入りにくい	若者 	バトルモードの時にオートで参加してくれる。あまり強くない

体力が無い時

忘れがちなのは毎回移動前に体力を回復する事。戦闘でも1ターンごとに体力を回復しよう。せっかく使っても失くならないカードがあるから、使わなきゃ損だよ。また仙豆なら戦闘不能のキャラも一発で完全回復。最後の手段として防御力を上げるのもやろう。



防御力を高くして少しでも敵の攻撃に耐えろ。すうじが大!!

戦闘不能の者は名前の横にマークが出る。仙豆だと一発で復活!





体力が完全に回復すると戦闘に参加

カードが悪い時

カードが悪いとやる気も出ない。ウーロンで全部換えるのもいいが、こんな時はプーアルが有効。敵のいいカードが手に入り、弱いカードが敵にいけば一石二鳥だ。また、必カードにはエンマ様でZにしたり、Zカードにはチチで必殺カードにすれば強力な必殺技がさく裂するハズだ!

敵が多数の場合は一番いいカードをもらおう。いらないのと交換





一気に勝負をつけたい時はカードを多用、攻撃力が1ではねぇ…



これでバッチリだ。早いところ敵をやっつけてしまおう!

有利に戦う

スカウターはバトルモードで使う事により敵の能力がわかる。また若者カードはナメック星人を呼びよせて共に戦ってくれるから頼もしいね。



敵の戦闘力を知る事は大切だ。項目を調べろ

助っ人に来た若者だ、気合いいれてくれよ!



最強カード

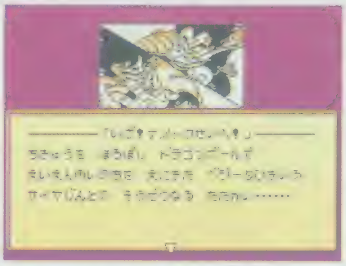
ポルンガカードはいざという時に使いたい。3回だけ特定のカードの効力が使えるけれども同じカードを2度選べないんだ。入手も困難だ。

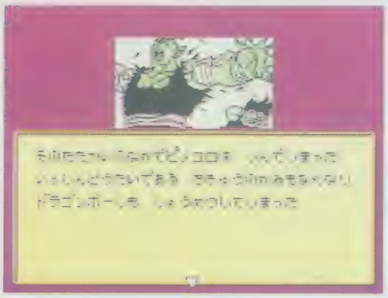


3つだけ願いをかなえてくれるんだ

いざナメック星へ

戦いは終わっていなかった。ベジータとの戦いで死んでしまったピッコロをよみがえらせるためZ戦士は立ち上がる。しかし今度の舞台は宇宙だ。とてつもなく強い敵がいるに違いない。しかも悟空は大きなダメージを負って倒れている。悟空とピッコロのいないZ戦士は無事にナメック星に着けるのだろうか、壮大な宇宙への旅が今、始まった。

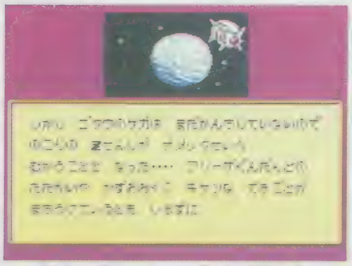

○なつかしいベジータとの対決だ


○ピッコロは死んでしまった。ドラゴンボールはどうなるんだ!?


○傷だらけの悟空だ。ベジータとの対決のダメージは大きい。早く治ってくれ

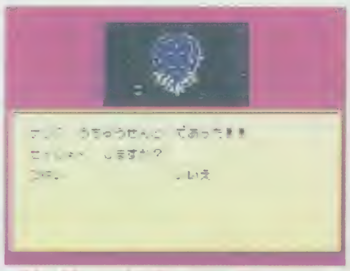

○悟空が情けで逃がしたベジータは惑星フリーザに戻って治療していた。しかし、ケガも完治したようだ…

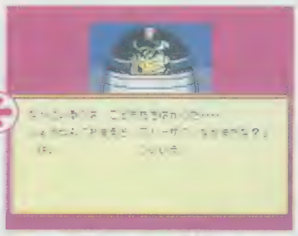

○地球ではピッコロと神様を生き返らすためにナメック星に行く計画が順調に進んでいった

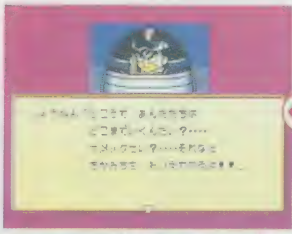

○Z戦士出発、しかし悟空の姿は無い

Z戦士旅立つ

今回は必ずしも出したカードの分だけ進まなくてもいいんだ。途中で止まる事が可能なので、一歩ずつ進みレベルアップに徹する事ができるぞ。イベントのある場所では通りすぎようとしても強制的に止められてしまう。情報をくれるので寄ってみよう。

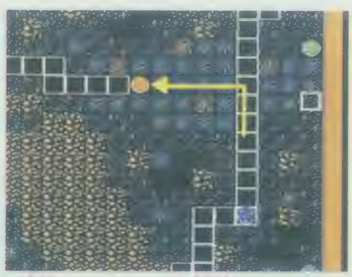

○少し怪しい宇宙船だけど寄ってみよう


○あんな奴なんかと間違えられた。それにしても子供ばかりとは変だ

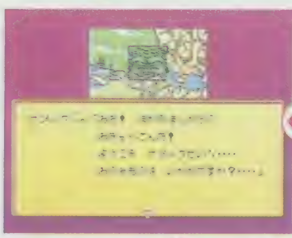

○フリーザの仲間じゃないと理解してくれたら、ヒントをくれた

ナゾの惑星

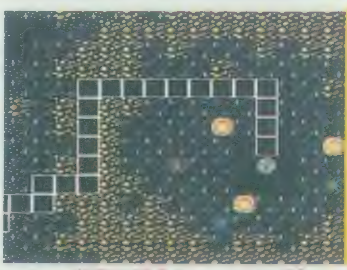
情報に従ってナメック星に行く近道を行こう。ナゾの惑星があり、ここにフリーザの手下がいるが、惑星に接触しない事でイベントを無視できる。イベントには強制的にバトルモードになってしまう事もあるのでイベント前のセーブは忘れてはいけないぞ。


○矢印のように行くと近道なんだけど…


○この星がナメック星なのだろうか、少し近すぎる気がする


○やっぱりナメック星だったのか、飲み物を出すところが怪しいが…

ナメック星だ


○ナゾの惑星を通過したら、もう少しだ


○強い奴は攻撃させないのは1つの手だ


○しっかりレベルを上げてなかった者は倒される。セーブ忘れるな


○はっきり言って強いぞ。お助けカードも出しおしみしないで戦え

ジャンプワールドで7人の戦士が活躍だ!!

ファミコンジャンプⅡ

最強の7人 '91



一度は平和になったジャンプワールドに再び黒い影が忍び寄る!! 平和を守るため7人のヒーローが集結。今回は、新たな情報をもとにジャンプワールドの世界から乗り物まで公開だ!!

秋頃発売予定

バンダイ 8500円 別

カセット 4M+128K RAM

バッテリーバックアップ

ロールプレイング

ジャンプワールドに再び魔の手が!!

前作のヒーローたちの戦いからしばらくの間、平和だったジャンプワールド。しかし、またもや平和を乱す悪の存在が現れた。そして、再び7人のヒーローが立ち上がる。



⇧フィールド上では、状況に応じてコマンドを呼び出そう

⇧仲間同士、協力しあえばどんな敵が現れてもへっちゃら!?





⇧フィールドは、オーソドックスな見下ろしタイプのものだ

7人の最強戦士

前作では、メインのヒーローが16人も登場したが、今回は7人と少なめ。しかし、マルチオープニングの採用により、どのキャラからでもスタートできるため、いろんな展開を楽しむことができるんだ。

武術にたける男塾塾生 剣 桃太郎



強じんな体と精神をもつ、男塾2号生筆頭。剣を使えば一番。

拳が武器の高校生 前田 太尊



友情を大切にする、強力なパンチが武器の高校生。

戦闘民族サイヤ人 孫 悟空



強い敵と戦って力を増すというのが特徴の最強戦士。

超体力派の警察官 両津 勘吉



お金がからむと超人的な力を発揮する下町育ちの警察官。

スタンドを使う高校生 空条 承太郎



スタープラチナのスタンドを使う冷静沈着な高校生。

小さな大魔法使い タルるート



7人の中で唯一の魔法使い。後ろを向いててゴメン!!

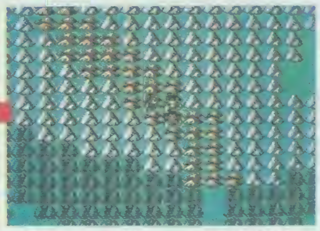
ジャングルを守る戦士 ターちゃん



ジャングル育ちの、動物を愛する心やさしき戦士。

ちょっと変わった戦闘システム

ヒーローたちの冒険は、オーソドックスな見下ろし型のフィールドを移動して進んでいく。そして、いたるところで敵と遭遇するらしい。その戦闘の仕方は、シミュレーション・アクション・システムという変わった方式を採用しているんだ。とりあえずは、攻撃などでの細かい点を見てみた。ちょっと早いかもしれないけど、この気になるシステムを把握しちゃおう。



山などの地形では、敵の出現率がわりと高いらしいぞ



戦闘画面に入るとフィールドのときとは違った感じに



攻撃の仕方を考えて、有利な位置にキャラを動かすのがポイント

戦闘の流れ

まずは、攻撃から防御までの流れを追っていく。しっかりポイントをおさえておかないと、つらい戦いになるぞ。

敵と遭遇
フィールドに限らず、いろんな所で出現する。

場所を移動
その場の地形にあった移動の仕方で戦闘を有利に。

攻撃を決定
どのキャラに何をさせるかで勝敗がわかれる。

全員で攻撃開始
それぞれのキャラの役割を決めたら一斉に攻撃!!

敵の攻撃
こちらの攻撃が終わったら、敵の攻撃が始まる。

攻撃は確実に

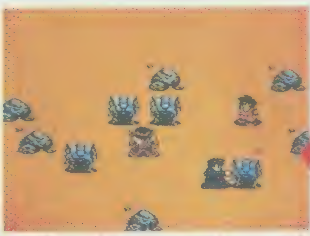
いろいろ考えてみると、このゲームのシステムはただ敵を攻撃していれば、勝てるわけではないことがわかる。こちらが攻撃するときに、いかに効率よく敵を倒すかが勝敗のカギだ。このへんは、シミュレーション的要素が強く感じられる。確実に敵を倒すポイントとしては、無理して多数の敵に攻撃するのではなく、1体の敵に2人で攻撃したりするのが無難だと思う。更に、HPを消費するがここというときに必殺技を使ったり、道具の中から武器を使うのも1つの作戦だ。



おっと、悟空たちの前にロボットのような敵が現れた!



大尊が敵に対して、攻撃のふきだしを出した。いけぇ〜



見事に大尊のパンチが決まり、敵のハートが飛んでいく



敵もこちらもハートが5つ飛ぶと倒れる



地形を考えてうまく必殺技を使えば、勝つのはたやすいはず



技によって短距離なものと、長距離なものがある



戦闘のときに使うことで、その力を発揮する道具もあるらしい

防御はできない?

一通りこちらの攻撃が終わると、敵の攻撃が始まる。こちらのキャラがダメージを受けると、段々キャラの色が変色していく。敵のターン中は、オートになっているので防御するのかが疑問なところだ。そして、戦闘はどちらかが全滅するまで続く。



かなりダメージを受けた状態。ピンチ



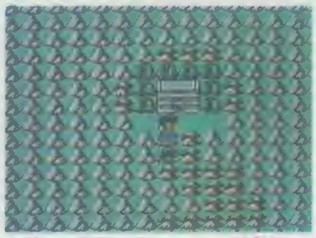
おおっ、大尊どっちを向いているんだ。攻撃されてるんだぞ!



うっ!桃がピンチ。敵に囲まれてタコ殴りにあっている

正義の大神殿の謎に迫る!!

とうとう『ファミコンジャンプ'91』のゲーム内容が見えてきた。ここで公開するのはその名も"正義の大神殿"だ。この神殿は、数々のヒーローたちの栄光がたたえられている場所で、ジャンプワールドと重要な関係があるらしい。そのへんを考えて、神殿内をくまなく解剖していく。


○険しい山々に囲まれた、人里離れた所に"正義の大神殿"はある


○門をくぐると、そこには平和そうな村のようなものが!!

便利な預り所

神殿へ入る手前には、荷物を預かってくれるところがある。どんな物でも預けられるのかは、まだわからないけれどとにかく便利な所だ。でも、預ける以上は当然お金を取られるのかな?

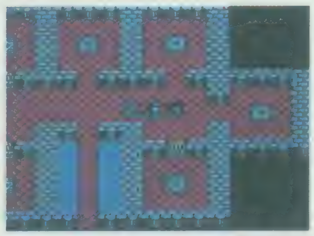

○中に入って右側の建物の中に預かり所があるんだ

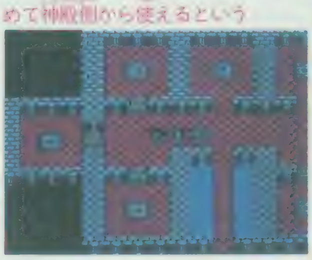

○やっぱり、武器から道具からなんでも預かってくれるのかな?


○今はあまり道具をもってないけれど、いっぱいになったらお世話に…

ワープゾーン

預かり所に続きもっと便利なものが発見された。なんと、各ヒーローたちの町の近くへワープできるというものなんだ。各町の近くには必ず神殿へ通じる建物が、どこかにあるらしい。しかし、神殿からは、仲間が全員そろわないとワープできないという。

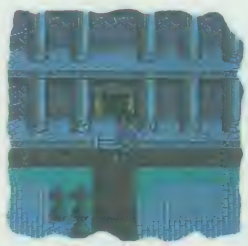

○ワープルームには、7つのゾーンが!つまり7人のヒーロー分ある


○7人のヒーローが全員集まって初めて神殿側から使えるという


○ヒーローの各町の近くには必ず神殿へワープできるものがあるらしい

炎の部屋とは

この大神殿の中心といえるのが、ここ炎の部屋。部屋の奥には、3つの聖火台がありそれぞれが友情、努力、勝利という意味をもつ。3つの炎はこの世界の人々の心を映すらしいが、番人の話では何者かによって炎の力が弱まっているという。一体どんな悪の存在が動きだしているのか?


○この大きな門の向こうには、何があるのか?

友情の炎

友情の炎は、ジャンプワールドの人たちの愛情や思いやりによって燃え盛るんだ。人々が互いに信頼しあい、助けあうためには絶対に必要な炎なんだ。

努力の炎

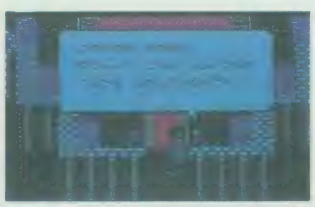
努力の炎は、人々が正義を守ろうとする心が強ければ強いほど燃えるんだ。この炎が燃えなくなるときは、全く正義など存在しない無法世界と化すのだ。

勝利の炎

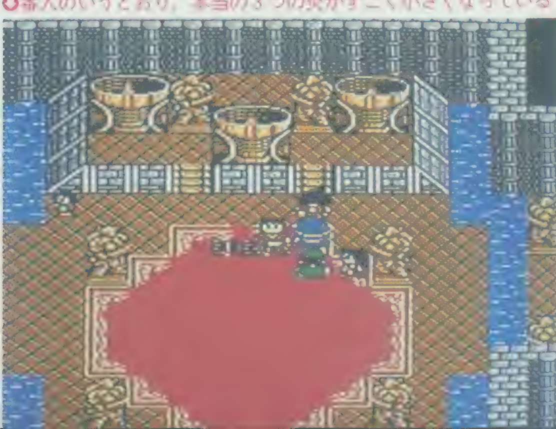
勝利の炎は、友情の炎と努力の炎が合わさることで燃える3つの炎の中心的な炎だ。これこそが、全てのエネルギーの象徴であるといっても過言ではない!!

○炎の部屋の番人に話を聞くと、3つの聖火台の炎の力が、徐々に弱まりつつあるという




○3つの力を示すということは、何者かによって、その3つの力がおさえつけられているということか?

○番人のいうとおり、本当の3つの炎がすごく小さくなっている

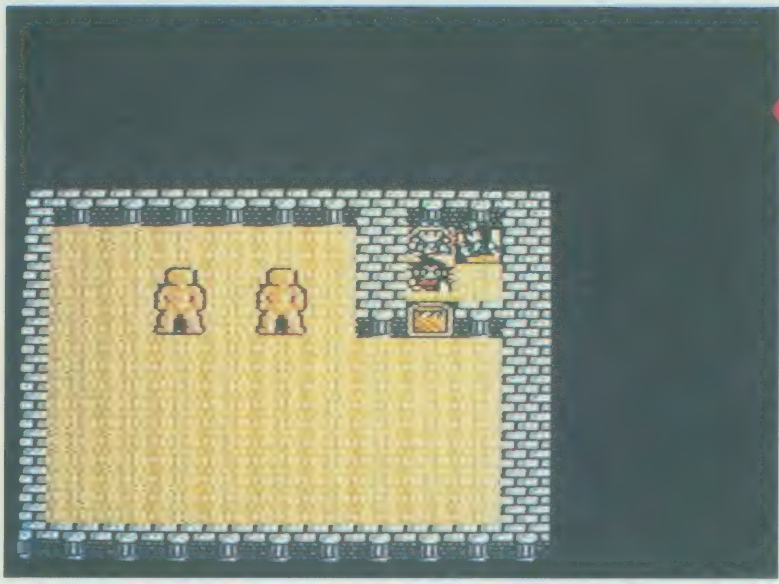


神殿には謎の部屋が

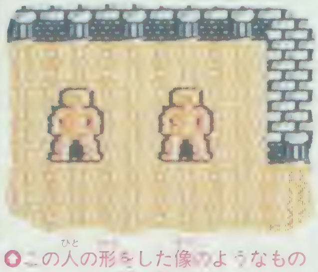
ここ大神殿には、7人のヒーローたちにとって、かなり重要と思われる謎の部屋があるんだ。ここは、1人の人物がいるのだけれど、一体どんな内容のことを話してくれるのかは謎に包まれている。そして、その地下には、2体の像のようなものがあるのだけれど、これまた謎なんだ。しかし、1ついえることは7人のヒーローたちのパーティシステムと、何か深い関係があるらしいのだ。一体、パーティシステムにどんな秘密が!?



この人は、この建物の秘密を何か握っている?



地下にはこれといったものはないのだけれど、部屋のほぼ中央に巨大な像が!? 見た目はただの像にしか見えないけれど、これが一体パーティシステムとどんな関係が?



この人の形をした像のようなものには、どんな謎が隠されているのか

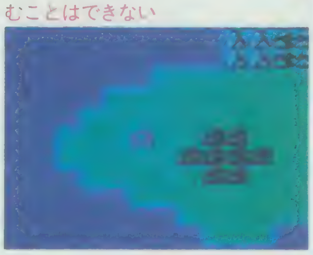
移動で活躍する乗り物を公開!!

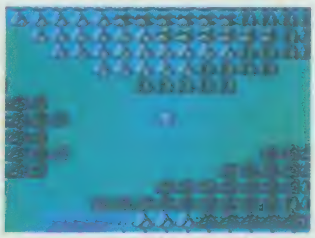
広大な世界を旅するには、必ず乗り物がないと苦労する。そこで、今回活躍する乗り物の中からいくつかを公開しちゃうぞ!!

ホイポイカー

ドラゴンボールでも有名な、ふだんはカプセルに収納された便利なもの。どこでも使え、乗っている間は、敵に遭わない。このほかに、海上用のホイポイシップというのがある。

ここから先は、ホイポイカーで進むことはできない





歩くよりも、全然早く移動できるので、旅が楽になるよ

筋斗雲

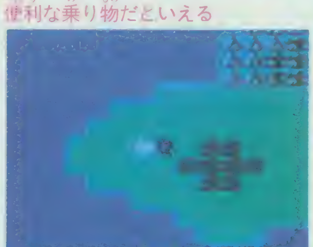
これまたドラゴンボールで、孫悟空の乗り物として活躍している筋斗雲だ。知っている人もいるだろうけど、正しい心をもったものだけしか乗れない乗り物なんだ。これに乗れば、どんな高い山だってひとっ飛び!!

高い山もひとっ飛び!!



筋斗雲が手に入れば、今まで通過できなかったような湖とか、高い山なんかも軽く飛んでいけるので、超貴重アイテム。早く乗ってみたいよね

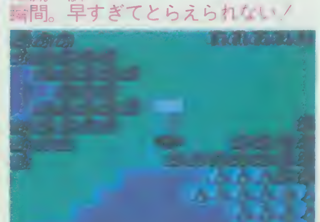
道具で筋斗雲を選ぶと、飛んでくるらしい。現段階の情報では、最も便利な乗り物だといえる





筋斗雲はものすごいスピードで空を飛ぶ

これは、悟空が筋斗雲に乗り込む瞬間。早すぎてとらえられない!





攻略 METAL SLADER GLORY

メタルスレイダーグローリー

ストーリーを2部に分けて攻略だ!!

TVアニメ顔負けの美しいグラフィックで展開されるSFアドベンチャー。そのビジュアルからゲームの中盤まで、ストーリーを追いながら攻略していこう。攻略チャートを参考にしてゲームを進め、グローリーの謎を解きあかすのだ。

8月30日発売予定
ハル研究所　8900円

カセット　8M
パスワードコンティニュー
アドベンチャー

第1部攻略チャート

エリナ、あずさと話をする
↓
ディーラーのチャーミーと話をする
↓
ポイント1
ゲンと話をしてトレーラーを借りる
↓
トレーラーに乗ってエアポートへ行く
↓
シャトルに乗りターミナルステーションへ行く
↓
ポイント2
ステーションベイから561番ゲートへ行く
↓
ポイント3
ムーンフェイスの格納庫でメタルスレイダーを調べる
↓
ポイント4
データルームでメタルスレイダーのパイロットを調べる
↓
ポイント5
ムーンフェイスのメインフロアであずさを見つける
↓
ポイント6
メカニックで話をする
↓
ポイント7
データルームのジフに会う
↓
メカニックとデータルームへ行く

第1部・謎のメタルスレイダー

8メガの大容量ロムを使用したSFアドベンチャー『メタルスレイダーグローリー』。今回はゲームのストーリーを2つにわけて、くわしく攻略法を紹介していこう。

舞台は2062年の地球。長期にわたる戦争も8年前に終わり、平和そのものだった。主人公の「日向 忠」は、ある日1体の作業用ロボットを購入する。さっそく試乗してみると、ロボットは戦闘用メカメタルスレイダーに変型し、「創造主を捜せ、地球は危機に瀕している。」というメッセージを流しはじめた。

①ステーションへ飛べ

メッセージとメタルスレイダーの謎を探るため、忠と妹のあずさ、そしてガールフレンドのエリナは行動を開始した。まずディーラーへ行くと、ロボットは居住区で手に入れたことが判明する。3人はとりあえず居住区のある宇宙へと飛びたった。

創造主を捜せ?



⬆変形すると謎のメッセージが…



⬆メタルスレイダーを運ぶのだ

宇宙へ



⬆ターミナルステーションへ飛ぼう

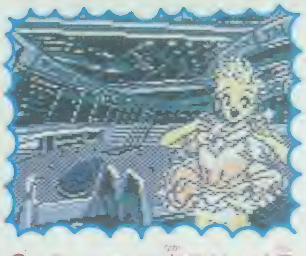




⬆ディーラーのゲンと話をしよう

②ゲートへ行こう

3人はメタルスレイダーとともに、シャトルでターミナルステーションへ飛んだ。まずステーションベイにたどり着くので、そこから561番ゲートへ行こう。そこにはディーラーの主人ゲンが貸してくれた、宇宙船ムーンフェイスが待っているぞ。



⬆ステーションの中ではしゃぐ元気なあずさちゃん

⬇ムーンフェイスがある561番ゲートへ行ってみよう



調査しよう



⬆ムーンフェイスの格納庫には、メタルスレイダーが到着している

③スレイダーを調べろ

ムーンフェイスには、シャトルに乗せてきたメタルスレイダーが運び込まれていた。ここでコクピットを調べてみると、「V－MH」という文字と、ディスクが1枚見つかる。V－MHとは一体なんのことなのだろうか。そして、ディスクには何が収録されているのだろうか?

⬇メタルスレイダーのコクピットに入っていろいろ調べよう





⬆パネルの裏に「V－MH」という文字が刻まれていた

このディスクは?



⬆1枚のディスクを発見した。この中に何が収められているのか?

④データルームへ

忠とエリナの2人は、メタルスレイダーの情報を集めるため、あずさを残してデータルームへ向かった。そこでは、ディスクが軍用のタイプであることがわかる。さらにメタルスレイダーのパイロットが、戦争で亡くなった忠の父であったことも判明する。



⬆忠はエリナとともに、ステーションベイへ戻ってきた

⬇メタルスレイダーの情報を得るため、データルームへ行こう



パイロットは忠の父!?



⬆なんとメタルスレイダーのパイロットは忠の父だったのだ

⑤あずさを捜せ

忠の父が亡くなったときそばに居合わせていたのはあずさだけだった。そこであずさに父とメタルスレイダーのことを聞くことになる。しかし、あずさは父が亡くなったときのことだけ記憶を失っていたのだ。忠の父はなぜあのようなメッセージをメタルスレイダーに残したのだろうか?

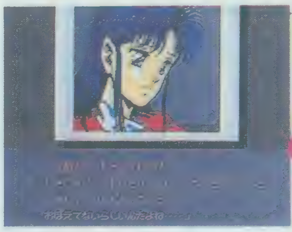
あずさはここだよ～



⬆ここで2回あずさを呼ぼう

⬇あずさに昔いっしょにいた父のことを聞こうとするが…





⬆あずさは父が亡くなったときの記憶をなくしていたのだ

⑥メカニック

次に3人は、メタルスレイダーをターミナルステーションにあるメカニックに見てもらうことにした。しかし、メカニック屋の主人は外出中のため出直すことになる。

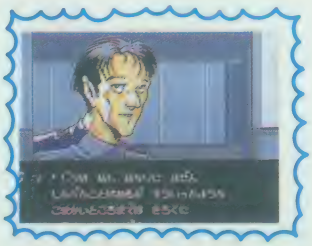
外出中か…



⬆メカニックの主人は出かけていた。ここはとりあえず後に回そう

⑦ジフに会おう

3人は再びデータルームへ行き、メタルスレイダーが戦いに使われていた8年前の戦争のことを調べようとする。すると、ステーションの責任者が現れそのころのことを話してくれた。しかしくわしいことはわからずじまいだった。



⬆ジフは戦争中のことを、あまりくわしく教えてくれなかった

第2部・創造主を捜せ!

8年前の戦争でなにがあったのかを調べるため、3人はムーンフェイスに乗り居住区へと向かった。

居住区に着いたら、まず中央にあるインフォメーションへ行ってみよう。そこで8年前の戦争のことを聞いてみるのだ。しかし、受け付けの人は、戦争の資料ならターミナルステーションのほうがたくさんあるという。そこで3人は、直接居住区の主任に戦争の話を聞くことにした。

第2部攻略チャート

居住区のインフォメーションへ行き、小夜子と会う
ポイント1 ▼
主任のシルキーヌに会う
ポイント2 ▼
メカニックのシンに会う ▼
シンにグローリーのことを調べてもらう ▼
ポイント3 ▼
月のインフォメーションへ行き、グローリーを造った人の名前を調べてもらう ▼
ポイント4 ▼
レストランで食事をする ▼
インフォメーションでグローリーを造った人の名前を聞く ▼
月の港へ行く ▼
インフォメーションで話をする ▼
ポイント5・6 ▼
再びレストランへ行き、ウェイトレスからメモをもらう ▼
メモの場所へ飛ぶ



ムーンフェイスに乗って、居住区へ向かうのだ



居住区とは宇宙に浮かぶ巨大なコロニーのことである



まずインフォメーションへ行き話をしてみよう

①シルキーヌに会おう

インフォメーションの奥の部屋には、居住区35区の責任者、シルキーヌがいた。彼女はステーションで調べたこと以外の戦争の記録は、まったく公表することができないという。なぜ戦争のことは公表できないのだろうか。そして8年前には一体なにが…。



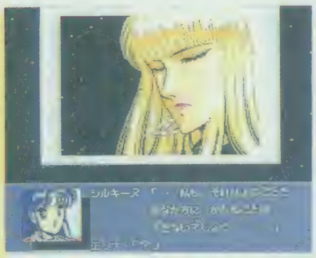
受け付けの小夜子さんが、主任と会わせてくれるぞ

美人だ〜♡



とても美しい、主任のシルキーヌさんだ

何か隠している?



くわしいことを話してくれない

②再びメカニックへ

居住区からステーションへ戻ったら、メカニックへ行ってみよう。すると、その店の主人シンが現れるので、さっそくムーンフェイスへ連れていき、メタルスレイダーを見てもらおう。

シンは、メタルスレイダーが「グローリー」という名前の試作機であることを教えてくれる。また、そのグローリーが、実戦に使われた唯一のメタルスレイダーであるということもわかる。しかし、ディスクのほうは調べているうちにデータを消してしまい、中になにが入っているのかわからなくなってしまった。

しかたなく3人は、メタルスレイダーを造っていたという、月にある製造メーカーを訪ねることにした。

メカニックの主人がいたぞ



グローリー!?



メタルスレイダーの名は「グローリー」と言うのか…

「V―MH」のMHとは、彼の父のイニシャルだったのだ





グローリーの中で見つけたディスクで調べようとすると

ディスク消しちゃった!



あずさがディスクのデータを消してしまった。困った子だね

そして月へ!



月にあるグローリーの製造メーカーへ行ってみよう

③月へ飛ぼう

月には「I・S・D・C」というメタルスレイダーの製造メーカーがあったが、今ではバラバラに分散していた。とりあえず3人はインフォメーションへ行き、グローリーの創造主である設計者のことについて調べてもらうことにした。しかし、それを調べるには時間がかかるといわれる。

月だ!



またムーンフェイスに乗って飛びたつ。今度は月にある町だ



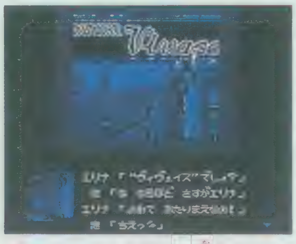
まずは情報を手に入れることができるインフォメーションへ



このお姉さんが、グローリーの設計者を調べてくれる

④設計者の名を聞こう

インフォメーションで調べてもらっている間に、3人は「ヴィヴェイス」という名のレストランで食事をすることにした。その後インフォメーションにもどると、設計者が「ヴィヴァーチェ」という名前であることを教えてもらえる。しかし、彼は行方不明になっていた。



ヴィヴェイスという名のレストランで食事をしよう

おなかいっぱい



食べたらインフォメーションへ

設計者が行方不明?



設計者はどこにいるのだろう?

⑤再びレストランへ

再びインフォメーションにいる女の子と話をしてみよう。するとまたレストランへ行けるようになる。そこでこの店についてエリナと何度も話すと、店の名前がヴィヴェイスではなくヴィヴァーチェであることに気付く。レストランは、グローリーの設計者と同じ名前だったのだ。



またレストランへ戻り、この店について何度も話すのだ

ヴィヴァーチェだ!



エリナがあることに気づく



設計者と店の名前が同じなのだ

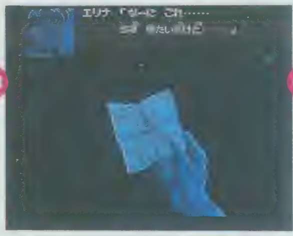
⑥メモをもらおう

ウエイトレスさんに尋ねてみると、やはり店の名はヴィヴァーチェであった。そこで、メタルスレイダーの設計者やグローリーのことなどについて聞いてみると、彼女は顔をしかめて忠に1枚のメモを渡した。メモには居住区の地図が書かれてあったが……。



グローリーについて聞くと、ウェイトレスさんがメモをくれる

メモには地図が書かれていた。とりあえずこの場所へ行こう



一体何が!?



ムーンフェイスに乗り、地図の場所へ向かう。しかし…

この後の展開は?

そして、3人はメモの場所へ向かうことになるが、その途中でおもわぬアクシデントが…。この後の展開はキミ自身の目で確かめてほしい。ゲームの最後のほうでは、メタルスレイダーに乗って戦うリアルタイムの戦闘シーンも用意されているぞ!

メモの場所に来てみると…





メタルスレイダーが飛びだす

忠の運命は!?



派手な戦闘シーンが待っているぞ

攻略

魔術師・傭兵など、データ満載!!

ロイヤルブラッド

ROYAL BLOOD



剣と魔術とモンスターが混在する世界でくり広げられるファンタジックSLG『ロイヤルブラッド』。今回は、第5部隊のデータ公開だ

8月29日発売予定　光栄　9800円（CD付1万2200円）　消費税別

カセット　4M+64KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

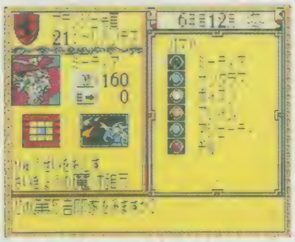
第5部隊のデータを徹底紹介だ!!

6つの宝石を集め、異世界イシュメリア全土を制覇することを目的に進められるのがこのゲーム。ゲームを進める上で、まず大事なことは内政を行い国を豊かにすること。しかし、それだけではイシュメリアを制覇することはできない。当然、戦争によって領土を拡大し、宝石を集めなければならないんだ。

そこで、今回はその戦争の有利不利を大きく左右する存在、第5部隊を紹介しよう。

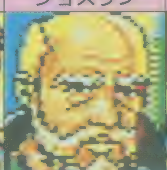


○初めは、強い宝石を持っている当主から始めてみよう



○第5部隊は、戦争の時にはとてもたのもしい味方だ

シナリオ別当主初期宝石

シナリオ4		シナリオ3		シナリオ2		シナリオ1	
ブランシェ家	ライル家	ブランシェ家	ライル家	ブランシェ家	ライル家	ブランシェ家	ライル家
エラン	レッドワルト	エラン	レッドワルト	エラン	レッドワルト	エラン	レッドワルト
							
サンダラス ポイズン	ミーティア チル	サンダラス ポイズン	ミーティア チル	サンダラス	ミーティア	サンダラス	ミーティア
テュードリア家	ディアス家	スレテート家	トルディン家	フェリアス家	モーブル家	コーラル家	クリサリス家
エアドリック	リアラッハ	ティリアン	ジョスリン	イリアス	レアンデル	ランフランク	ガッシュ
							
マシェーティ	宝石なし	フレイム	宝石なし	マシェーティ	ポイズン	フレイム	チル

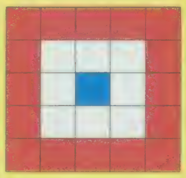
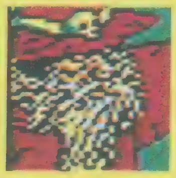
宝石の魔術師 完全データ

第5部隊は、大きく2つに分けられる。ひとつはお金で雇うモンスターや特殊傭兵隊で、もうひとつは、宝石の魔術師だ。進行上のキーである宝石には、それぞれに魔術師が宿っていて、戦争時には第5部隊として参戦させることができるんだ。この魔術師は、それぞれ独自の魔力をもち、強力なパワーを出す者もいるので、どの宝石を所有しているかによっても勝負を左右するだろう。右ページにある表は、各当主が初めに所有している宝石だ。



○魔力のグラフィックもなかなか見ものだゾ

ミーティア

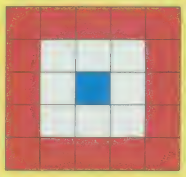



種別	人間
構成	個人
移動力	2
強さ	160
攻撃力	29
守備力	29
攻撃法	流星

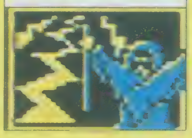


6つの宝石の魔術師中、最強なのがミーティアだ。空より流星を降らせ、敵に大きなダメージを与える。移動力は少ないが、攻撃範囲が広いので壁や柵などの障害物越しにも攻撃ができる。

サンダラス

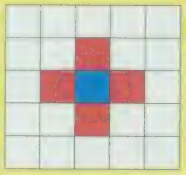



種別	人間
構成	個人
移動力	3
強さ	150
攻撃力	28
守備力	28
攻撃法	稲妻

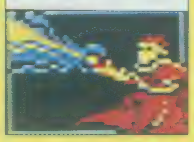


どのシナリオでも、ブランシエ家のエランが所有している宝石。天空より巨大な稲妻を落とし、敵を攻撃する。強さではミーティアの下だが、移動力もあるし攻撃範囲も広いので有効に使えるだろう。

フレイム

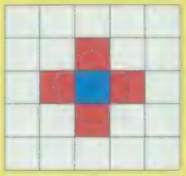



種別	人間
構成	個人
移動力	2
強さ	140
攻撃力	25
守備力	25
攻撃法	火炎



見かけはちょっと弱そうだが、これでも3番目の強さを持っている。攻撃は炎の魔力を使い、敵に火柱を放射する。移動力も少なく、攻撃範囲もせまい。したがって、戦闘は接近戦になってしまう。

マシェーティ

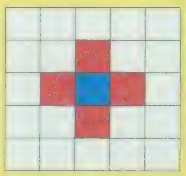



種別	人間
構成	個人
移動力	2
強さ	130
攻撃力	24
守備力	24
攻撃法	真空波



空気中にかまいたちを作り出し、敵を切り裂く風の魔術師。この辺になってくるとあまり強くはないので、どう攻撃させるか作戦を立てて使わないとムダになってしまう。気をつけて使おう。

チル

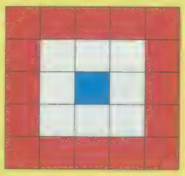



種別	人間
構成	個人
移動力	3
強さ	120
攻撃力	22
守備力	23
攻撃法	冷気



マーシェーティと同じく女性魔術師。全てのものを凍らせてしまう、冷気の魔力を使う。攻撃力22、守備力23と両方とも低く、ほとんど使えない。戦争に参加させても、ほとんど戦果は望めない。

ポイズン




種別	人間
構成	個人
移動力	3
強さ	110
攻撃力	22
守備力	22
攻撃法	毒霧



6つの宝石の中で、一番弱いのがこのポイズンだ。攻撃法は、毒の霧を敵に吹きつけダメージを与える。しかし、攻撃範囲が広いので、直接ではなく後ろからの援護攻撃などで使うことができる。

※魔術師データ内の赤で示した部分は、攻撃できる範囲を表しています。

知ってお得、戦闘の心得!!

その①柵をうまく使え

戦場フィールドには、城壁や木、岩などの障害物があり、これらは取りのぞくことはできない。しかし、もうひとつの柵は部隊によって取ることができるのだ。また、重装歩兵なら柵を作ることもできるので、敵の侵入を防いだりしよう。





その②むやみに進むな

各部隊は移動数が決まっていて、その範囲内でしか移動できない。もちろん敵の本陣目指して進むのだが、むやみに進んでもだめだ。部隊を動かすターンは交互に行われるので、まわりの敵の移動数を考えて、自分の部隊が先に攻撃できるように移動してやろう。たとえ移動数がのこっていても、止まって待つのも作戦だ。





その③後方へ回り込め

戦闘時に重要なポイントとなるのが、どこから攻撃をするか、また攻撃を受けるかということだ。部隊には、前・横・後ろといった方向性があり、その方向によってダメージが違ってくるのだ。つまり前よりも横、横よりも後ろの方が受けるダメージが大きくなるのだ。

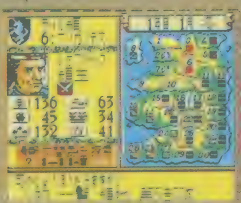




その④めしを食わねば…

戦争の勝敗条件には、敵の退却、本陣占拠、全部隊の全滅のほかに、作物がなくなった場合がある。攻撃側、守備側ともに、どんなに強い部隊を持っていても、作物がなくなった時点で負けになってしまう。作物の少ない領地をねらえ。





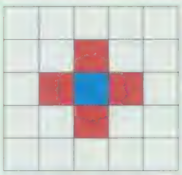
全傭兵隊データ

宝石は持っていない、宝石はあるが弱い、宝石は強いが休養に入っている(魔術師は、戦いに参加した後、その月をふくめ3カ月の休養に入る)、といった場合にはお金で第5部隊を雇おう。雇えるのは、モンスターと特殊な技能をもつ特殊傭兵の2タイプで、それぞれのもつパワーは魔術師に引けを取らない。ただし、当主の名声が低いのに強い部隊を雇うと、領地を荒らされたり領地からいなくなったりしてしまうので、気をつけよう。



◎お金は、年に4回(3、6、9、12月)に支払う

オーク



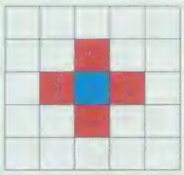




集団で戦うブタに似たモンスター。費用が安いだけあって、強くはない

兵士数………100　種別 …モンスター
費用 …………20　攻撃 ………オノ

スケルトン



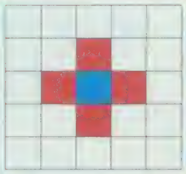


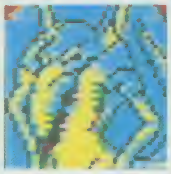


剣を使い集団で戦う。攻撃力、守備力ともにあまり強くない

兵士数………100　種別 …モンスター
費用 …………20　攻撃 …………剣

オログハイ





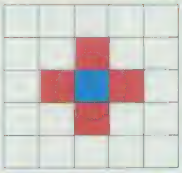


鋭い爪で攻撃するモンスター集団。守備力が低いのでダメージが大きい

兵士数………110　種別 …モンスター
費用 …………30　攻撃 …………爪

※傭兵隊データ内の赤で示した部分は、攻撃できる範囲を表しています。

バグベア

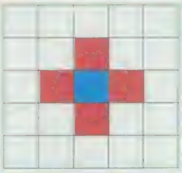




1体で人をおどかして命を取るという、変わったタイプの攻撃をする

強さ…………100　種別 …モンスター
費用 …………30　攻撃 …おどかし

ハイランダース

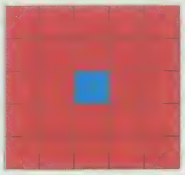


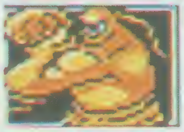


世界最強と言われる、誇り高き傭兵隊。費用は高いがひじょうに強い

兵士数………180　種別 ………人間
費用 …………60　攻撃 …………剣

ファハン

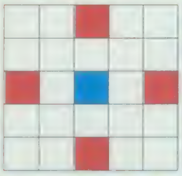




岩を投げて1匹で戦う。弱めだが、攻撃範囲が広いので有効

強さ…………100　種別 …モンスター
費用 …………40　攻撃 ………投石

シューター

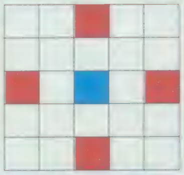




鉄砲による攻撃で敵に恐れられた傭兵隊。費用、強さともに中ぐらい

兵士数………150　種別 ………人間
費用 …………35　攻撃 ……火縄銃

ピルムス

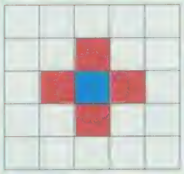


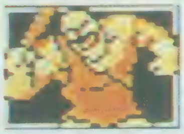


短い槍を投げつけて攻撃する傭兵隊。攻撃範囲は、上下左右のみ

兵士数………150　種別 ………人間
費用 …………20　攻撃 ………投槍

オーガ

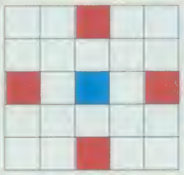


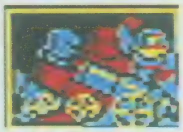


こん棒を、強い力で振り回す。1体で戦うが、かなり強い

強さ…………100　種別 …モンスター
費用 …………50　攻撃 ……こん棒

ガンナー

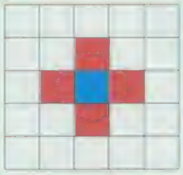


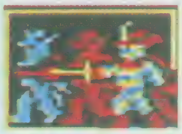


敵に大砲を撃ち込む、最新式の部隊。攻撃力はあるが守備は弱い

兵士数………150　種別 ………人間
費用 …………40　攻撃 ………大砲

ランツクネヒツ

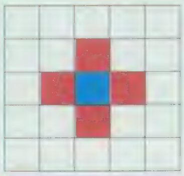




ハデな衣装と果敢な攻撃が自慢の部隊。強さは上位クラスに入る

兵士数………180　種別 ………人間
費用 …………50　攻撃 …サーベル

サラマンダー

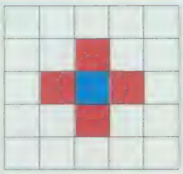
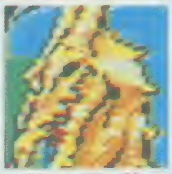
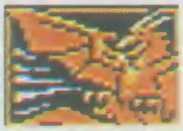




炎の中に住むという、伝説のモンスター。強さは上位クラス

兵士数………110　種別 …モンスター
費用 …………60　攻撃 ……肉弾戦

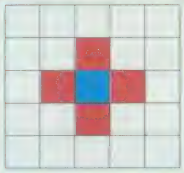
ワイバーン

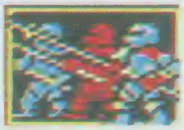




大きな翼で敵を吹き飛ばす、2本足の竜。攻撃、守備ともに最強

強さ…………150　種別 …モンスター
費用 …………60　攻撃 …羽ばたき

パイクス

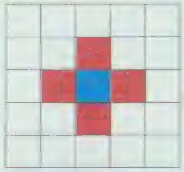




長い槍で敵と戦う、よく訓練された傭兵隊。強さは中位クラス

兵士数………150　種別 ………人間
費用 …………40　攻撃 ………長槍

ガーゴイル





群をなして襲いかかる。攻撃力よりも、守備力のほうが高い

兵士数………120　種別 …モンスター
費用 …………40　攻撃 ……肉弾戦

光の勇者ナセルの旅が始まる



Fantasy Action Roleplaying

Lagoon

(ラグーン)

After 300years of eternal sleep a nightmare awake. It take off for the purpose of cover, all over the world with dark wings again

ラグーン

邪悪な水の謎を解き、それをもとに戻すために、光の勇者ナセルが、今、愛と勇気の旅に出た!

8M + 64KRAM
バッテリーバックアップ
アクションRPG

10月25日発売予定　ケムコ　8500円　消費税込

見おろし型アクションRPGだ

アクションRPGといえば、すぐに『イース』を思い出す人が多いけど、ここに、それとはまったく違ったもうひとつのアクションRPGがあるぞ。リアルで、なおかつかわいいキャラクタが動き回り、しかもシナリオもなかなかで、及第点ものだ。



◆悲しいかな、セーブデータは1つしかないのだ



◆基本的には、かなりアクションゲームに近いぞ

リアルなアクション

動きの基本は魔法・剣・ジャンプの3種類で、どれもがリアルな動きをしている。特に、やられた時のグラフィックはかわいそうなほどリアル。

魔法



◆いかにも魔法って感じがする

剣をふるぞ



◆装備していなければ、もちろん剣は無いぞ

やられた〜

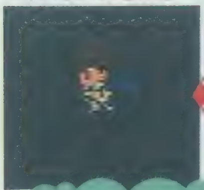


◆やられた一って感じで倒れてくれる

マントぱたぱた



◆最初は、ひらひらぐらいだけど…



◆下におりる時は、マントパタパタなのだ

オープニングストーリー

町外れの小さな家に、マティアスと2人で住んでいたナセルは、ある日、レイクリーランドの水が汚染されていることを知った。マティアスは、ナセルが光の勇者だということをつげ、そしてナセルは旅に出た。



◆[illegible]



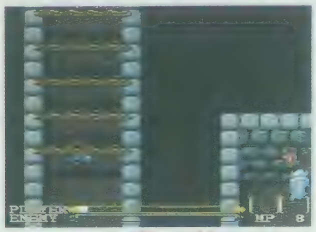
◆マチ[illegible]アスの後を追っていく人影は、いったい何者なのだろうか!?



◆美しいラグーン城に[illegible]いったいなにが起こったのか[illegible]している様

アクション性が大きいぞ

このゲームは、画面を斜め上から見ているために、ほかのアクションRPGよりアクション性が強くなっている。攻撃も通常攻撃とジャンプ斬りがあり、しかも剣を抜いているときは左、抜いていないときは前からの攻撃を、盾で防げたりする。



ダンジョンの中は、迷ってしまうくらい広いのだ



煮えたぎる溶岩の中を、ジャンプしながら抜けていけ!

基本操作

ナセルの基本操作は、ジャンプと攻撃、それに魔法があり、それらで敵を倒していく。しかも、それらの各数値は、装備するものとレベルによって変わるぞ。

防御

盾を持っている方向からの攻撃には、何もしないでも防御していることになるので、非常に親切だね。



盾の向いている方向以外は、ちゃんとダメージを食らうぞ

リング

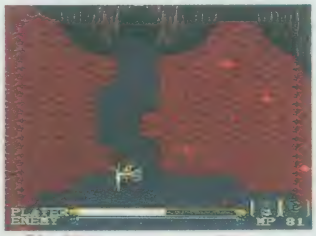
装備すると、MPが無くなるまで、そのリングの効果がナセルに現れる。しかしMPの減りかたは尋常じゃない。



使ったはいいが、MPがものすごい勢いでなくなっていくのだ

攻撃

ナセルの攻撃には、通常攻撃とジャンプ攻撃がある。しかも、キャラの剣を持っているほうにしか当たりはない。



敵に近寄りすぎると、逆にダメージをうけるぞ

ジャンプ斬りは、なぜかダメージを食らわないのだ



ジャンプ斬り!

魔法

魔法は、杖4種類、水晶4種類の組み合わせよって、全部で16種類を使うことができる。もちろん、魔法によって使用MPは違うぞ。



その場その場にあった魔法を使うようにしよう

アイテム

アイテムには、回復系や攻撃系の他に、イベントアイテムなどがあり、そのときアイテム欄にもっているアイテムを使用できる。だけど、道具屋に売っているアイテムでも、同じ物は2つ以上持てないぞ。



イベントをクリアしたら、アイテムをもらえることもあるぞ

アイテム画面でカーソルをもらったアイテムに合わせよう



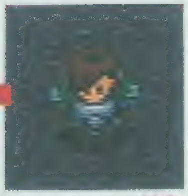
ほれこのとおり



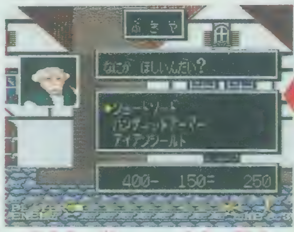
これでこの扉に入れるようになったぞ

武器・防具

武器・防具は、各5種類あり、武器屋に売っている物もあるけど、基本的には宝箱に入っている物のほうが強いぞ。しかも、何も装備していないと、グラフィックでも何も装備しないのだ。



これがなにも装備していないナセルの姿だ



武器屋に入って、武器や防具を買えるだけ買おう

装備画面で、剣・盾・鎧を装備すれば、戦闘準備完了だ!



装備完了!

新しい魔法システム

普通のRPGでの「魔法」は、レベルで覚えるとか巻き物を拾うとかで使えるようになるけど、『ラグーン』の魔法は、杖と水晶の組み合わせによって使うことが出来るという、新しいシステムを使っているのだ。



なぜか、ボスのところでは魔法は使えないのだ

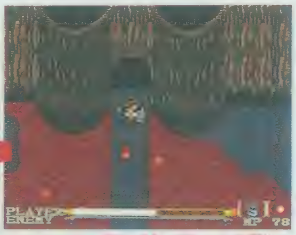


強そうだ

風系の2段階目「ウインドブラスター」だぞ！

16通りの組み合せ

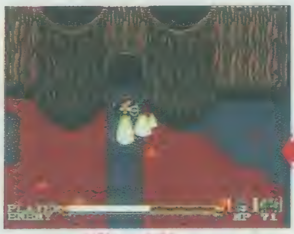
4種類の杖と4種類の水晶。これらを使うことにより、16種類の魔法を使うことができる。杖は魔法の威力を表し、水晶は炎や風など、魔法の効果を表している。これらは、ボスを倒したりイベントをクリアすることによって手に入り、先に行けば行くほど、強くなっていくのは当たり前といえる。



これは、炎の杖を使った風系の魔法なのだ



魔法画面で、杖を衝破の杖に持ち替えると…



これで風系の魔法がパワーアップしたぞ！

炎の水晶

生物系の敵には良く効くが、鎧系や炎系には全く効かない。

ファイヤーボール



炎の弾が、直線で飛んでいく。MPはあまり使わないが、弱い

3ウエイファイヤーボール



一定距離で、炎の弾が3発に分かれて飛んでいくぞ

風の水晶

かなりの敵に、しかも大きなダメージを与えることができる。

ウインドカッター



遠くにいくほど大きくなる、風のカッターを飛ばす魔法

ウインドブラスター



ナセルの周りを、まるでバリアのように取り囲む

登場キャラクタ

このゲームには、主人公のナセルのほかに、ストーリーに大きく関係するキャラが、多く登場する。どのキャラにもビジュアルがあるので、感情移入がしやすいぞ。

ナセル

光の勇者として育てられてきた、14歳の少年剣士。この物語の主人公。



かわいい顔して、剣技は相当なものがある

マティアス

ナセルを育ててきた、謎の老人。この物語の核心に深く関与しているらしい。



顔が恐いじいさん。ナセルの師匠でもあるのだ

フェリシア

ラグーンの国の王女。しかも、ラグーンを動かす力を持ち、ゼラーに狙われる。



いつになったら、この笑顔を見られるのだろうか

リア

闇の息子として生まれてきた、この物語のもうひとりの主人公。



両眼の色が違うところが何となく怪しいよね。

ゼラー

ラグーンの支配をたくらむ、暗黒世界の魔導士にして、悪の権化。



一見、悪いようには見えないのだけど、人は見かけに…

バトラー

ゼラーの部下の一人。おそらくは剣士で、しかも非常に強いらしい。



いかにも強そうで [illegible]

デュマ

やはりゼラーの部下の一人。その異様な風貌から、謎が多いキャラクタといえる。



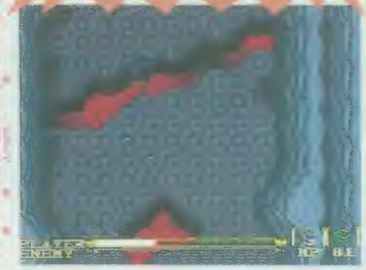
なんとも [illegible] けど、顔が見えないのが残念

ビジュアル重視だ

スーパーファミコンだから、グラフィックがいいとは限らないが、このゲームは、背景だけでなく、イベント中に入るアニメーションにまで気合いが入っているのか、ビジュアルを非常に重視している。特に、谷間にナセルが落ちるところなんかは、思わず「あーれー…」と言いたくなるぞ。



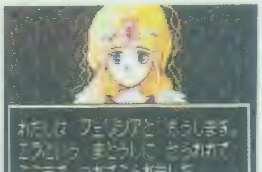
○色々なところに、気合いを感じてしまうのだ



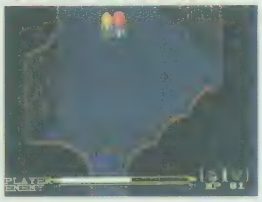
○マグマが見える洞窟の裂け目に落ちていくぞ！

アニメーション

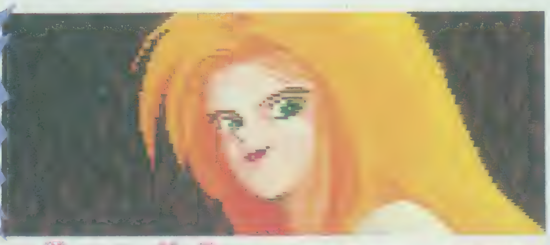
フェリシア姫のかわいい顔が、にっこり微笑むアニメーションには、思わずこっちもニッコリしてしまうぞ。



○ゲーム中最初のアニメーション。さらわれたフェリシア姫が、いきなり現れる



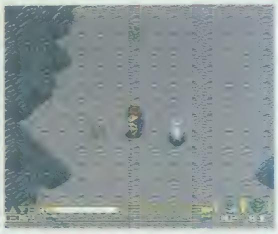
○そして、また何者かが姫を連れていってしまった…というようなシーンでした



○こいつが姫をさらった謎の女。こいつはアニメーションでギロリ／とにらんでくるのだ。怖いよー

リアルな敵キャラ

敵キャラも、もちろんビジュアルに含まれる。オドロオドロしたキャラが、ウネウネと動くところは、超ブキミなのだ。



○ザコキャラだって、リアルな動きをするんだぞ

○最初のボスだ。動きをみれば、パターンもわかるぞ





○旅を続けるにしたがって、敵もオドロオドロになっていく



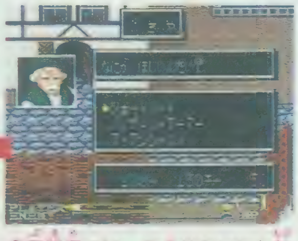
○このアードンは、オドロオドロというよりも、グログロって感じかする

売ってる武器よりひろう武器

武器屋で売っている武器・防具は、高いうえに、あまり使いものにならない。やっぱりこの手のゲームは、ちょっとムリしてでも、宝箱の中の武器・防具だけですませたい。そしてお金は、高くて役に立つアイテムに使おう。



○ダンジョンの宝箱の中には、強い武器・防具がいっぱいだ〜



○武器屋には、あまりたいした物は売っていない



○一番強い物を装備して、レッツゴー／

ヨーロッパの興奮がやってくる!!

プロサッカー

サッカーの命ともいえるスピーディな展開が、まるごとゲームになってリアル感もアップ!!





9月20日発売予定

イマジニア　8000円 消費税込

4M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　サッカー

多彩なモード





技だってある

現実味あふれる



熱狂のリアルサッカー

なにがスゴイッてこのゲーム、とにかくリアルなんだ。ドリブルをするにも走りながらボールを少しずつけっていかなくちゃいけないし、パスだってひと苦労。でも一度やってみるとそのリアルさにきっとひきこまれるゾ!

目がまわる〜

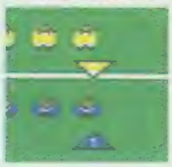
このゲームのスゴイところの2つめはスピード感。リアル指向にもとづいてのことだろうけど、これまでのサッカーゲームとは比較にならないほどスピーディで、ほんとに目がまわっちゃうほど。誌面ではその速さが伝えられなくてホント残念だなあ。



○動き回る選手を見ているだけでも慣れるまでは目が回るゾ!

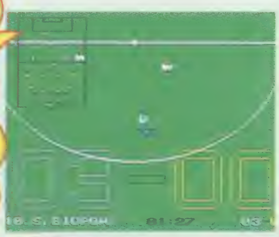
シンプルな画面

このゲームくらいスピーディになると、選手の位置確認もたいへんな作業になる。そのためなのかは知らないけど、画面はとってもシンプルになっていて見やすい。



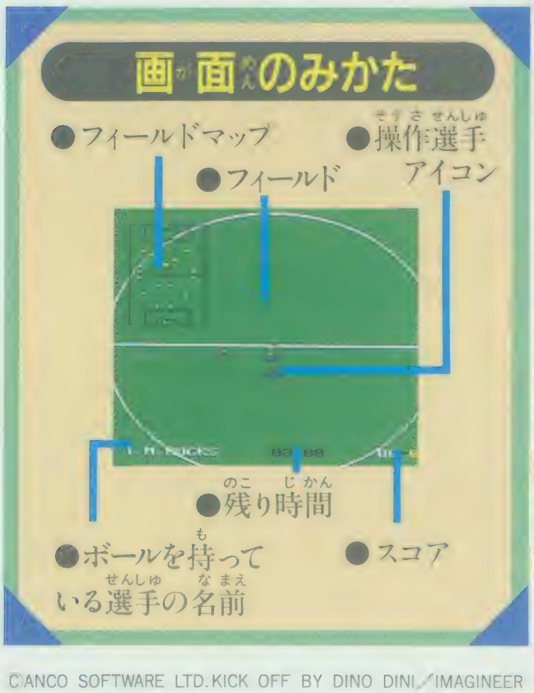
○操作できる選手には三角のマークがつく。指している方向に攻めろ!

デカイ〜!!



○得点するとこんなにデカイ表示がでる。選手もウレシ〜

画面のみかた



リアルだから設定が細かい

このゲームにはかなり細かい部分まで自分好みに設定できるオプションがついている。
主なものをあげると、グラウンドコンディション、試合時間、ベスト8のチームを変更する、などがある。ただし、モードによって使えない設定もあるので注意しよう。

11種類の項目



試合中のBGMも選べる

ノーマル



ボールが一番あつかいやすい状態

ウェット



少しぬかるんだ状態でボールが転がりにくい

プラスティック

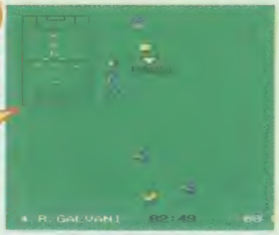


この乾いた状態ではボールの転がりが速い

操作は2種類

とにかくリアルを追求しているこのゲーム。ドリブルひとつとってもリアルだというのは前に書いた通り。でも初心者にだってプレイできるように、操作方法がノーマルとイージーの2つに分かれているのだ。イージーで操作するとボールのあつかいがかなりラクになるゾ。

リアルな条件



ノーマルの操作ではドリブルしたまま曲がるのもキツい

吸着ドリブル



イージーにするとボールをくっつけたままにできる

プラクティス

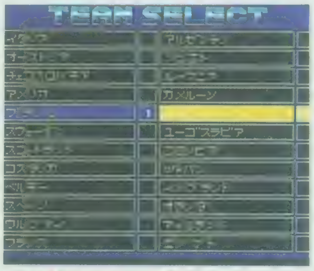
プロサッカーのゲームモードは全部で5つ。その中でも、このプラクティスは基礎を練習するための重要なモードだ。
ボールのあつかい方やパスワークを練習できるスキルと、PK戦訓練のペナルティに分かれていて、気のすむまで何度だって練習ができる。
うまくボールが運べるようになるまで練習すること！



PK戦訓練

シングルゲーム

プラクティスが練習だとすればシングルゲームは練習試合。これまでの練習の成果を試すモードだね。もちろん2Pでの対戦だってできるよ。



友達と対戦する時はこのモードで

ザ・リーグ

このモードはベスト8のチームで行うリーグ戦だ。総あたり戦を2回、全14戦して勝ち点の一番多いチームが優勝になる。長丁場だから気がぬけないゾ！

総あたり戦だ！

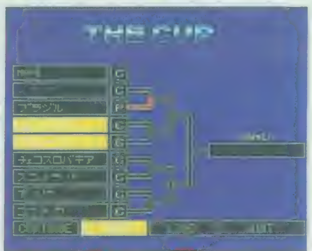


全14試合はかなりキツいからセーブをうまく利用しよう！

ザ・カップ

ザ・カップはベスト8のチームで争うトーナメント戦だ。3試合すれば優勝となる。カップやリーグのチームはオプションで変更できるよ。

ベスト8でトーナメント

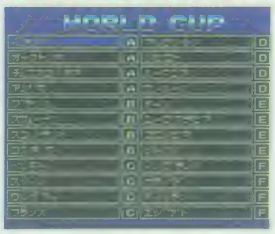


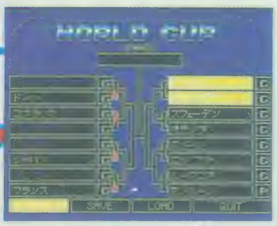
カップは全3試合と短いので息ぬきにいいかな

ワールドカップ

最後のワールドカップでは文字通り全24チームの中から世界一を決めるモードだ。24チームを6つの予戦グループに分けてリーグ戦をし、勝ち抜いた6チームとほかの勝ち点の多かった10チームで優勝を決めるトーナメント戦を行っていくんだ。トーナメントからの参加もできるよ。

4チームずつで予選の総あたり戦をする。勝ちまくれっ！





のこり15チームを倒して勝利するのはどのチームだろう？



ファウルだってとられちゃう

チームというか、選手のパラメータによってはタックルをした時にファウルをとられることだってある。敵味方どちらにしろ試合の流れが中断されちゃうから、ノッてきた時には気をつけて。操作方法によっては、うっかりタックルなんてことにもなるから操作方法もよく考えて選ぼう。

こいつだっ



試合をしているときまってファウルを出す選手がいる

イエローカード



目にあまる反則をするとイエローカードの警告が出される

レッドカード

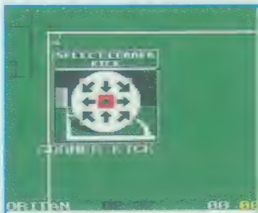


イエローカード2回目の選手はレッドカードで退場だ

ペナルティキック

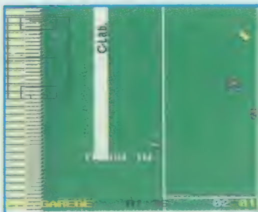
ゴール前の線で区切られたエリアでファウルを出すとペナルティキックとなる。敵チームがとられるとこちらの得点チャンスになるから、うまく生かしていくように。要領はPKとおなじだから練習もしっかりね。ペナルティキック以外にもスローインや、コーナーキックもちゃんとある。コーナーキックでは、ゴール前にどんなボールを出すかまで指定できるからね。

コーナーキック



ゴール前のどこにボールを出すかはこれで決める

スローイン

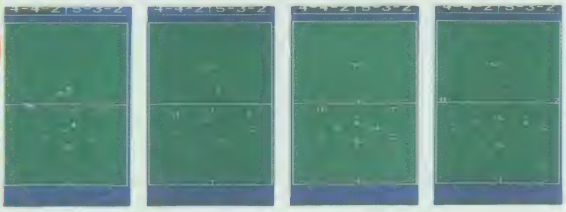


スローインはオートでボールを投げてくれる

フォーメーション

順番が逆になっちゃったけど、試合開始前にチームのフォーメーションを決定することができる。攻める時も守る時も重要になってくるから考えて決定しよう。選べるフォーメーションは全部で4種類あって、それぞれに攻めと守りの役わりがちがっている。敵チームの性格も大きく関係してくるゾ!

フォーメーションは4種類



よかった!!



フォーメーションによってパスが通りやすくなる

開発者直接対決&インタビュー



ANCO社のスティーブ・スクリーチさん

2カ月ほど前のことなんだけど、オリジナルのパソコン版のプログラムを担当し、スーパーファミコンの移植でも協力したという開発元のメーカーANCO社のスティーブ・スクリーチさんが、来日したついでに、わざわざファミマガ編集部を訪問してくれたんだ。

そこで、早速『プロサッカー』について話を聞いてみた。

――もともと、このゲームを作ろうと思った動機は何ですか?

「自分でもサッカーが大好きなんですけど、あまりいいゲーム（サッカーの）がなかったものですから、それなら自分たちで作ろうと思ったのがきっかけなんです」

――実際にこのゲームを見てみると、グラウンドに対する選手の大きさの比率だとか、ファウルの設定など、かなりマニアックな作りになっていますけど。

「そうなんです。本物に近づけて、実際のサッカーの興奮が得られれば、と思ってそうしました」

――それに、最初見たとき、このスピードにはビックリしました。

「このスーパーファミコン版でも、大切なスピード感が損なわれていないので、良くできていると思います」

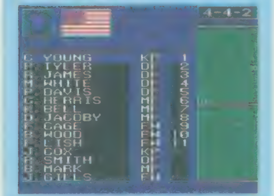
この後、実際に対戦。スクリーチさんは、母国イギリスを選んで、ファミマガはもちろんジャパン。ファミマガが先取点を取ったものの、反撃を受け惜敗。「ワン・モア・トライ!」と再試合を挑んだけれど、負け。やっぱり年期の違いかな?



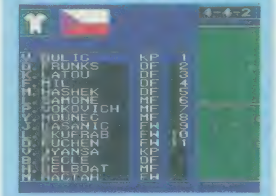
ゲームの特性を熟知し [illegible]

全24チーム紹介

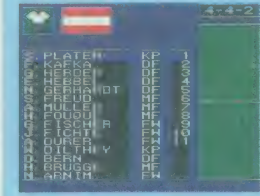
このゲームに登場するチームは全部で24チーム。どのチームも世界の強豪と呼ばれるチームばかりだ。

アメリカ


パワーのある選手が多い。先読みもした行動をする

チェコスロバキア


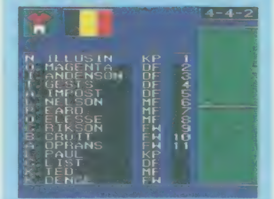
わりと平均的なチーム。うまく使うと強いチーム

オーストリア


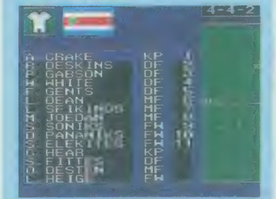
足の速い選手が多く、こまかくパスをきざんでくる

イタリア

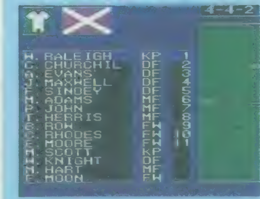

各選手ともに力があり、[illegible]

ベルギー


小さきさんなパスを回す。力もあるので注意が必要

コスタリカ


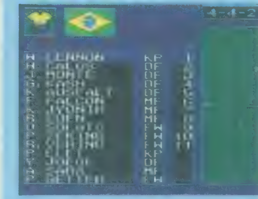
平均的なチーム。パス回しがうまい

スコットランド


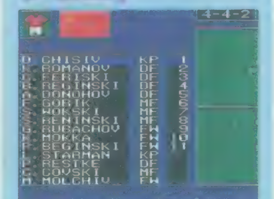
[illegible]

スウェーデン

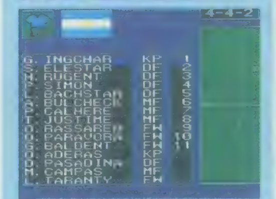

ファウルを出しやすい。力のある選手が多いようだ

ブラジル


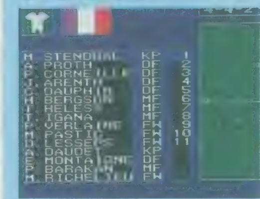
[illegible]

ソビエト


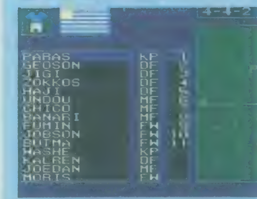
[illegible]

アルゼンチン


[illegible]

フランス


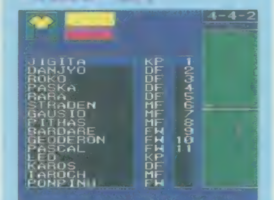
どちらかというと攻めのチーム。力はある

ウルグアイ


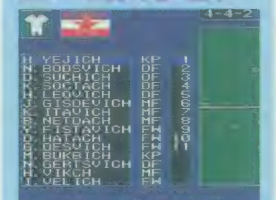
力の強い選手が多く、ファウルを出しやすい

スペイン

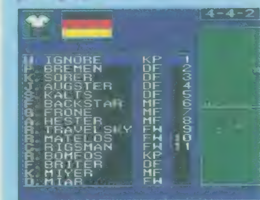

[illegible]

コロンビア


[illegible]

ユーゴスラビア


[illegible]

ドイツ


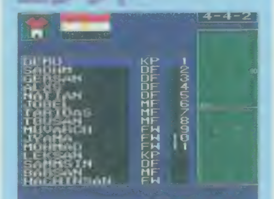
パスワークはまあまあ。テクニック中心のチーム

カメルーン

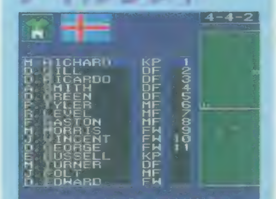

パスを細かくきざんでくる。足も速いので要注意

ルーマニア

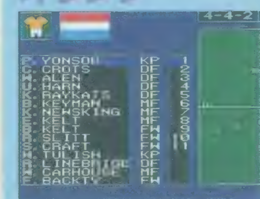

[illegible]

エジプト


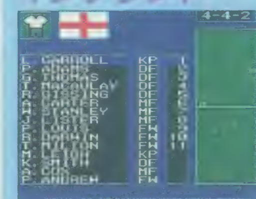
[illegible]

アイルランド


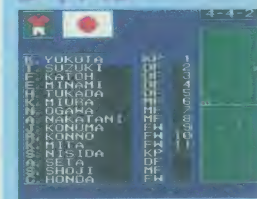
[illegible]

オランダ


テクニックあり。パスワークでゴールを狙う

イングランド


[illegible]

ジャパン


ちょこまかとうるさいチーム。[illegible]



邪悪なるものの実態をつきとめろ

Chaos World

カオスワールド

10月25日発売予定　ナツメ　7000円 消費税別

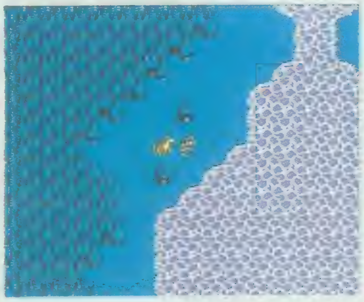
3M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

奥の深いストーリーで楽しめるRPGだ

奥の深いストーリーでプレイヤーをこの世界へ引き込む魅力をもつRPGなのが、この『カオスワールド』だ。ローデシア王から命令を受けた主人公は、仲間を探したり集めたりしながら旅を続ける。次々と起こる謎を解決しながら、パーティの仲間たちと戦い進んでいこう。



ローデシア王から命令を受けた主人公は単身旅立つのだ



主人公の後ろは荷物持ちのロバだ

自分のキャラを決定

まず冒険を始める前に、自分のキャラクタを決めよう。8種類の中から1つの職業を選び、性別、名前、ステータスを決めるのだ。

まず、8種類ある職業の中から1つを選び、さらに性別を決めよう





そのあとで好きな名前を入力しよう。かっこいい名前がいいかな

戦闘はオートで

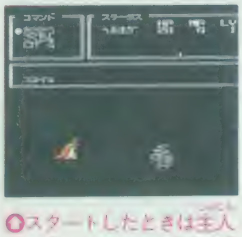
敵と出会って戦闘をするときは、「たたかう」を選ぼう。あとはオートバトルとなり、勝手に戦闘が進む。また、命令を与えることで、戦いかたも変わってくるぞ。



一度たたかうを選んだら、あとは勝手に戦闘が進むぞ

最初に会う仲間たち

スタートしたときは、自分1人しかいない。冒険を進めていくにしたがって仲間が増えていき、最大で14人の仲間が登場する。



スタートしたときは主人公1人だけなのだ。強い敵だとつらいぞ

やっと2人目の仲間が見つかったぞ。これからは2人で冒険しよう



バラン



男の騎士だ。かなりの力がある

ナンディ



回復系の魔法を得意としている

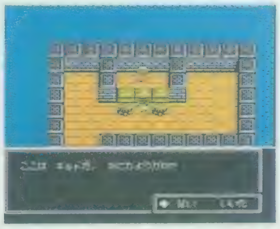
ウェンディ



攻撃魔法を得意としている

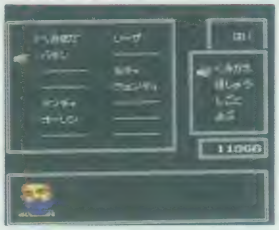
ギルドは大切

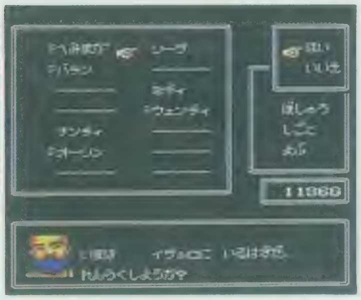
ゲームの中で特に重要な役割をはたすのが、ギルドと呼ばれるところだ。ここではパーティの組み換えや仲間に仕事をさせたりすることができる。また、仲間を募集することもできるぞ。ギルドは主要な町や村にあるので、大いに利用しよう。



王から許可が出るまでは使うことができないぞ

パーティの順番を組み換えることもできる

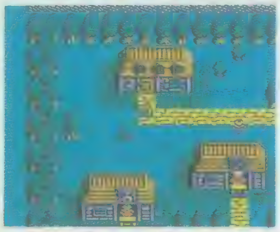




別な場所にいる仲間も呼べるのだ

冒険者たちの進む道のりを見てみよう

それでは冒険者たちの進む世界を見ていこう。主人公はまず自分の生まれた家から出発する。



○自分の生まれた家からスタートする主人公だ

単身旅立とう

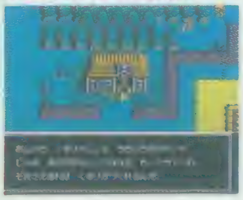
自宅を出た主人公は城へと向かい、王様から町の外へ出る許可をもらい旅立つ。王女の病を治す薬を探す旅に出るのだ。まだ仲間はなく、1人だけの旅だ。



○王から町の外へ出る許可を得た主人公は、お金とロバを貰う

ラームの村

ローデシアの城下町のすぐ北にあるのがラームの村だ。ここにいる薬剤師から、みかげばなの情報を得る。そしてこの町にいる騎士バランと2人で進んでいく。



○ラームの村へ着いたら、薬剤師のところへ行き、みかげばなのことを知る



○村の住人からみかげばなの咲いているところを教えてもらうのだ



○村にいる騎士バランから誘いを受けるのだ



○バランと一緒に洞窟へと向けて出発するのだった

洞窟を進め

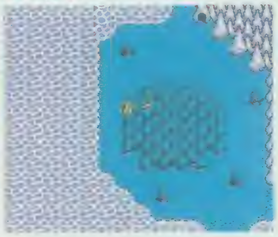
この洞窟には割れ目があるが、バランの持つロープで越えることができる。洞窟の先にある森の中で、みかげばなを探そう。



○洞窟の中に入ってみたぞ。洞窟の中では、一体どんな敵が出現するのだろうか



○洞窟の中には、割れ目のあるところがある。ここではロープを使って先へ進もう



○洞窟を抜けて、森の中を探してみよう

みかげばなを発見



○森の奥深いところにあったのだ

薬を手に城へ

みかげばなをラームの村へ持ち帰り、薬剤師に薬を作ってもらう。そしてローデシアの城で王女に薬を使い、王女の病を治そう。



○みかげばなを持ってラームの村へ行き、薬剤師に薬を作ってもらおう



○薬を作ってもらったら、それを持ってローデシアの城へ急ごう



○王のところへ行き、早く薬を王女に飲ませてあげよう

病気が直った!!



○王女の病が幾分よくなったようだ

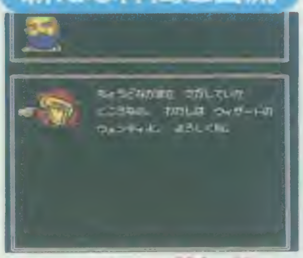
ルーヴルへと旅立つ

王女の病を治した主人公たちは、王から冒険者と認められ、イデア教という宗教の噂と邪悪なるものの実態をつきとめるようにと命令される。主人公たちは王から使用許可を得たギルドで仲間を募り、ルーヴルへと旅立つのだ。



○王女の病を治した主人公は、王から冒険者として認められる

新たな仲間と合流



○ギルドへ行って、仲間を探そう



○隣の国ルーヴルを目指して出発!

この先何が待つのか?



アトランティスの魔の手から人類を守れ

CRISIS FORCE

クライシスフォース

8月27日発売予定　コナミ　6000円（消費税別）

カセット　2M　コンティニュー　シューティング

2人同時プレイもできるシューティング

突然復活したアトランティスの超兵器に、古代ムー大陸の遺産「オーラ・ウィング」で立ち向かえ!!　というストーリーの「クライシスフォース」。2人同時プレイも可能な、単純明快、それでいて奥の深い縦スクロールシューティングゲームだ。



❍突然、世界中に現れた古代アトランティスの超兵器群


❍飛び立つ2機の「オーラ・ウィング」の雄姿だ


❍そう快なシューティング。難易度設定付きで、誰でも気軽に楽しめる

オーラ・ウィング

プレイヤーの操る「オーラ・ウィング」は、Ⓐボタン1つでいつでも3つのタイプに変形することができる。各タイプにはショットの発射方向や、強力な破壊力を持つ「ボム」の効果などに違いがあり、また、ショットがパワーアップしていれば、変形してもその段階のパワーは残っている。場所によって、この3つのタイプを使い分けることがこのゲームのポイントなわけだ。

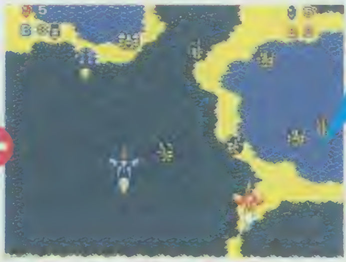


❍自機は、1→2→3→1の順に、いつでも自由に変形させることができる

力を合わせろ

ザコ敵の中には、何機かの編隊を組んで現れるのがいる。これらの敵編隊を全滅させると「合体アイテム」というものを出すことがある。自機オーラ・ウィングは、これを5つ集めると、無敵の「合体攻撃」を、一定時間だけできるようになる。「合体」とはいえ、1人プレイの時でもアイテムを5つ集めれば同じように一定時間無敵になることができる。2人同時プレイの時には、2人のとったアイテムが合計5つのときに、自機を重ねると合体でき、アイテムを多く持っていた方が自機の動き、少ない方がショットをコントロールする。

敵編隊を倒せ


❍編隊を組んだ敵は1機も逃すな!!


❍全滅させれば「合体アイテム」が


❍「合体アイテム」が合計5つになった。いつでも合体OKだ


❍合体の瞬間。いくつもの光が、自機をつつみ、1つの大きな光になる

合体中は無敵だ


❍光り輝く合体攻撃。見ためも強そうだ

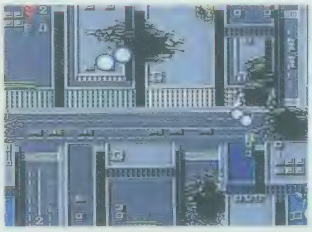
FCの限界を越えた各ステージ

ステージは全部で7つ。各ステージにはそれぞれ特徴があって、変化に富んだ構成になっている。また、特にグラフィックはファミコンの中でも最高級の美しさでステージの個性を際立たせている。

数々のトラップ

それぞれのステージでは、出現する敵キャラはもちろんのこと、ときにはステージの地形そのものさえもが、障害となることがある。

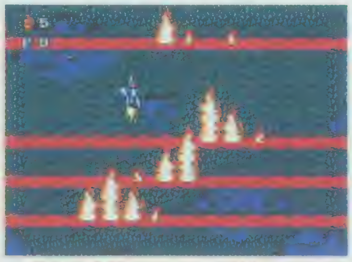
画面外からのレーザー攻撃、超高速スクロール、吹き上げる火山や火柱、掟破りにも一定時間行きどまりになっている所まである。しかし、一見、どうしようもないトラップにも必ず抜け道や攻略法がある。困難が多いぶん、クリアの喜びもたくさんあるぞ。



○はるか上空からのレーザー攻撃。爆風に巻きこまれると1ミスになる



○高速で、しかも多重スクロール。壁にぶつかればもちろん、アウトだ



○火柱は左右からいきなり現れる



○行きどまりの洞くつ。どうするんだ!?

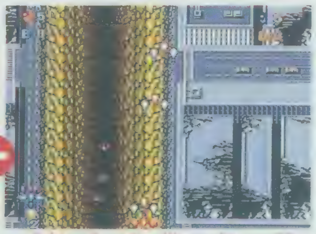


○しばらく待つとワープゾーンが現れる

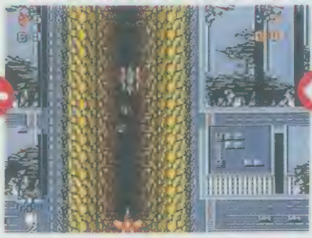
拡大縮小あり!?

ステージのはるか奥の方に出現した豆つぶのような点が次々と拡大して、大型の敵キャラになって迫ってくる…。

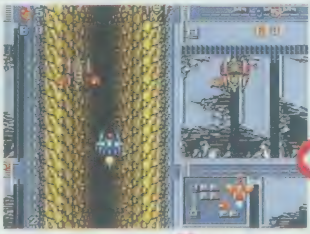
もちろん、正確には拡大機能とは違うのだけれど、敵の出現方法ひとつとっても、このゲームではこんなにも凝った演出がなされているのだ。



○地面の裂け目の中から小さな敵が出てきたな…と思っていたら



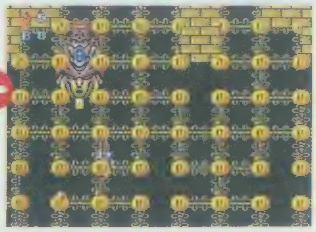
○次々と上昇してくる。思っていたよりも、大きい敵キャラみたいだ



○なんと、こんなに大きかったのか。他にも何種かが、こうして登場する

古代の超兵器

各ステージのボスは、かつて、一夜にしてアトランティスを滅ぼしたというだけあって、手強い奴ばかりだ。ダメージを与えるごとに攻撃パターンを様々に変えてくるボスや、信じられないような激しい攻撃をしてくるボス、思わず、あっと驚くようなことをしでかすボスなどがプレイヤーに立ち向かってくる。そのバリエーションの多さは、一見の価値ありだ。



○2面のボス「トゥトアンクアモン」。りりしい顔をしたボスだけど…



○攻撃すると表情が変わっていくのだ。



○いかにも古代風な4面のボス



○巨大な3面ボス「ダステリオン」。巨体を活かした攻撃をしてくる



○触手で閉じ込めて押しつぶしてくる



○さらにそのうえ、ザコを大量に吐き出すのだ



ムー大陸で魔物たちと対決しよう

時空戦記ムー mu

9月13日発売予定 ハドソン 4500円 消費税込

1人用 2M+64KRAM バッテリーバックアップ ロールプレイング

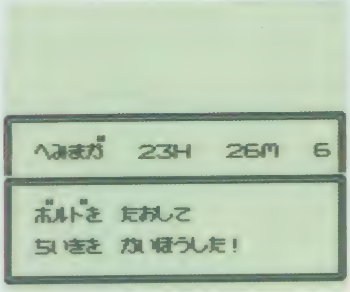
ムー大陸を舞台にしたロールプレイング

かつて存在したといわれるムー大陸を舞台にしたRPGがこの『時空戦記ムー』だ。

ムー大陸はいくつかのエリアに分かれていて、各エリアを支配するボスを倒し、魔物たちから町や村を解放していくのがゲームの目的だ。複数のパーティを動かす、独自のシステムを採用している。



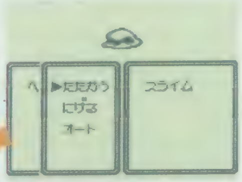
●主人公は父親からの使命を受けて、冒険へと出発するのだ



●あちこちにいる町村ボスを倒し町や村を解放しよう

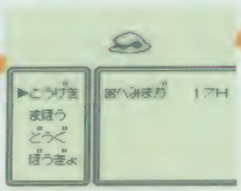
コマンドで戦闘する

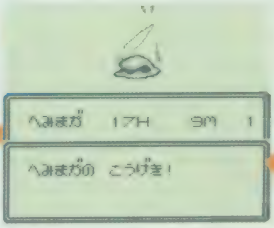
魔物たちとの戦闘は、コマンド入力方式で行われる。主人公たちは武器や魔法、道具などをつかって戦う。また、パーティ全員が勝手に戦う、オートモードもあるぞ。



●敵が出現したぞ。3つあるコマンドの中から1つを選んでみよう

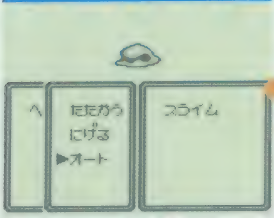
●「たたかう」を選ぶと、続いて4つのコマンドが表示されるのだ





●さらに「こうげき」を選んで敵を打ちのめそう

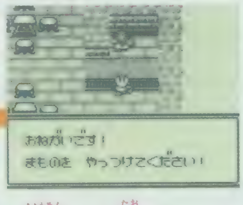
オートもある



●オートだととても楽だぞ

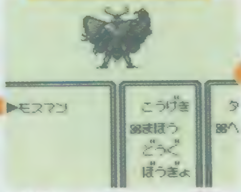
町や村を解放しよう

町や村には住人の姿に化けた敵のボスがいて、その町や村のボスを倒すことによって初めて、お店は開くようになり、住人からの情報も聞くことができるようになる。



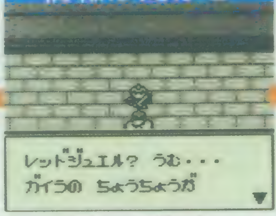
●町村ボスを倒さないと、住人からの情報も聞くことができないのだ

ボスと対決!!



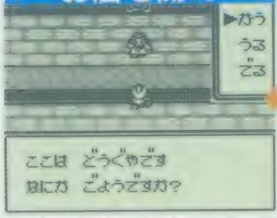
●町村ボスが現れた。全力を挙げて戦おう

情報が聞ける



●ボスを倒し、情報も聞けるぞ

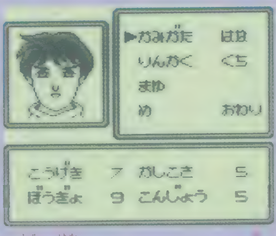
お店も開く



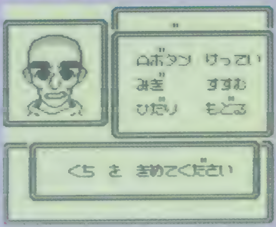
●お店も開店して買物ができる

モンタージュを作る

ゲームを初めるときに、モンタージュ画面で主人公の顔を決めることで、かしこさなどの数値が変化するぞ。髪、りんかく、まゆ、目、鼻、口の組み合わせで、攻撃、かしこさ、防御、根性の各数値が変化して、主人公のタイプが決まるのだ。数値で顔を選ぶのもいいぞ。

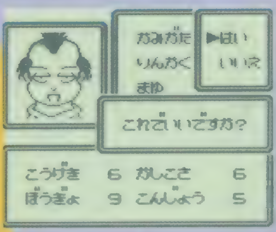


●髪、鼻、りんかくなどで、好きなように[illegible]



●[illegible]

顔で異なるぞ



●キミのお気に入りの顔は、[illegible]

マルチ・パーティシステムで戦おう!!

このゲームでは、主人公は最大で20人のキャラを仲間にすることができるが、20人が1つのパーティで行動するのではなく、4人一組のパーティごとに別行動する。



チェンジを選んでおこう



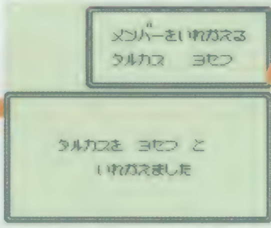
さらに動かそうとしているパーティを選んでみよう


変更したパーティのいる場所に画面は切り替わる

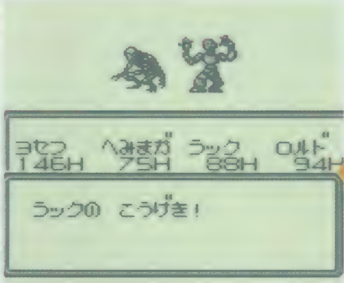
入れ換え

今現在動かしているパーティのキャラと、他のパーティのキャラ同士を入れ換えることができる。これを使えば、パーティ内のキャラの組み合わせは自由自在になるぞ。出現する敵キャラに合わせて、うまくパーティのキャラを組み合わせて戦おう。


例えば、先頭にいるこのキャラを入れ換えてみよう



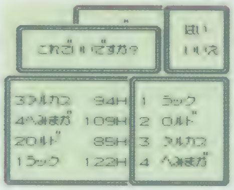
「いれかえ」のコマンドで新メンバーと入れ換えたのだ



新たなパーティでの戦闘だ

並べ換え

パーティ内でもキャラの並ぶ順番を変えることができる。先頭のキャラほど、敵の攻撃を受けやすくなる。HPの高いキャラを先頭にして、攻撃に耐えるようにしよう。



4人のパーティの状態で、メンバーを並べ換えてみよう。順にカーソルで選ぼう


画面上でも、先頭に並んでいるキャラに切り換わっているぞ

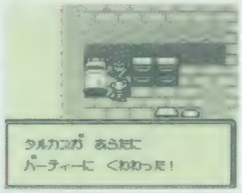
地図で確認

全体マップで、各パーティの位置を確認できる。エリアボスを倒したエリアは白く表示されるので、どこまでクリアしたかの確認もできる。

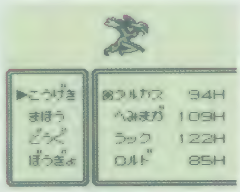

マップ上で各パーティの先頭キャラを表示するぞ

この仲間と戦おう

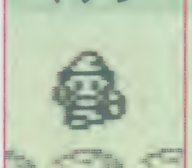
主人公が仲間たちと出会うのは、主に町や村の中だ。仲間となるキャラたちはそれぞれ違った個性を持っているので、いろいろな組み合わせでパーティを組んでみよう。



主人公と新たな仲間が出会ったところだ。これから一緒に行動するのだ

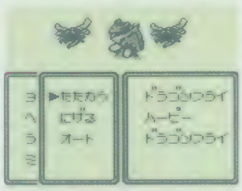


やっぱり仲間が多いと、戦闘するときにも助けあって楽に戦えるぞ

マノン	ハマン	タルカス
		
このキャラも魔法が得意だぞ	魔法使いなので武器の扱いは苦手	最初に出会う仲間。槍が得意だ

こんな敵が出現

敵キャラにはフィールド上などで出現するものの他に、町や村のボスがいる。序盤に登場するキャラを見てみよう。



敵はあちこちにひそんでいる。慎重に行動して、出現したら全力で戦おう

モスマン	ボルド	ヘルワスプ	ビッグワーム	デビルアント	スライム
					
こいつも町村ボスだぞ	最初のエリアのボスだ	毒の霧を吐いて攻撃する	ミミズだけど強いぞ	まだまだ大して強くない	最もポピュラーな敵だ

報告

後楽園ホールの熱い一日

去る８月16日、カルチャーブレーン主催の超ビックスケールゲーム大会が行われた。あのライガーも登場！　という話題のイベント。御存知!!　Wトーナメント IN 後楽園８.16。飛龍の拳スペシャルの全国決勝戦を、格闘技の殿堂後楽園ホールでやったのだからもりあがるなという方が無理な話。スーパーウルトラベースボールの東京地区決戦ももり上って、熱気ムンムンの１日でした。くわしいことは来月の広告紙面で。

次回は9/20発売号



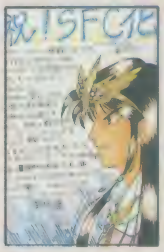
W（ダブル）トーナメント IN 後楽園8・16

飛龍の拳プロジェクト　龍戦士（ドラゴンスペース）通信

復活

１年前にスタートしたファンによるこのコーナー。お休み中も、ほんとうにたくさんの人がハガキを送ってくれた。みんなの応援のおかげで龍戦士通信、ついに復活だ!!

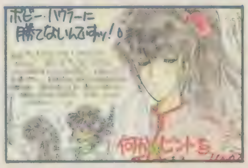
復活第１弾！まずハガキから紹介しよう。



飛龍のSFC化を知ってるなんて通だね
(No.0000 劉的廬)



いつもハガキをたくさんありがとう
(No.0011 塗木規義)



同じ質問が、電話で手紙で殺到！　本当に多かった（No.0005 広瀬由美子）

私達作り手にとってファンの応援は何よりの支えです。みなさん、いつも本当にありがとう。これからもカルチャーブレーンはがんばります。

夢之介からのプレゼント

次回9/20発売号で、夢之助は君達みんなに喜んでもらえる楽しいことをしようとかんがえている。それも、たったひとつではない。今回の龍戦士通信は、そのための予告にすぎないことがきっと分るだろう。

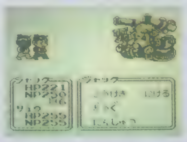
新作速報!!

カルチャーブレーンの夢之助が送る、次なるソフトは、GB・スーパーチャイニーズランド２
２人同時プレイも完全移植。発売は10月予定だ



ゲームボーイは任天堂の商標です
Nintendo GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます





宇宙大冒険

今度のスーチャイランドは、宇宙が舞台だ！スーチャイランドから遥か何十億光年のかなた、マルコポーロ星団、７つの惑星に秘宝を求めて冒険だ！



ウルトラには“プレイ時間”という言葉は意味がない。高速処理５試合なら５分もかからないで終了できる。



スーパーファミコンならではの演出だってバツグン。



キワめつけがこのウルトラプレイ。マンガの主人公の気分で球場せましと大あばれ！　あー　スカットする。



成績表示機能充実記憶力抜群！ウルトラは完全主義なゲームとも言える。

くわしくは次の頁

広告

CULTURE BRAIN™

カルチャーブレーン通信

vol.1

もっと楽しい広告を！ 月1回 夢之助が送る

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です



ファイティングウォーズを徹底的に遊ぶ!!

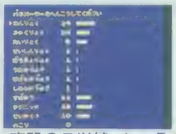
夢之助の、ゲーム「Q＆Aコーナー」

Q サーキットモードで、ボビーハウラーに勝てません。どうか僕を優勝に導いて下さい。



こいつがボビーハウラーだ

A この質問は実に多かった。基本的にこのゲーム、小技はない。実力あるのみなのだ。しかし、手段が全くないわけではない。今回は特別に教えてあげよう。初公開!! らくにボビーハウラーに勝つ方法だ。まず、キャラはプロレスラーで、モードはスーパーテクニックだ。そしてパラメーター作りがミソ。わんりょくきゃくりょくすばやさテクニックせいかくさ、ばかりにしてしまう。このキャラで闘えば、楽に勝てる。しかし、この技には条件がある。敵の攻撃から100%近い確率で身をかわせる人である事。(でもすばやさのおかげで結構かわし易い)



攻略のコツは、キャラクターメイキングにあった

協力：カルチャーブレーン企画室

夢之助の挑戦状 青マークを探せ!!

みんな、ファイティングウォーズはおもしろかったかい？ バイオレンスでは味わえない正統派格闘技の素晴しさがテーマだ。ところで、君はプレイ中に青い光を見たか？ この青マークは、ヒットさせれば大ダメージを与え、その上5000ドルが手に入り、試合の流れも変える（ラッシュマーク、つかみマーク等が高い確率で出現）というおいしいマークだ。このマークはある操作をしないと出てこない。その上サーキットモード21人全て出し方がちがう（出ない奴もいる）この青マークの出し方を、君は一体いくつみつけられるかな？ 全部みつけた人は、来月のこの広告で名前を発表しよう!! ただし、全問正解の人だけだ。正解者全員に、記念品も用意した。さあ、この私の挑戦状を受けててくれ。来月は回答も同時に発表する。楽しみにしてくれ。

次回は**9/20**発売号

ハガキの送り先は 〒124東京都葛飾区宝町2-30-16 カルチャーブレーン「夢之助の挑戦状・係」まで

今月の顔 スーパーウルトラベースボール

このゲームのウリ

プレイする人を選ばないこれにつきる。選び方が無限にあるので、遊ぶ人がゲームにあわせるって感じが全くないのだ。



選手にも監督にも観客にも超人にもなれる。どれを選んでも最高に面白い野球ゲームなのです。

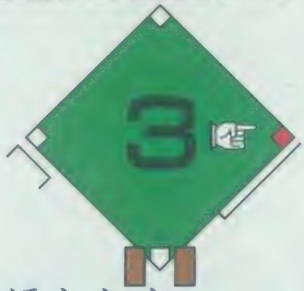


いろいろ選べて、いろいろ作れるエディットモード草野球からアメリカ大リーグまで、なんでも作れる

プルプレイでパーフェクトゲーム。

いものはない!〕感激の超野球がついに実現！ 本格野球から超ウルトラ野球まで、野球ファらゆる要素がこのゲームに集結している。考え得るデータのすべてを設定できる、完全無欠ディット。ビギナーからマニアまでみんなが納得、遊び方ウルトラ無限大。かゆいところに、本格ペナントベースボール。興奮痛快の連続ワザ、トリプルプレイのパーフェクトゲームだ。







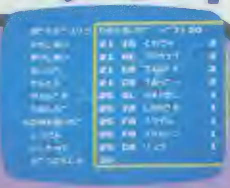
ウルトラ無限大

本格ペナントベースボール



ウルトラプレイ秘打

これがウワサの究極の秘打!! オキテ破りの打法で一発逆転だ。他ゲームには見られないユニーク打法は見逃せないね！



完璧！ 各種成績表

投手11部門、打者12部門の個人成績ベスト30が表示できる。しかも成績は試合中もリアルタイムで変化するぞ！ タイトル争いも優勝争いと同じく完璧にシミュレーションだ！



簡単便利 高速処理

5～130試合のフルペナントレースが可能！これを全てコンピュータに任せて、あとはテレビで観戦するだけ。ひとあし先に今年の優勝チームがわかるかも!?



対戦&操作法 自由自在

MAN・COM・かんとくモードと、操作法設定は自由自在。対戦ゲームでも、片方ずつモードが選べるなんて最高だ。



新機能 監督モード

キミが監督になって選手に指示を出すことができる。バント、盗塁、スクイズ、敬遠、決め球などなど、サインを出せば、あとは選手がそのとおりに動いてくれるぞ！



イニング毎 各種設定

守備シフトにエラー設定、ウルトラポイント設定、さらにイニング数設定、3段階難易度設定と各種設定機能が満載。6球場から選べるぞ！



スーパーウルトラ野球ベースボール

大ヒット発売中!! 8,800円(税別)

スーパーファミコン®は、任天堂の商標です。

三重殺



トリプ

まさに〔な
ンが望むあ
スーパーエ
手がとどく、



1

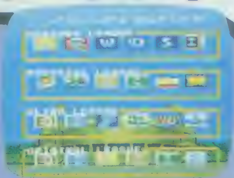
完全無欠スーパーエディット

チームタイプエディット



チームによって、強打のチーム、守りのチーム、投手王国などの特徴を持たせることが可能。これでまた本物の野球に近づいたぞ。

総勢432人膨大なデータ



通常の2リーグ12球団にウルトラリーグ6球団。そしてエディットの6球団を加えた4リーグ24チーム総勢432選手がスタジアム狭しと活躍するぞ。

カラーエディット



こいつぁすげぇぜ! 何とユニフォームとアンダーシャツの色が選べちゃう! こういう機能、欲しがっていた人多いんじゃないかな?

完全無欠エディット



プロ野球、大リーグ、高校野球etc…となんでもデータ入力OKのエディット&セーブ。さらに選手の能力値を自由設定できる。

2

遊び方様々ウ

ウルトラプレイ魔球



えッ!? 忍者ボールにパラレルボール?? 信じられないような魔球をくりだすウルトラ投手。これで名打者もキリキリ舞いだ!!

プレイモード選択



ふつうのチームとウルトラチーム、ウルトラポイントの設定(50〜無制限)オート操作などなどハンデをつければ、実力の差に関係なく面白い試合ができるぞ。

速報

91.8.16. カルチャーブレーン IN 後楽園
カルチャーブレーンWゲーム大会開催!!

ファミコンソフト飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズと、スーパーファミコンソフトスーパーウルトラベースボールのWトーナメントを、8月16日、格闘技の殿堂後楽園ホールで開催!! 激闘にそなえて、ひたすら腕をみがけ!!

飛龍の拳スペシャルファイティングウォーズ
絶賛発売中!! 定価6,300円(税別) 2M



サインは[待て!]ホームランソフトを狙え!!



データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317

全米人気No.1
ボードゲームが
ファミコンになった



アメリカで人気No.1ボードゲーム「モノポリー」がついにファミコンになった。土地を独占して、家を建て、ホテルのオーナーに出世し大金持ちになって、相手を破産に追込むか？それとも破産させられるのはキミ自身か？恐怖とスリルと快感の連続で、息を抜けない面白さ。12月にはゲームボーイも発売するからよろしくね。

ファミコン
6,800円
(予価・税抜き)
11月発売予定

ゲームボーイ
3,980円
(予価・税込み)
12月発売予定







FAMICOM FAMILY　Nintendo GAME BOY™　ファミリー コンピュータ・ファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。

※このページに掲載されている商品の価格は、すべて標準小売価格です。

たのしい遊びのクリエイター
TOMY
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)



カメ君の願望。
ポップでキュートな人気者が、
ゲームボーイで大活躍。
「僕にもいつかそんな日がくるように」
と、願うカメ君であった。
ファミコン版 新作 T.M.N.T.2 12月上旬発売予定!
コナミ週刊テレホンサービス実施都市
〈関東〉東京03(3262)9110
〈北陸〉新潟025(229)1141
〈九州〉福岡092(715)8200
大牟田0944(55)4444


SUPER Famicom
スーパーファミコン
は、任天堂の商標です。
かつてない、大冒険の予感。
数個のLSIを納めた小さなカセットの内部にハリウッド映画数本分にも匹敵するストーリーをもりこむことができる。「ドラゴンクエスト」のシリーズはそれを証明してきた。「スターウォーズ」三部作と「ロト伝説」三部作はその時間的スケールにおいて同じレベルなのだ。双方のモンスター・デザインの緻密さについても、それは言える。「天空の花嫁」と名づけられた「シリーズV」では、どんな夢を果たして見せてくれるのだろうか。
DRAGON QUEST V
ドラゴンクエストV
天空の花嫁
スーパーファミコンにて制作快調!!

このゲームは、タイトルからもわかるように格闘技場を舞台にしたモンスターバトルゲームだ。

しかし、ただ単純に勝てばいいというわけではない。

なぜなら、それは**カジノ**だからである。

カジノでは戦闘能力よりギャンブルのためのヨミとカンが必要なのだ。

ドラゴンクエスト「大格闘技場」

は戦闘の迫力と、**ギャンブル**のスリルを兼ね備えた絶対興奮まちがいなしのカードゲームの**最高傑作**だ。



発売日は**8月31日(土)。**

しかも、モンスターが**181匹**で**1500円(税別)。**"見たことも聞いたこともない新しいオモシロさ"とゲーム老師自身が保証。

とにかくおもしろい。 **太鼓判！**

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7丁目5番地25号 西新宿木村屋ビル5F 事業開発部 Tel. 03(3369)9401

Nintendo GAME BOY™

暗黒の封印

SELECTION Ⅱ

セレクション

希望の剣「ウィッシュ」によって
暗黒竜は封印され、リッカー王国に
平和は戻った。
あれから、5年の歳月が流れ……



充実して
この12月お届けします。

予定価格 **4,500円**（税込）

お問い合わせは
KEMCO コトブキシステム株式会社
〒737 広島県呉市中通2丁目1番26号 ☎(0823)21-3300

ケムコテレホンサービス
北海道011-221-2698/東北022-221-8195/関東03-5269-0381/中部052-581-2340/近畿06-229-3258/中国0823-24-9999/四国0899-45-0346/九州092-471-0700

きりとり線

郵便はがき

料金受取人払

杉並局承認

701

差出有効期間
平成５年６月
14日まで

切手はいりません

166-

（受取人）

東京都杉並局私書箱44号

日本進学指導センター

スーパー暗記法

無料案内書請求係

（〒166 東京都杉並区成田東4-36-15） H978

無料進呈カード

スーパー暗記法案内書

ご希望のコースに✓をつけてください。

□大学受験コース □高校受験コース
□資格取得・社会常識 記憶術コース
□小6進学 □小5学力アップ □小4学力アップ

氏名	フリガナ	学年	
〒		電話	（　　）
住所	フリガナ		
	フリガナ		

受験生が待っていた、驚異の合格テクニック誕生！

スーパー暗記法™

通信指導システム

学校では教えてくれない受験テクが、キミにも身につく!!





SQUARE BRAND



震撼。

果てしない冒険の旅。
様々な攻撃を仕掛けてくる
数多くのモンスターたち。
戦いは続く！

スーパーファミコン用カセット
好評発売中!
価格8800円(税別) ソフト発売元/㈱スクウェア

ファイナルファンタジーIV
FINAL FANTASY IV

Illustration: Yoshitaka Amano

スーパーファミコンは、任天堂の商標です。

ファイナルファンタジーIV
戦闘解析編
9月上旬発売予定

モンスターの攻撃パターンをはじめ、戦闘時のパーティー・フォーメーションやモンスター・フォーメーションなどをまとめた究極のバトルマニュアル！ 特殊攻撃一覧、お宝リスト付き。

定価740円(税込)　責任編集スクウェア

ファイナルファンタジーIV
基礎知識編
好評発売中
定価680円(税込)　責任編集スクウェア

ファイナルファンタジーIV
設定資料編
好評発売中
定価550円(税込)　責任編集スクウェア

9月5日発売
ファイナルファンタジーIV　ミニマムアルバム
MINIMUM ALBUM
オリジナル・ロゴステッカー付き

F.F.IVサウンドが8センチCDになった！コンパクトながら内容充実の選曲。スクウェアの植松伸夫のアレンジ曲2曲とハウスミックス1曲に未発表曲3曲をプラスして全6曲を収録。

定価930円(税込)

好評発売中
ファイナルファンタジーIV
オリジナル サウンド ヴァージョン
CD：定価2300円(税込)　カセット：定価2000円(税込)

好評発売中
ファイナルファンタジーIII
オリジナル サウンド ヴァージョン
CD：定価2300円(税込)

8月下旬発売
天野喜孝 空想画集
DAWN
ファイナルファンタジーの世界

F.F.シリーズのキャラクターデザインを手がけた天野喜孝のイラスト集。折り込み特大ページを含む描き下し作品を加えて充実のB4サイズが迫ってくる。

定価4300円(税込)

天野喜孝 空想画展
DAWN
ファイナルファンタジー編

- 8月29日木～9月1日日
- 大森ベルポートアトリウム　TEL.03-3764-3571
- 入場料/500円(前売400円)

■発売元：NTT出版　〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第1ビルディング TEL.03-5484-4060

SUPER Famicom

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

超魔界村

CHOHMAKAIMURA

TM

ますます超(ちょう)おもしろくなりました。

画面は興奮していただけましたか？
これが、こんどの魔族たちです。

魔界村で勝利をおさめ、大魔界村を攻略したあなたでも、
その技が通用するとは限りません。
次々と挑みくる新次元の魔界を、おもしろさを、
スーパーファミコン完全オリジナル版「超魔界村(ちょうまかいむら)」で体験してみてください。

10月4日、いよいよ登場です。



CAPCOM





人は火花より熱いのだ。中嶋のフォース。
空気を切り裂き、あっと言う間に風を追い抜いていく男たち。それがF1パイロットだ。
F1で走れるなら何でもやってやる。そんな信念と挑戦力で、とうとう日本人初のF1デビューを実現した男、中嶋悟。
熱い情熱をマシンにぶつけ、人間の限界ギリギリまでチャレンジする。
いま、その中嶋が、4年連続F1フルエントリーの経験とテクニックを公開する。
本物だけしか知らないスピード感と興奮をリアルな全16コースに再現した。
本当にF1が好きな者たちへ、中嶋から熱いメッセージが届く。
ファミコン、ゲームボーイそれぞれのスターティンググリッドから未来のF1パイロットたちに、本格参戦の経験を贈ろう。
VARIE
中嶋 悟 監修
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。
販売元 株式会社 バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6 丸おビル4F
TEL.03-5272-3535(代)
バリエ情報局
☎03-5272-3660
©VARIE 1991 MADE IN JAPAN.

VARIE
VARIE CORPORATION

ファミコン用ソフト

期待に答えてパワーアップの第2弾！

FAMICOM FAMILY

F-1 HERO 2

F-1ヒーロー2

- 中嶋 悟による全16コース解説
- 上下分割による2人同時プレイ
- 本格3D体験レーシングゲーム
- 91年度最新コースデータを再現



9月27日発売予定

価格￥5,900(税抜)

画面は開発中のものです。

1M(メガ)+1M(メガ)・MMC-3/2人同時プレイ対応

ゲームボーイ用ソフト

中嶋、ついにゲームボーイに登場だ！

Nintendo GAME BOY

4 対戦型 1人でも遊べます

F-1 HERO GB

WORLD CHAMPIONSHIP '91

F-1ヒーロー GB

- ゲームボーイ初！バックミラー表示
- 本格的なマシンセッティングを実現
- 全戦16コースをリアルに再現
- 4人用アダプターで対戦プレイ可能



10月中旬 発売予定

価格￥3,500(税込)

画面は開発中のものです。

メガドライブ用ソフト

メガドライブ参入第1弾

F1 GRAND PRIX

MEGA DRIVE

8メガ

F-1グランプリ

12月上旬発売予定　予価￥7,500(税抜)

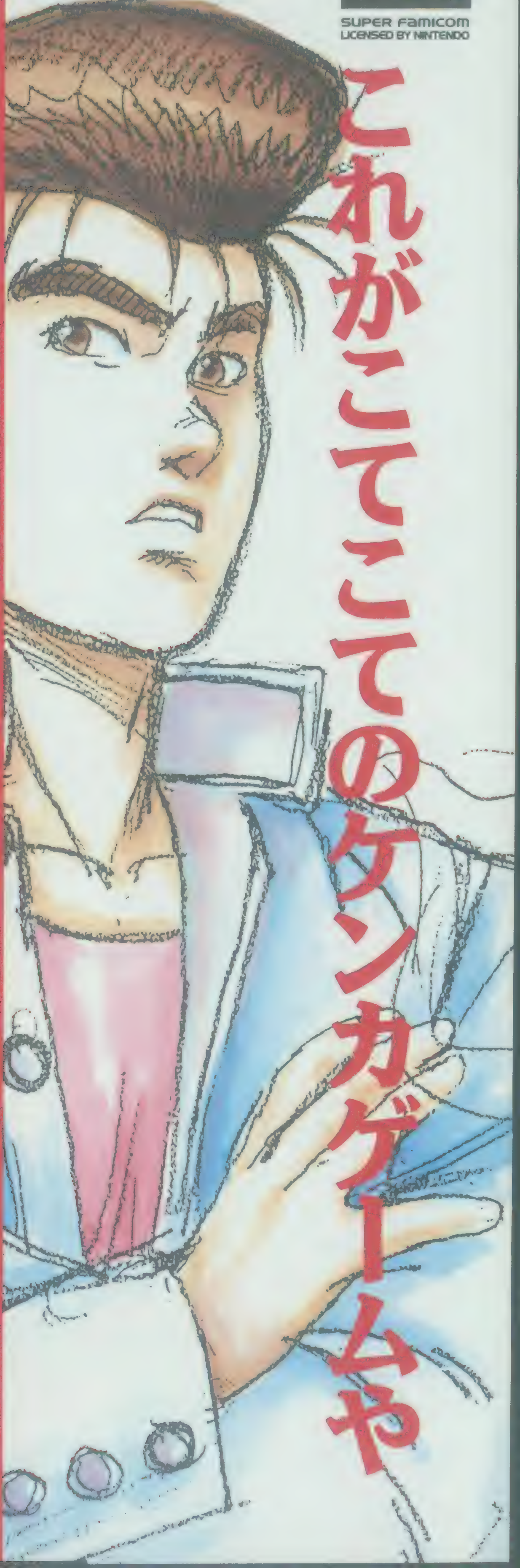
メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです　この商品は㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです



TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.

"スーパーファミコン"は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO



テクノスジャパン初スーパーファミコン

'92年発売予定

初代 熱血硬派くにおくん

NEKKETSU-KŌHA
KUNIO KUN

株式会社 テクノスジャパン
〒160 東京都新宿区歌舞伎町2-31-11 第2モナミビル3F
テレフォンサービス:03-3205-6333

ついに誕生!!

眼の悪いあなたにおくる視力回復の福音!!

 ★アメリカ視力回復協会編

視力回復 トレーニング講座



●器具や薬は使いません。視力回復の理論を築いたベイツ式訓練法によりあなたの眼は救えます!!

強度の近視でも、あきらめるな! 遠視、乱視も訓練しだいで、視野はアザヤカ!!

視力でお困りのあなたに朗報です。自宅にいながら、訓練ができる視力回復の最新プログラムがアメリカから上陸し、今全国で大変な評判となっています。もともと近・遠・乱視・老眼などは眼の病気ではなく、網膜の像の焦点が合わないために起る視覚的な現象です。当講座は全米で絶賛された《トレーナーシステム》を採用し、眼の自然回復力を強化しながら、短期間に効果を上げ、あなたの眼をよみがえらせます。



アメリカから上陸。全米で利用され大評判となる!!最新理論に基づいた画期的なトレーニング方法。全25パターンを遂に公開!!

案内書 無料贈呈

ラクラク安心トレーニング。わずらわしいメガネ・コンタクトにサヨーナラ!

視力の衰えの原因は緊張やストレスです。当講座ならそれらをときほぐし、視力を強化する25のトレーニングメニューに従い、『朝晩20分』続けるだけでムリなく楽しく、目標を達成できます。

特に10代の近視や40代からの老眼には高い効果をしめし、早急の実行があなたの眼を救います。メガネやコンタクトは何かと不便なもの。

●当プログラムの開発者のご略歴



ユージンクォーリー博士

●ユージンクォーリー博士 カリフォルニアを中心に視力眼科博士として視力回復法と科学的な眼の研究、実際の訓練指導を続け、このプログラムの開発に努めた。●ベレスフォード博士 レスター大学の理学・哲学博士号をもつ英国の科学者。現在アメリカの科学発展協会会員で、米国検眼振興協会でご活躍中。

体験者の喜びの声



中学に上った頃から視力が落ち、回復センターで訓練をしました。しかし失敗。現在、当講座でトレーニング中ですが、効果は抜群!両眼が1.0以上になりそうです。 (島田龍也さん。15才)



以前サッカーをやっていてメガネをかける必要を感じていましたが、最近になってプログラムを開始。3か月後の運転免許の視力検査にもパスし、0.8以上にアップ…。 (加藤建二さん。20才)

※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。

お急ぎの方は
お電話でどうぞ!!

☎東京03-3318-6111(代表)
●受付:朝9時30分〜夜9時(年中無休)

右のハガキを今すぐポストへ!!

日本電脳新聞

●発行所●
日本電脳新聞社
（株式会社ポニーキャニオン
映像制作本部プロモーション室）
東京都千代田区九段北4－3－31
郵便番号　102

ブリタニア王国の世界的遺物

「8種のルーン」盗まれる

全容は近々ゲームボーイで発表



異郷の楽園といわれるブリタニア王国で、同国の国宝であり世界屈指の重要遺物として名高い「8種のルーン」が先月盗難されたことが、同国政治スポークスマンの発表により明らかになった。紀元前数千年前に製造されたといわれるこの遺物は時価数千億円の値打。背後に大がかりな国際盗賊集団が介在していると噂され、世界の関係機関で波紋を呼んでいる。

解説の窓

人類最大の遺産　8種のルーンとは？

今回話題となっている「8種のルーン」とは、ブリタニア王国に古くから伝わる聖者の証として使われたという謎の古石。8種類の平板状の石には、それぞれ古代文字が刻まれ、考古学者の研究によると、それらには「公平さ」「勇敢さ」「優しさ」「誠実さ」「謙虚さ」「清らかさ」「名誉」「献身」という8つの徳の意味が示されているという。

同国には、「ウルティマ」という、古くから語り継がれている英雄伝説あり、今でも民衆の中で固く信じられている。これらのルーンは、この「ウルティマの聖者」が誕生する儀式に必要不可欠のものと伝えられ、ルーンには、それを持つ者の徳を高くするという、不思議な力が秘められているといわれている。

同国には毎年、この遺物を目当てに世界中から多くの観光客が訪れていた。日本からも、ルーンの徳に少しでもあやかろうという団体旅行の訪門客が絶えなかった。

背後に国際盗賊集団が介在か？

この前代未聞の盗難事件が明らかになったのは昨日の夕刻。東京・九段北にあるブリタニア王国大使館に主な報道機関が集められ、「ウナギ弁当」付きで、同館のロバート書記官により緊急に発表された。

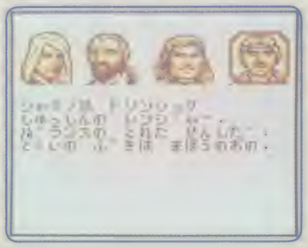
説明によると、事件が起きたのは先月8日午前0時頃。犯人は、ブリタニア国立博物館のトイレの排気口をバールでこじ開け侵入し、保管されていた8種のルーンを盗みだした模様。犯行の手口や、ブラックマーケットからの情報などから、背後に国際的な盗賊団が関係していると見られている。

発表が1ヵ月近くも遅れたことに対し同書記官は、「事件以後、我々は必死で独自の調査を続けてきました。しかし、犯人グループは、予想以上に強大で手ごわいことがわかったアルヨ。そこで、ワタシにフネで（意味不明）、日本はもとより、世界中の国々の皆々様にヘルプを求めたというワケでーす」と、説明している。

これまでの捜査によると、8種のルーンはそれぞれ、同国に点在する8ヵ所のダンジョン（地下迷宮）に隠されているらしい。しかし、これらの場所には、毒グモやら毒コウモリやらがうじゃうじゃおり、その上、犯人らの手により、恐ろしい罠が仕掛けられた模様。いずれにしても、捜索の難航は必死だ。

一方、同国の国王、ロード・ブリティッシュ王からは、「この捜索に参加する世界中の勇者には、我が国へのフリーパスポートを進呈する。また、参加者には、戦士・レンジャー・吟遊詩人・魔法使いの4つの職業の中から好きなものを選択し、その装備と能力を持つ権利を与える。皆の者、今こそウルティマの新たな伝説を創るのだ」という、熱いメッセージが届いている。

同大使館では、11月頃から、捜索に参加する全国の勇気ある人々を募集する予定。現在、その準備を急ピッチで進めている。詳細については11月21日、ゲームボーイを通じて発表されるとのことだが、早くも、情報を嗅ぎつけた全国の冒険マニアから問い合わせが殺到し、大使館はその対応に四苦八苦している。



▶好きなキャラクターを、選ぶことができる



あの「ウルティマ」がゲームボーイに見参!!

ウルティマゲームボーイ

「失われたルーン」

11月21日発売予定

¥4,800（税抜）

不滅の名作RPGシリーズとして、パソコン、ファミコンで超人気を誇る「ウルティマ」が、いよいよゲームボーイに登場！　米国オリジン社が、日本版・アメリカ版を直接制作。謎と迫力に満ちた、ウルティマシリーズ初のアクションRPG。戦士、レンジャー、バード（吟遊詩人）、魔法使いのいずれかを選択し、2人同時プレイも可能！ウルティマにまた新たな伝説が加わる。

A列車鉄道㈱

大胆な海外鉄道開発計画を発表

◆なんと、現地社長を一般募集◆

3年前、第3セクターとして設立され、その運営手法が世間の注目を集めているA列車鉄道㈱だが、このたび、海外からの鉄道開発の発注を受け、その国の現地社長を一般から公募するという、大胆不敵な開発計画を発表した。計画には、厳しい条件が付けられているものの、開発手腕に自信を持つ、日本中のキレ者たちからの応募が相次いでいる。

南太平洋に浮かぶ楽園・ポニー島(キャニオン諸島)に、夢の横断列車を走らせようというファミ国・トーマス大統領の熱い思いが、この計画を推進させる原動力となった。同大統領は先月、国民投票によりその開発計画を決議。賛成多数を得て、晴れて特別予算を可決した。その鉄道開発業者として白羽の矢を向けられたのが、我が国のA列車鉄道㈱。3年前、第3セクターとして設立され、その斬新で大胆な経営手法は広く海外にまで知られていた。

発注をうけた同社は、さっそくファミ国政府要人と協議。その結果、大胆不敵な鉄道開発計画を立案。昨日、同社広報部より発表した。計画の骨子は以下のとおり。

1、この開発計画を遂行する現地社長を、日本で広く一般から募集。一切の運営を就任したその人物に任せる。2、開発資金は10万ドル(約1,400万円)。ただし、赤字を出したら即刻解雇。3、工事期間は1年以内。ただし、期限が切れたら即刻解雇。4、なお、路線の最終目的地は、西海岸にある大統領別邸までとし、出発点から別邸まで大統領特別列車を無事に届けた時点で、横断鉄道を完成させたものとする。

かなり厳しい条件が課せられた開発計画案であるが、南の島で、自分の作った鉄道に、夢の列車を走らせるというロマンからか、すでに全国各地から応募者が相次いでいる。

現地への出発は8月中旬頃の予定。なお、このプランは、「A列車で行こう」計画と名付けられている。



▶A列車鉄道㈱が考案した「A列車で行こう」計画の青写真

フーゾク最前線

現代若者恋愛事情　パズルゲームで恋人を選定　ゲームボーイで秘かに大流行

「男尊女卑」などという言葉は今や完全に死語。ことに恋愛に関しては、立場は完全に逆転し、今や女性が男性を選ぶ時代になった。そんな若い女性たちの間で、最近秘かに流行しているのが、ゲームボーイを使って、実際の恋人を選定するという恋愛術だ。

これに使われるのは、今月ポニーキャニオン販売より発売された「恋は駆け引き」というゲームボーイ用のパズルゲーム。チェッカーフラッグのような市松模様に初期設定されているタイルを1列ずつ動かしていき、左上の男から右下の女の所まで白いタイルをつなげれば交際成功。しかし、コンピュータが操作する対面のライバルがその邪魔をし、相手の方が早くつながれば負け。突然、1回休みなんていうのも出て来るドキドキパズル。近年の女性は、このゲームで恋愛相手の頭脳指数をそれとなく調べるわけだ。

男性から交際を申し込まれた女性は、おもむろにバッグからゲームボーイを取り出し、「私とつき合いたいのなら、まずこれに勝ちなさい!」と、男の前に突き出すという。今や、このゲームをどれだけクリアできるかが、もてる男の必修科目になったといえる。

いずれにしても、もしあなたの友人がゲームボーイに熱中していたら、一体どんなゲームをやっているのか、一度横からそっとのぞいてみることをオススメする。



情報早耳スクープ

「ウルティマV」来年1月ファミコン発売か!?

世界で空前のヒットを続けているRPGの人気シリーズ「ウルティマ」(制作者＝R・ガリオット)の5作目がファミコン移植され、来年3月、㈱ポニーキャニオンより発売されることが予定されている。ファミコンでは、「ウルティマIV」に続くシリーズ第3弾。なお、現在アメリカで発売されている同最新作「ウルティマVI」(パソコン版)は、11月21日にPC-9801(VM/UV)で日本語移植版が同社より発売される。また、同作品は、スーパーファミコンに移植されるとの噂もある。





PROFILE

高橋和二級

高橋和、と書いて、たかはしやまと、と読む。今春、晴れてプロ棋士になった。15歳になったばかりの最年少女流棋士。振り飛車党。相手が先手振り飛車の場合、迷わず"相振り"に組む。踏み込みの良さ、終盤の強さ――。聡明な瞳が「将棋界の看板」となる日が、きっと来る。

Silva Saga

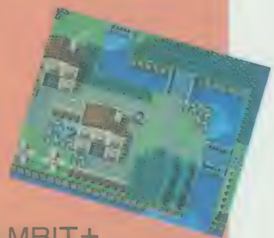
シルヴァ・サーガ





過激にプレイの傭兵システム！

- ファミコン版との同時進行！
- SFC初のアイコン・バトル！
- ファミコン版と対をなすストーリー展開



スーパーファミコン用ソフト第6弾！

容量	8 MBIT+ 64KSRAMB.B.
予定価格	8,900円(税込)
発売予定	12月末定



「初段 森田将棋」の特徴

①家庭用将棋ソフト初！ 総合棋力「初段」！

(社)日本将棋連盟公認ですから、その強さは「お墨付き」。家庭用最強の強さをご覧下さい。

②ソフトに勝てば、段位の申請が出来る！

申請書を(社)日本将棋連盟が検定し、その棋力に応じた段位あるいは級位を認定するシステムを用意しております（最高二段まで取得可能！）

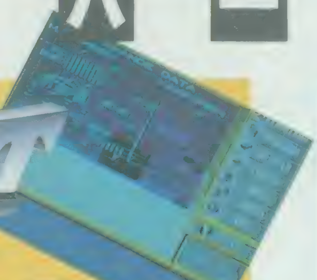
③音声が棋譜を読み上げ、雰囲気を盛り上げる！

スーパーファミコンの面目躍如！サンプリングサウンド機能をフルに使用した音声とBGMが「これぞ本格派」といったイメージを演出します。

SETA 株式会社セタ 〒143 東京都大田区西馬込2-1-15 K.S.T.BLD.2F TEL. 03-3778-6311

セタ スーパーファミコ

F-1 EXHAUST HEAT



F-1
エキゾースト・
ヒート



スーパーファミコンの機能をフルに使用した3Dレーシング！

- レースに勝利し、手にした賞金で自分のマシンをパワーアップ！
- 天候によって、コースの表情が変化する！
- 最後に勝負を決定するのは、テクニック！

容　量	8MBIT+ 64KSRAMB.B.
予定価格	8,900円（税込）
発売予定	10月末定

スーパーファミコン用ソフト第4弾！

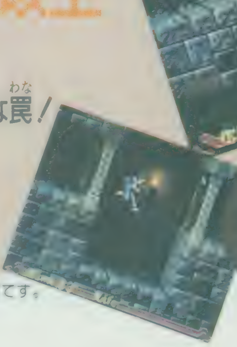
Nosferatu

ノスフェラトウ



主人公の動きは250パターン以上

- ストーリーは単純明解！
- 主人公を待ち受ける様々な罠！



容　量	8MBIT
予定価格	8,800円（税込）
発売予定	11月末定

スーパーファミコン用ソフト第5弾！



SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコンは任天堂の商標です。


魔空の決戦!
現代を舞台に繰り広げられる、伝説のスーパーバトル!
『オーラウィング』は地球を救えるか?
CRISISFORCE
クライシスフォース™ © KONAMI 1991
古代アトランティス大陸とともに。
7つの邪悪な魔物が復活してしまった。
地上のあらゆる場所を破壊し続ける魔物たち。
伝説の翼、オーラウィングで地球を救え。
'91年8月27日発売!
ファミリーコンピュータ用ソフト
予価6,000円(税別)
ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です
ネメシスII
NEMESIS II™
© KONAMI 1991
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
ビッグコア、奇襲。
帰還途中のビックバイパーを、
突如バクテリアンの卑劣なワナが襲う。
脱出できるか。反撃なるか?
超スリル。ノンストップ・シューティングがはじまる。
好評発売中!
3,800円(税込)
コナミ週刊テレホンサービス実施都市
〈北海道〉札幌011(241)4900
〈東北〉秋田0188(24)7000
〈関東〉東京03(3262)9110
〈関西〉大阪06(334)0399
〈北陸〉新潟025(229)1141
〈四国〉松山0899(33)3399
〈九州〉福岡092(715)8200
志布志0994(72)0606
大牟田0944(55)4444
鹿児島0994(44)3977
以上、全10局開設しております。

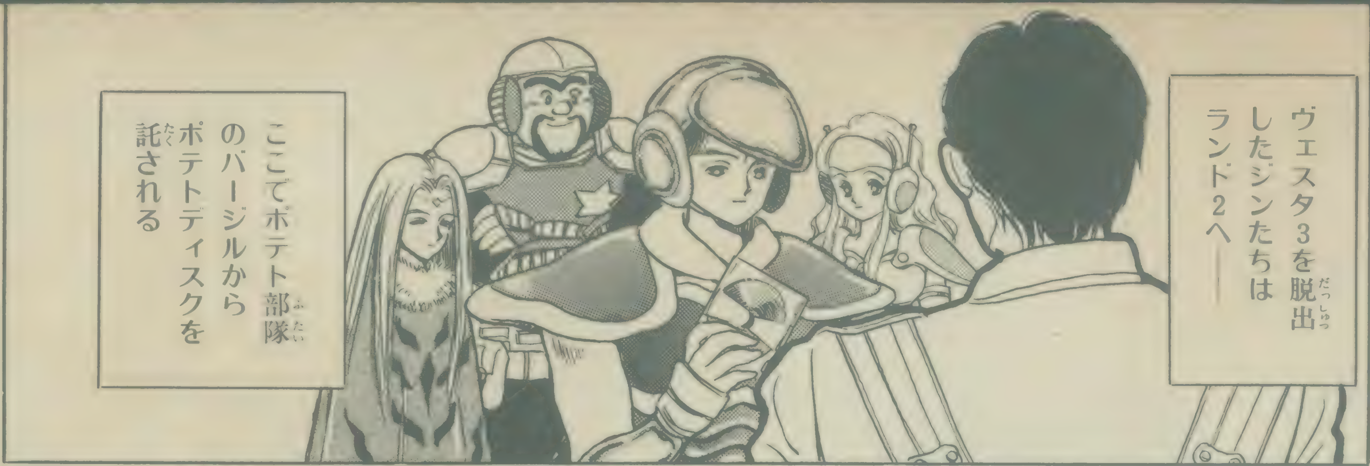

KONAMI
コナミオリジナルSTG「クライシスフォース」は、“ファミコンシューティングの結論”をコンセプトに開発されました。
ステージごとに迫る緊張感の連続、ファミコンの概念を超えたビジュアルショックの出現など、すでにデモ・キャンペーンで体験されたことでしょう。
いよいよ、8月27日発売です。
◇多重スクロールで立体感あふれる空間演出。
◇自機のセレクトは3タイプ、プレイ中でも機種の変換可能。
◇コナミオリジナルI.C.〈VRC〉搭載。
◇斬新な合体メカニック。
◇難易度調節可能。

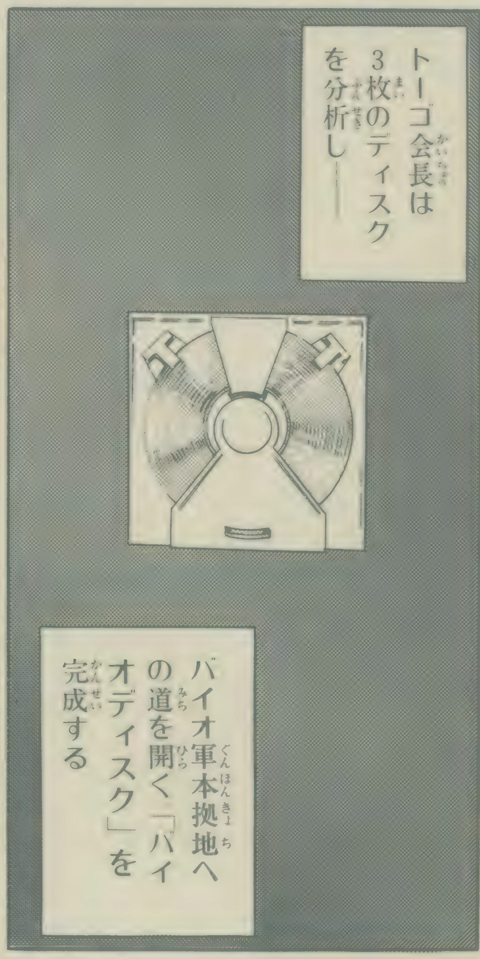


JALECO
アーケード版から移植!
SUPER
E.D.F.™
EARTH DEFENSE FORCE
アギーマ帝国を撃て!! 地球を救え!!
本格派シューティングゲーム、ついに登場。
10月25日発売 定価8,700円(税別)
スーパーファミコン用ソフト
SUPER E.D.F.グッズプレゼント!
SUPER E.D.F.発売を記念して、
抽選で合計1000名様にオリジナルグッズをプレゼントするよ。
景品 ①オリジナルシングルCD(740名様)
②マグカップ(200名様)
③スタッフジャンパー(40名様)
④上記3商品のセット(20名様)
応募の仕方 官製ハガキに、君の好きなマンガやアニメのタイトルとヒーローの名前を書いて、住所・名前・年齢・電話番号を記入して送ってね。
あて先 〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7
ジャレコ本社 SUPER E.D.F.プレゼント係
しめ切り/ 平成3年11月15日消印有効
人気キャラクターが大活躍!
つるピカハゲ丸(仮称)™
©のむらしんぼ・小学館・テレビ朝日
10月発売予定 価格未定
ファミコン用ソフト
電話でイベントの情報が聞けるイベントテレホン
毎週水曜日 東京 03-3708-4871
テクニカルポイント搭載
燃えプロ!'91
燃えプロシリーズ第5弾
11月発売予定 価格未定
ファミコン用ソフト
スタッフ募集中!
遊びも仕事も夢中にさせるジャレコです!
ジャレコでは、ただ今、スタッフを募集しています。
【職種】1 ゲームサウンドクリエイター 2 ゲームソフトプログラマー
3 ゲームデザイナー 4 キャラクターデザイナー
【給与】当社規定により優遇 【休日】完全週休2日制
【応募】電話連絡の上、履歴書(写真貼付)を持参または郵送下さい 面接日は相談に応じます
担当 人事課 TEL.03(3708)4815
©1991 JALECO LTD.
ファミリーコンピュータ・ファミコン
スーパーファミコン は、任天堂の商標です
株式会社ジャレコ
ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801
●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表) ●福岡 〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第一ビル ☎092(482)6811(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表) ●サービスセンター 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)


SUPER Famicom
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
縦スクロールシューティングゲーム
SHOOTING GAME
雷電伝説
RAIDEN DENSETSU
人気抜群のアーケードゲームが、装いも新たに
スーパーファミコンで、遂に登場!!
超高性能戦闘機"雷電"スタンバイ!
敵の要塞を撃破せよ!
激戦につぐ激戦!
クライマックスの連続!
執拗な敵の攻撃に君はどこまで堪えられるか?!
2人同時プレイ可能!
Toei Animation Co., Ltd. 東映動画より1991年10月発売予定 SHVC-RD 希望小売価格(税込み) 8,700円
東映動画株式会社・映像事業部 〒160 東京都新宿区新宿5-17-11白鳳ビル TEL.03(3200)8587代 ©東映動画/有限会社 セイブ開発 スーパーファミコン®は任天堂の商標です。


立ち上がれ！無敵のヒーロー、
正義だ、愛だ、友情だ!!
ゲームボーイでスーパーロボットブームを巻き起こした「スーパーロボット大戦」。今ここに、全てをグレードアップし、シリーズ第2弾がファミコンで登場だ!! 32種にも及ぶマップ、80種以上のキャラクター、さらに豊富になったアイテム&コマンド群。戦艦も登場。攻撃パターンも増え、さらに高度な戦いを繰り広げる。君はこの「第2次スーパーロボット大戦」に勝利をおさめることかできるか?!
12月発売予定
第2次スーパーロボット大戦
ファミリーコンピュータ用ROMカセット 4M+64K S-RAM 予価 ¥8,200（税別）
●表示価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。
Cダイナミック企画・創通エージェンシー
・サンライズ
・BANPRESTO 1991 MADE IN JAPAN
お問い合わせ先
☎03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ！
株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
＊バンプレストは、バンダイグループの一社です。
BANPRESTO

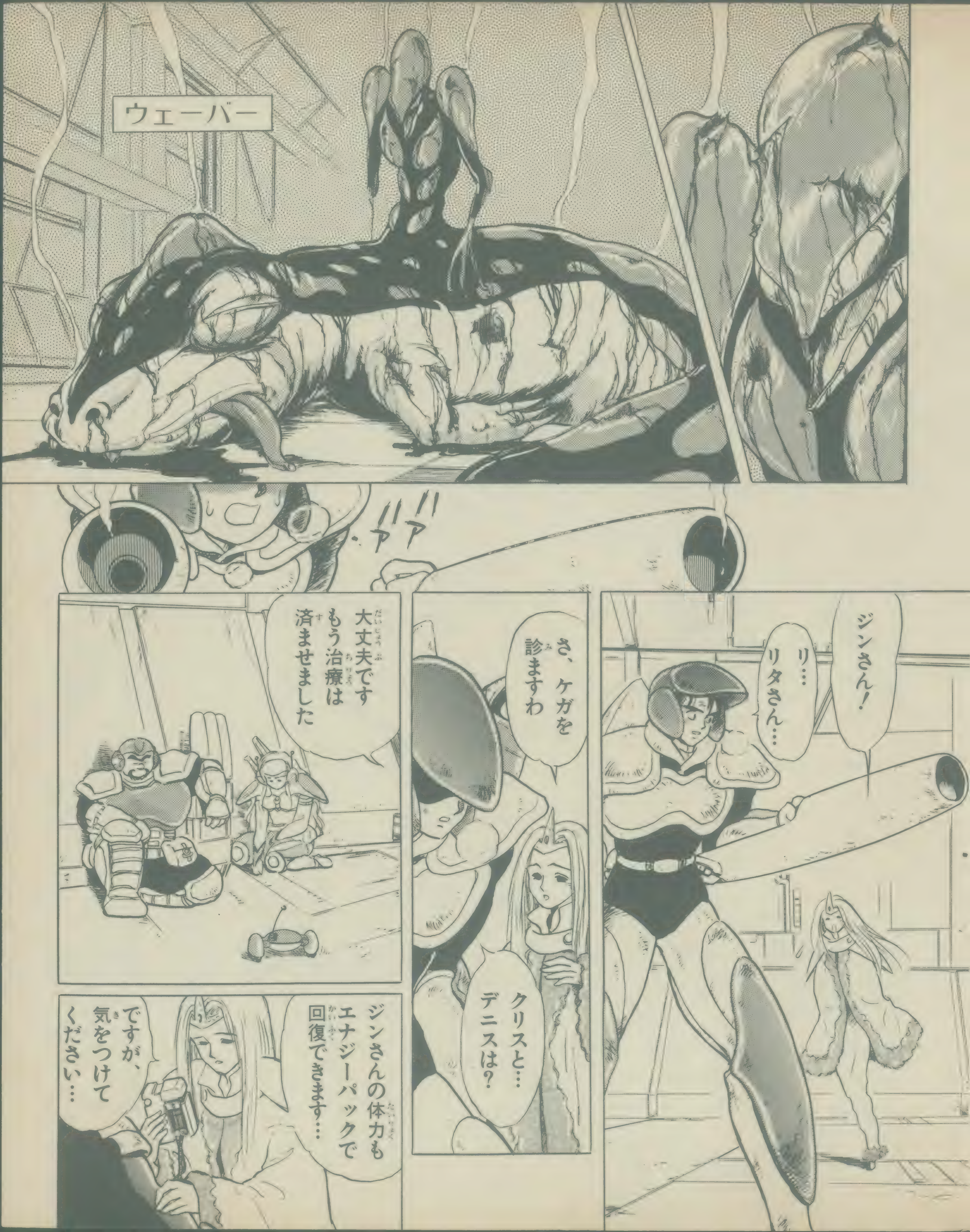


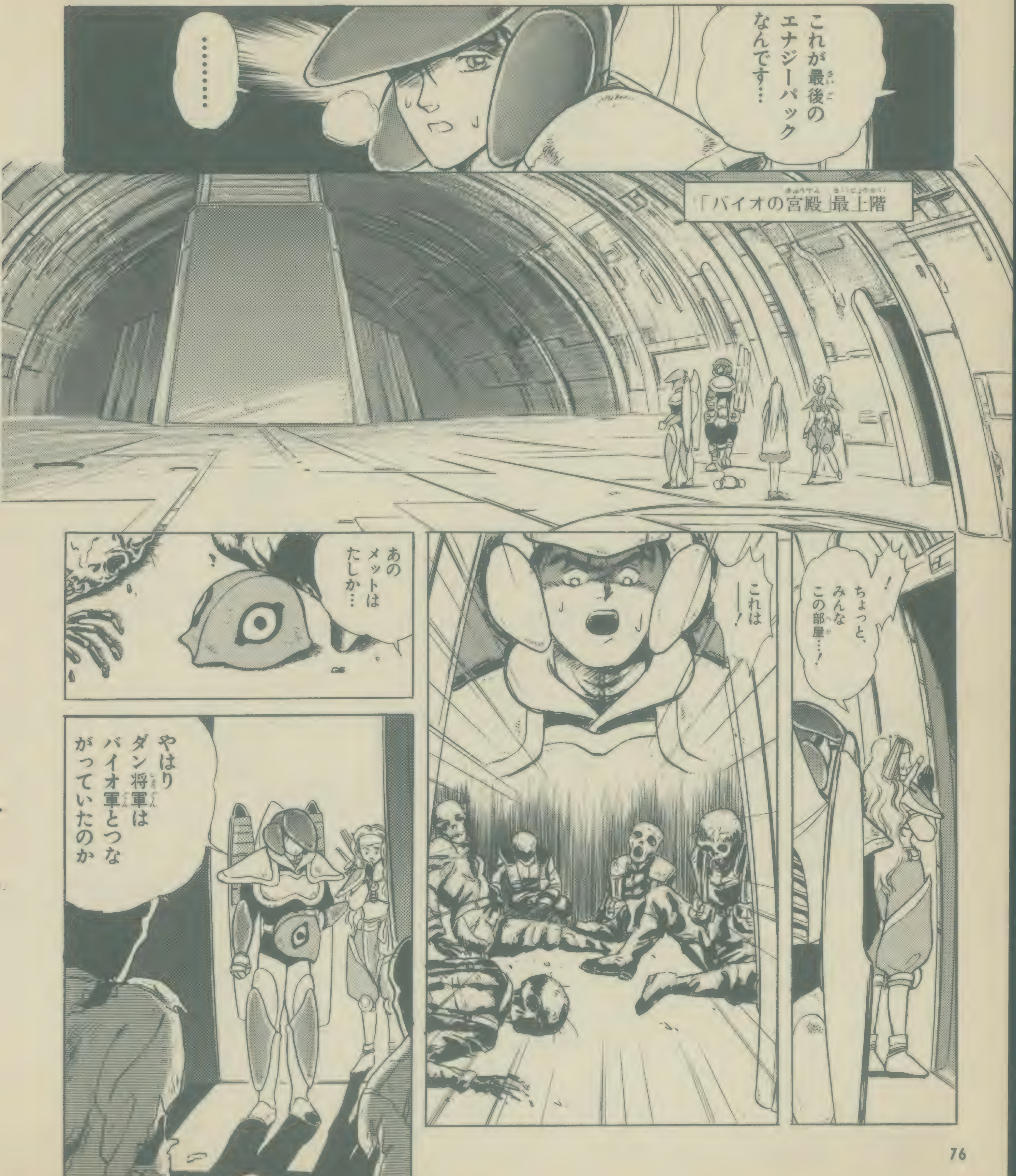




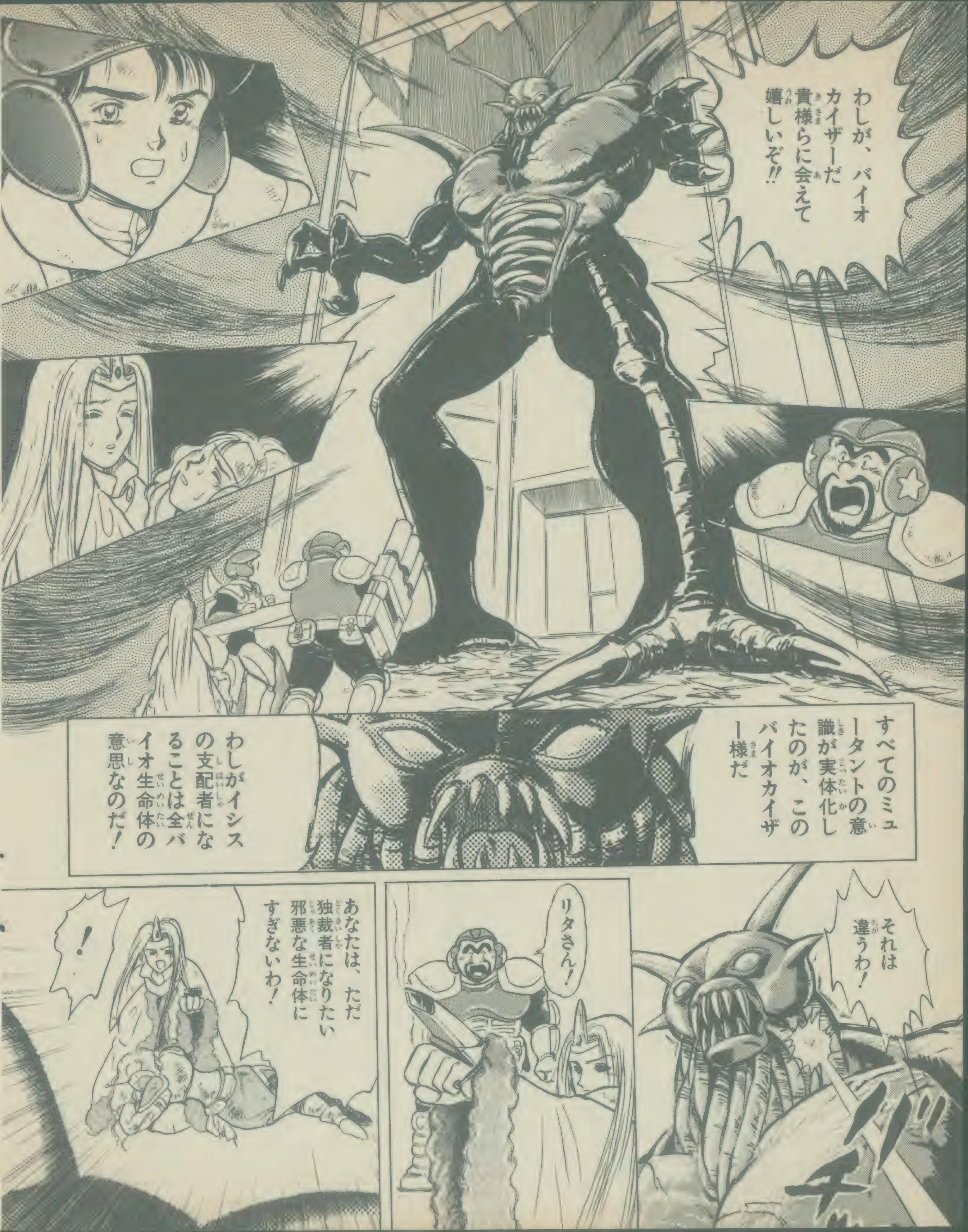
最後の勇者「ガイアの戦士」の称号を与えられ、ジンたちは最後の決戦に挑む——。
敵の本拠地「バイオの宮殿」へ!!


ラグランジュポイント
LAGRANGE POINT TM
いよいよ決戦!
ストーリーコミック
最終回だ!!
監修:細野不二彦
MONSTERS &MECHANIC:KEN
CHARACTERS:鈴木徳子


ウェーバー
ジンさん!
リ…リタさん…
さ、ケガを診ますわ
クリスと…デニスは?
大丈夫です もう治療は済ませました
ジンさんの体力もエナジーパックで回復できます…
ですが、気をつけてください…


これが最後のエナジーパックなんです…
……
「バイオの宮殿」最上階
ちょっと、みんなこの部屋…！
！
これは——！
あのメットはたしか…
やはりダン将軍はバイオ軍とつながっていたのか

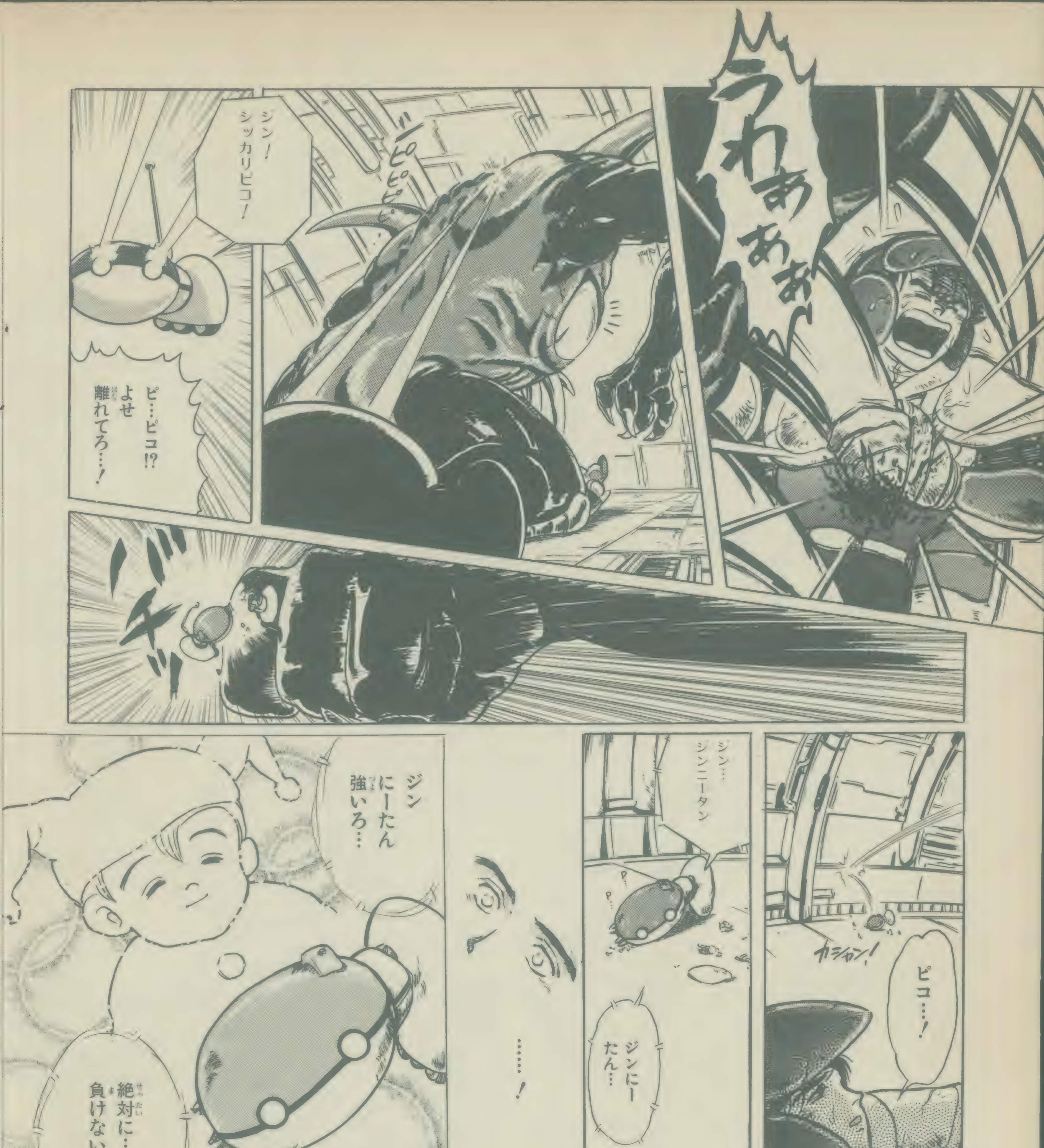

そこは失敗者兵のゴミ箱だ！
！
クリス！
クリスさん…
う…
くそっ…何者だ!!
そいつは、こっちのセリフだ出て来い！
ホーッホッホ……
貴様等もその中に入りたいか…


わしが、バイオカイザーだ
貴様らに会えて嬉しいぞ!!
すべてのミュータントの意識が実体化したのが、このバイオカイザー様だ
わしがイシスの支配者になることは全バイオ生命体の意思なのだ!
それは違うわ!
リタさん!
あなたは、ただ独裁者になりたい邪悪な生命体にすぎないわ!
!


リタさん危ない！
ギィ
クックック…
誰がお前の言う事など!!
あれは…!?
あれは…リタさんが撃った…
どうだ、わしを支配者と認め我が軍門に下らぬか
ヤツの首は…案外モロい――？
そうか…ならば…死ぬがよい!!
デニス！首に集中砲火だ!!


やったぞ!
なんだ意外に弱かったじゃねえか
ピコー!ピコー!
なんだピコ?
キケン!キケン!
敵攻撃力増大中!増大中!
なんだってデニス待って!
ん?どした?


うおおおおっ!!
デニス!

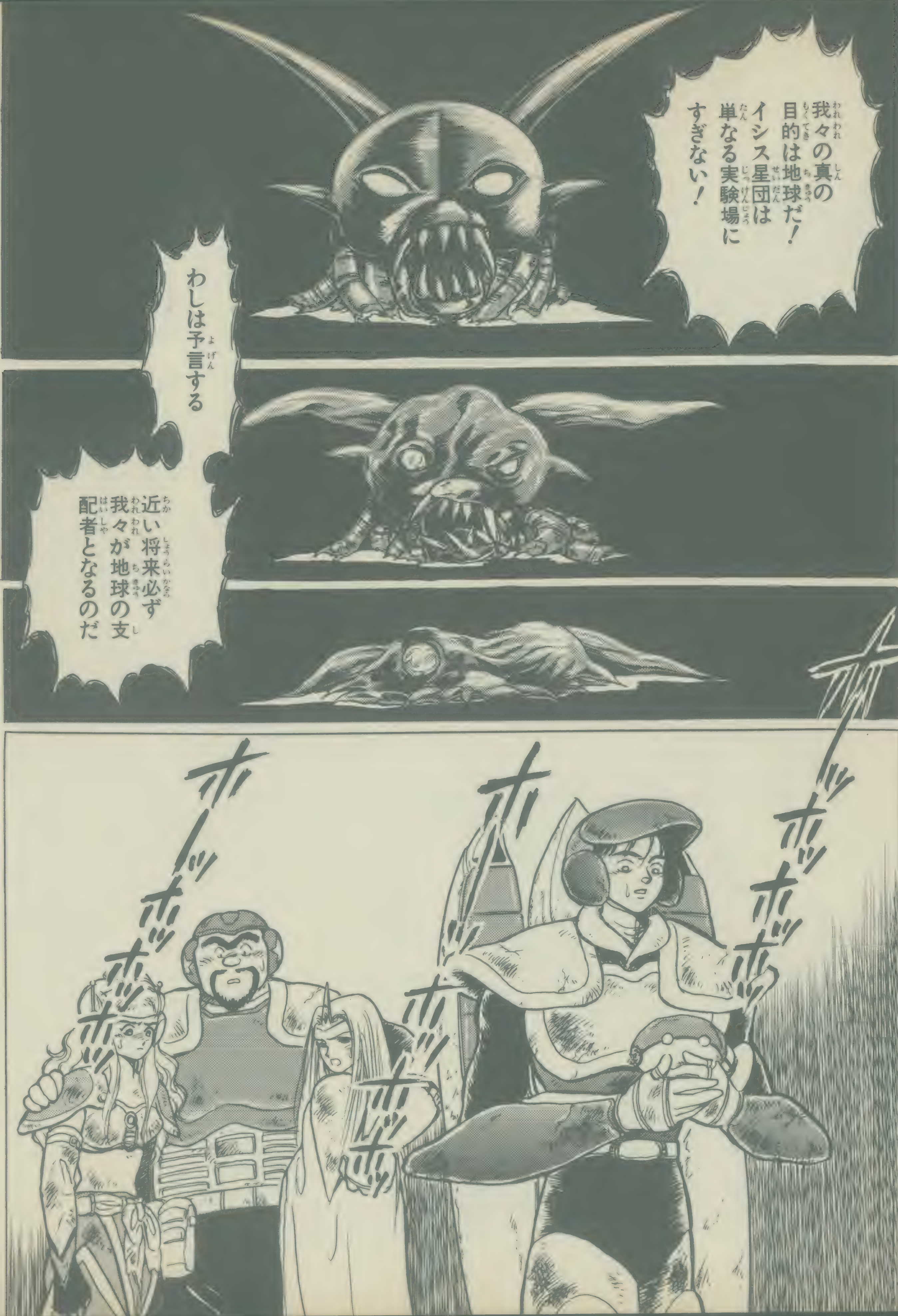

うわあああぁ
ジン！
シッカリピコ！
ピ…ピコ!?
よせ
離れてろ…！
バチッ
ピコ…！
カシャン！
ジン…
ジンニータン
ジンにー
たん…
……！
ジン
にーたん
強いろ…
絶対に…
負けないいろ


ピコ…
…タム？
タムなのか!?
タム…！
……
タム
もう二度と
死なせない…
もう…
二度と…
タム
死ぬな…
タムー!!
ジン＝
ザッパー!!

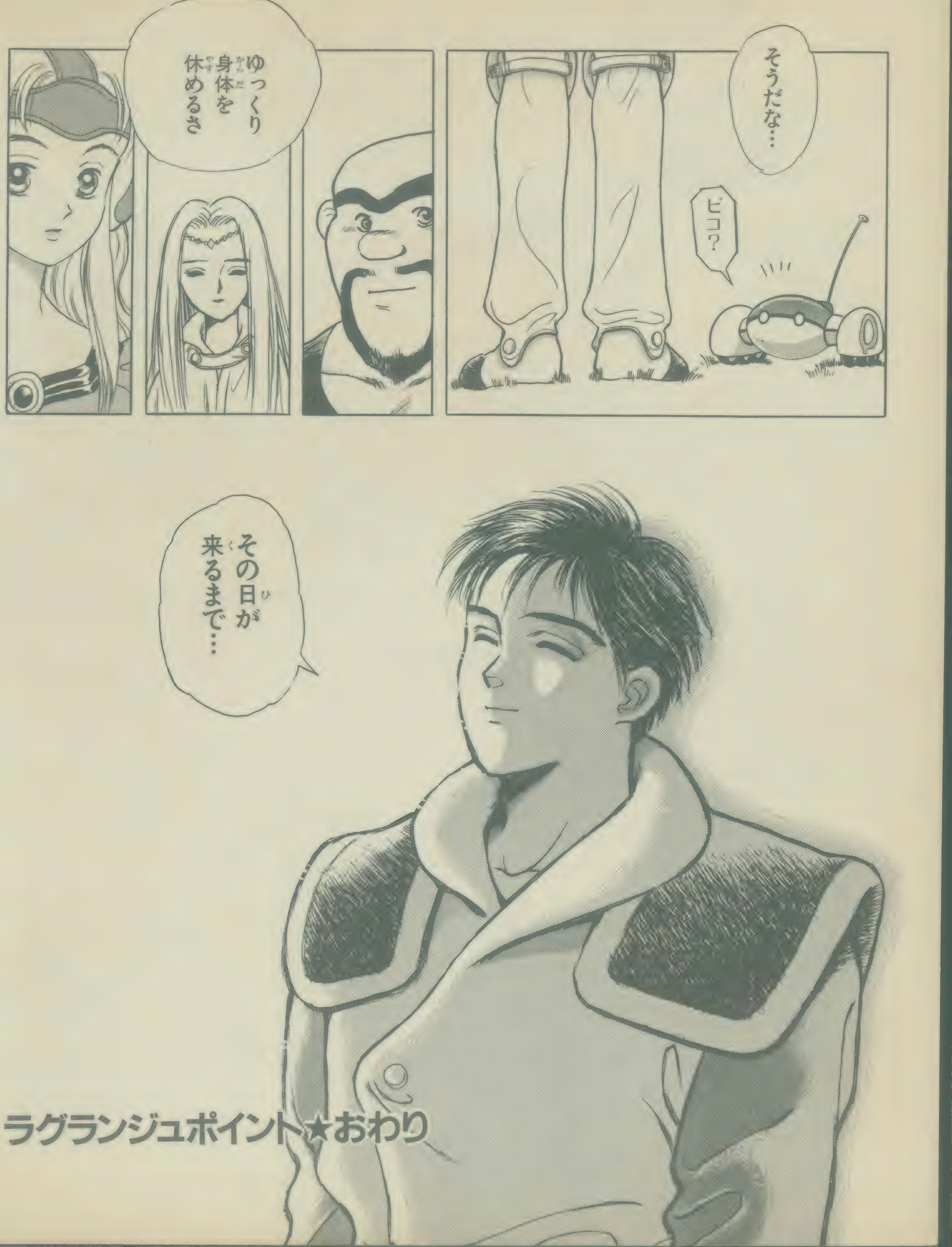

タム…



P…
ピ…ピコ…ジン…
タム…いやピコだな…必ず治してやるよ
みんな…
ピ…コ…
お〜い ジ〜ン
ホーッホッホッホッホ 貴様ら 勝ったつもりか？


我々の真の目的は地球だ！イシス星団は単なる実験場にすぎない！
わしは予言する
近い将来必ず我々が地球の支配者となるのだ
ホッホッホッ
ホーッホッホッホッ
ホッホッホッ
ホーッホッホッ


じゃあデニスは ランド2へ 行くの?
おう オレンジキャンプ に行ってリタさん の手伝いをな
クリスさんは どうなさるの?
あたしは 地球へ行って みるわ
バイオカイザーの 言葉も気になるし… 地球の人に 警告できればと思うの
ジンは どうするんだ


そうだな…
ピコ?
ゆっくり身体を休めるさ
その日が来るまで…
ラグランジュポイント★おわり

サン電子が見逃せない！



アクションありシューティングあり。新作続々登場で夏バテ知らずのサン電子を特集！





特別取材断行

We are "Lemmings"



◎緑色の髪をしたちっこいやつらがレミングスだ。ゾロゾロ出てくる

レミングスを出口に導け

巻頭を飾るのは、サン電子にしては珍しい海外パソコンソフトからの移植モノ、「レミングス」だ。これまでにない、柔軟な思考力が要求されるパズルゲームだぞ。

規定数を時間内に

「レミングス」は面（レベル）クリア型のパズルゲーム。このゲームの主人公(?)である、「レミング」たちは、扉から次々に出てきて、ひたすら歩き回るだけ。壁に当たれば方向転換こそするものの、放っておけば水や溶岩にも何の考えもなしに飛び込んで死んでしまう。一定以上の高さから落ちてもダメだ。

プレイヤーは、そんな彼らに指令を与えて、無事に出口まで導いてあげなくてはならないのだ。

レベルごとに、扉から出てくるレミングスと、脱出させなくてはならない数（正確にはパーセンテージ）が決まっていて、それを超えればレベルクリアになるぞ。





◎プレイヤーが命令を与えれば、それに従ってレミングたちは行動するので…

◎うまく命令して、出口まで導いてやればいいのだ



◎条件をクリアして次のレベルへ



◎できるだけ多くを脱出させて

特報

英国生まれのニュータイプ思考型ゲーム



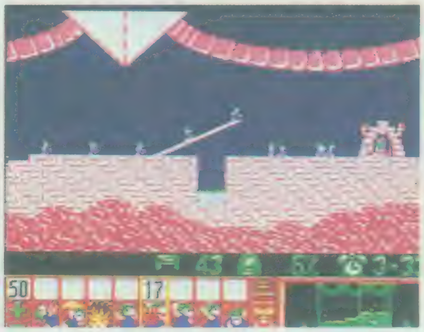
レミングス

11月下旬発売予定
サン電子
価格未定

カセット 8M
コンティニュー
パズル

コマンドアイコンで「操る」

レミングスへの命令にはアイコンを使う。画面上のカーソルを出したい命令に合わせ、ボタンを押して決定。次に、命令をしたいレミングにカーソルを合わせてボタンを押せば、そのレミングは、その場で命令に従って行動を開始する。スーパーファミコン版は、XYボタンで命令アイコンの選択ができるようになっているので、パソコン版よりも操作は楽になったと言えそうだ。



命令しだいで、こんなことも

画面のみかた



フィールド　レミングたちが、動きまわる。さまざまなトラップがしかけられているぞ

扉　レベルがスタートすると、ここから次々にレミングスが出てくる。いわゆる、スタート地点

カーソル　各種選択に使用。左右の端にもっていけば画面がスクロール

メッセージ　残りタイムや脱出したパーセンテージ、カーソルを合わせたレミングスの状態などを表示

出口　ここにレミングスを導く。大抵は、もっと遠くにある

アイコン　レミングスを操るコマンド。各コマンドの上にある数字は、そのレベルでそのコマンドを何回使うことができるかを表している

マップ　マップ全体を簡略化して表示。レミングスの分布も表示する

アイコンは10種

10種類のうち、「出現間隔」と「核爆発」はレミングスたち全体に与える命令だ。

爆発と核爆発については、特に説明を加えておこう。このゲームでは画面内にレミングスが1人もいなくなった（出口に入ったか、または途中でミスになった）とき、はじめてクリアか否かの判定に移る。つまり、身動きのとれなくなったレミングスは、爆発や核爆発で「ミス」にしてやらなければいけないのだ。核爆発は、ギブアップのコマンドとしても使うことになる。

出現間隔

レミングスが扉から出てくる間隔を短くすることができる。初期の出現間隔はレベルによって決まっていて、それより長くはできない。



核爆発

画面上のレミングスが一斉に爆発する。ちょっと残酷なような気も…。ギブアップするときや、用済みのレミングスを始末する（ノ）ときに。



登る

垂直に切り立った壁をよじ登る。レミングス一人一人に命令しなくてはいけない。登り切ったあとは、再び歩くだけの状態にもどる。



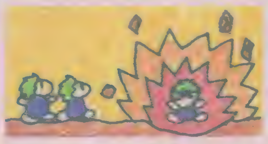
軟着陸

この命令を与えておけば、どんな高いところから落ちても大丈夫。カサを開いて落下していく姿が、どことなく愛らしいような気がする。



爆発

この命令を与えると頭の上に数字が現れ、0になると爆発する。地面を壊すこともできるが、他のレミングスを巻き込むことはない。



足止め

命令を与えられたその場で立ち止まり、他のレミングスを追い返す。自分自身は二度と動くことはできないので、あとは爆発するのみ（合掌）。



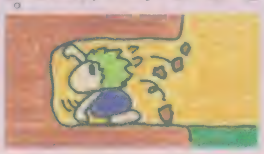
橋建設

進行方向のナナメ上に橋を造る。ある程度の長さになると、勝手に作業をやめて歩いていってしまう。橋の上に橋を造ることも可能だ。



横掘り

進行方向に穴を掘る。トンネルが開通するまで、ひたすら掘りつづける。レベルが進むと、どちらか一方からしか掘れない壁があったりする。



ナナメ掘り

進行方向のナナメ下に向かって穴を掘る。開通したときに、どのへんに出るのかを計算しておかないと、とんでもないことになる場合もある。



下掘り

命令を与えられたその場で、真下に穴を掘る。あまり深く掘りすぎると、その穴に落ちたレミングスがミスになってしまうこともある。



実際に導いてみよう

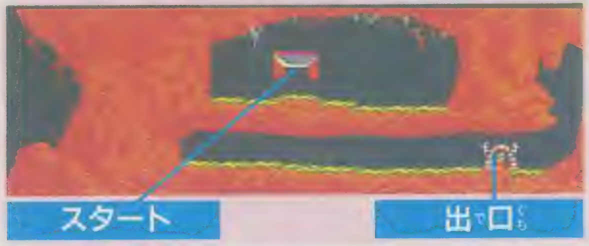
レベル1から7までは、各命令に慣れるための練習用に作られている。「レミングス」を理解してもらうために、いくつかのレベルを実際に解いてみることにしよう。

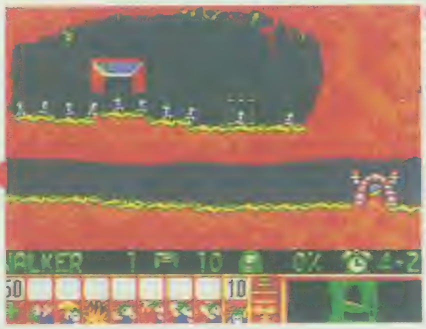


レベル1の場合

扉から出てきたレミングたちは、放っておくと、ただ左右に歩き回るだけ。このレベルで使えるのは「下掘り」だけ（出現間隔と核爆発は例外だよ）なので、当然この命令を使う。どこかに1カ所だけでも穴を掘らせれば、全員が脱出可能だ。

レベル1マップ





◯といつでもいいから選んでやって



◯穴を掘らせる。ちょっと見にくいかな



これでOK

◯開通すればボロボロ落ちて扉へ…

レベル2の場合

レベル2は、途中にある断崖絶壁がポイント。この高さから落ちたら、か弱いレミングスたちはひとたまりもない。

この場合は、崖から落ちる直前、または落下中に「軟着陸」の命令でカサを開かせれば大丈夫だ。

ただし、この「軟着陸」はレミング一人一人に、いちいち命令してやらなくてはいけないので、ちょっと忙しい。



◯何もしないで見ていると、レミングたちは勝手にダイビングする

落ちたらアウト



◯あわれ、地面に激突してサヨウナラ。続々と後を追ってしまう



◯見た目にも分かりやすい「軟着陸」の命令を与えてやったなら

軟着陸



◯カサを開いてフワフワと落下。地面に着いても平気で歩きだすぞ

レベル3の場合

高いところから落ちたり、ポッカリあいた2つの穴にハマらないように、うまく足止めして方向転換させなければならない。足止め要員に使ったレミングはカワイソウだけど爆発してもらおう。



◯このままでは落ちてしまう。ここでは軟着陸の命令は使えないのだ



◯先頭のやつに「足止め」の命令を出す。交通整理のおまわりさんってとこ



◯反対方向にもキケンが。ここでも足止めをしてやらなくてはいけないな



◯最下段の右側には穴が開いている。ここで、3人目の足止め要員が必要に

◯仲間が脱出したら、足止めの3人は爆発させる。尊い犠牲ってやつだ…



レベル4以降

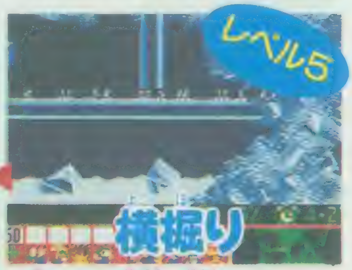
レベル4は「ナナメ掘り」と「壁登り」。壁登りは、軟着陸と同様に一人一人に命令しなくてはダメ。レベル5は「横掘り」、レベル6は爆発を利用した穴開け、レベル7は「橋建設」の練習だ。練習面はここまでで、レベル8以降はプレイヤーが自分の頭でどの命令を出せばいいのか考えなくてはいけなくなる。ここからが、本当の「レミングス」の始まりなのだ。



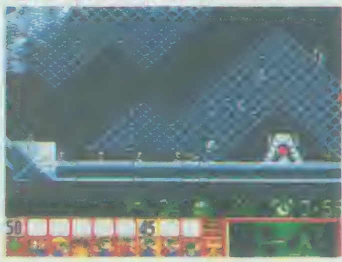
⬆ツルハシを振り上げて、せっせと掘る



⬆どうやってるのかは知らないが、このようによじ登ることができる



⬆掘るのには結構、時間がかかるので、一部は引き返してしまっているのだ



⬇アミのような部分を登っていくやつもいるが、どうせ先は行き止まりだ



⬆1名が犠牲になって穴を開ける。これで他のレミングは先に進めるのだ



⬇ここでも、壁を壊すために1名がその命を散らした。ナムアミダブツ…



⬆穴にハマっちゃったやつもいるが橋を渡ったやつらは出口へと進む



⬇橋を何度も造れば、穴の中から脱出することもできる。たくましいやつら



⬆本当は、1回足止めするだけでOKなのだが、ちょっと遊んでみてしまう



⬇核爆発で100人が次々に爆発。カワイソウだけど、これが快感だったりする

『レミングス』開発者は語る

編集部 まず最初に。移植ものなわけですが、このゲームをスーパーファミコンに移植することになったきっかけはなんですか。

サン電子 もともとは開発元であるシグノシス社のほうから何社かに「移植をしないか」という打診がありまして、そこで獲得に乗り出したというわけです。

編集部 移植に際して、どんな部分に気を使われましたか。アイコン表示などが見やすくなっているようですが、やはりその部分でしょうか。

サン電子 基本的にはオリジナル（米国のパソコン、"Amiga"用に開発されたもの）と同じなのですが、スーパーファミコンの場合、普通の家庭用のテレビにつないでいる場合も多いでしょうから、パソコン用のモニターに比べて性能が劣る可能性もあるわけです。ですから、そんな場合でも表示がよく分かるようにアレンジしてあります。

編集部 操作に関して、オリジナルはマウスで操作できたわけですが、スーパーファミコンのコントローラでの操作性はどうでしょう。

サン電子 その点については、かなり考えさせられました。オリジナルでは、マウスによる操作とは別に、キーボードでアイコンの選択ができるのですが、スーパーファミコンではその機能をXYボタンに当てはめることにしました。また、カーソルの移動については、実際に動かしてみると分かりますが、最初は動きが遅くて、徐々に加速するようになっています。短い距離で微妙な位置調整ができて、長距離を移動させるときには時間がかからないようにと考えて、そうしました。さらに、Bボタンを押しながらだと、カーソルが速く動くようになっています。

編集部 このゲームのジャンルは、いったい何になると思われますか。

サン電子 面クリア型のパズルということになるんでしょうけれど、アクション性もあるし、シミュレーションの要素も含まれていると思うんです。1つのジャンルに当てはめることは、ちょっと難しいですね。

編集部 ズバリ、このゲームの面白さとは。

サン電子 う〜ん。やってみなくちゃ分からない(笑)ということになりますね。



うぴょろぽ〜ん



○トロッコに乗る「へべ」。なんとなく不安そうな顔だ

なんとも奇妙なゲームなのだ

タイトルからして意味不明なコミカルアクションゲーム「へべれけ」。タイトルに負けず劣らず魔訶不思議なゲームだけど、一度この世界にハマるとなかなか抜けられない。

なにが奇妙かといって、キャラクタ、「へべ」が落とされた異世界、イベントすべてが変。とにかく実際プレイしてもらいたい。楽しさをとことん追求したゲームなのだ。



○これが「くびちょんぱあたーく」

能天気な主人公

最初「へべ」は非力だが、あるアイテムを取ることによって、くびをちょん切って敵にぶつけてしまうという命がけ?の技、「くびちょんぱあたーく」を使えるようになる。

しかし、「へべ」は異世界に落とされたというのに悲壮感が全くない。きっと心の中では、家族や友達のことを心配しているい、わけないか。

「へべ」の動きとセリフに注目



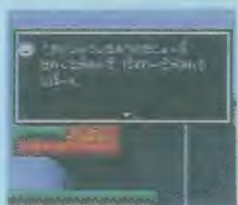
○ジャンプした時の「へべ」だ

○はいつくばっている。気持ち良さそ〜

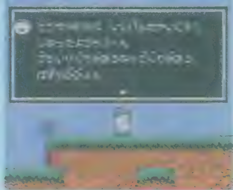
○ひたすら歩く。青い帽子がかわいいね

○おぼれている。実はカナヅチなのかな

○鎖とぶつかった。すねてるみたいだ



○アイテムを見つけた「へべ」。[illegible]「へべ」らしい



○異世界に落ちたことに気づいた「へべ」。けっこう[illegible]方をするんだ



○変なしゃべり方だね。語尾に妙な言葉をつけるのが「へべ」の特徴なのかな

クセになる面白さ!!

へべれけ



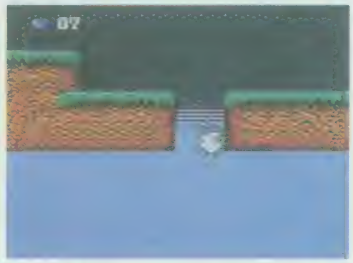


9月20日発売予定
サン電子
6200円 消費税別

カセット 2M
パスワードコンティニュー
アクション

「へべれけ」のここが面白い

なんと言っても、なかなかゲームオーバーにならないのがいい。下に落っこちても必ずどこかにつながっているんだ。純粋にアクションを楽しみたい人には不向きかもしれないが、アクション以外でも楽しめるところは多いよ。


一体どこにつながっているのだろう

オープニング

オープニング画面が始まったら曲が終わるまでずっと待っていよう。そうすると「へべ」が現れてゲームの内容を説明してくれるぞ。
とにかく笑えるから、一見の価値はあると思うよ。


映画にでも出てるつもりなの



3人の仲間

異世界には「へべ」が進めない場所があって、3人の仲間の力が必要になってくる。
この3人は「へべ」に負けず劣らずかわいくて、とんちんかんな奴らなんだ。高飛車な態度で女王様気取りの「おーちゃん」。ダジャレ好きで武士のようなしゃべり方をする「すけざえもん」。少しガラの悪い「ぢぇにふぁー」、と三者三様だ。また、3人ともアイテムによって奇妙な特殊攻撃ができるんだ。





泳ぎが得意な「おーちゃん」。氷の上もすいすい歩ける


敵を凍らせる「あいすこらこちあたーく」





「すけざえもん」は身が軽いので、ジャンプの滞空時間が長い


目を敵にぶつけて倒す、「めんたまとびであたーく」



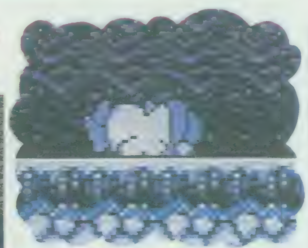


「ぢぇにふぁー」は水中を潜ることができるのだ

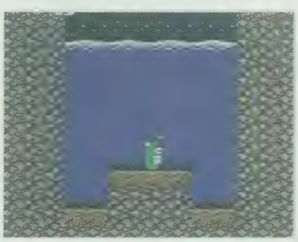

壁を爆破できる「うげーばくだんあたーく」だ

みんなで協力

このゲームには一連の流れがあって、仲間がいなかったり、あるアイテムを取っていないと先には進めないようにできている。
逆に言うと1人仲間が増えたり、アイテムを手に入れたりすると、グーンと行動範囲が広がるんだ。4人をうまく使いこなせば、思いがけない場所に行けるかもしれない。


氷の上でこけた「へべ」。ここではろくに歩けない

あんな所にアイテムが見えている。どうやって取ろうか



「ぢぇにふぁー」なら、ほらこの通り。頼りになる仲間だ

「へべれけ」開発者は語る

編集部 このゲームの最大のウリは何でしょう。
サン電子 まず、笑える。また、4人のキャラクタをセレクトしていつでも操作できることですね。アクションゲームでイベントがあるというのも面白いと思います。あと、オープニングも楽しいので是非見てほしいですね。
編集部 どんな点に気をつけて、ゲームを作りましたか。
サン電子 キャラクタの動きには気を使いました。いかにスムーズに動いて操作性も良くするか、ということですね。また、落ちてもどこかにつながっている、ということでマップ構成には苦労しました。
編集部 様々なキャラクタが出てきますが、お気に入りのキャラクタはいますか。
サン電子 全部好きなんですが、個人的には「くちびるげ」が気に入ってます。
編集部 最後に読者に一言お願いします。
サン電子 全体を通して1つの流れがあるので、ぜひ最後までやってもらいたいですね。
打道さんはじめ4人の開発者の方々、お忙しいなか大変ありがとうございました。

ドライビングシューティングゲーム

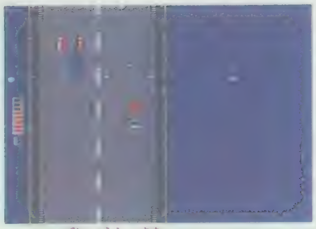
バトルフォーミュラ



車が主役のシューティング

シューティングゲームというとわりと飛行機タイプの自機が主人公というゲームが多い。しかしこのゲームは車が主人公のシューティングだ。

ステージは道路などがおもな舞台になっている。敵キャラも空中から攻撃してくるものに加えて、トラックやジープといった車形の敵が出現する。これらの敵と戦いながら先に進んでいく。

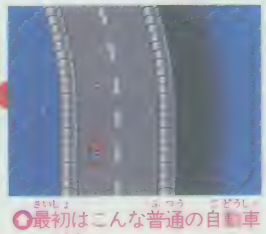


つり橋の上を進むステージもある。橋ごと左右にグラグラ揺れている！

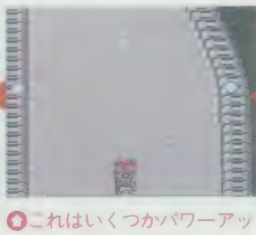
パワーアップでボディチェンジ

自機に装備されているのは、撃つ方向を自由に変えることができる砲台。この砲台はアイテムを取ることでパワーアップしていき、5段階までパワーアップ可能だ。このゲームが他のシューティングと少し違うところは、砲台のパワーアップに伴ってボディを変形していく。弾が強力になっていくにつれて、ボディも強そうな車へと変形していくというわけだ。

アイテムを取れば砲台以外での攻撃もできるが、アイテムの武器は一時的に効果があるものしかない。



最初はこんな普通の自動車に、砲台をくっつけただけといった感じの自機



これはいくつかパワーアップをとってかなり強そうな車になってきた姿だ



これが最高にパワーアップした自機。色も赤から青に変わる！

アイテムをうまく集めてパワーアップ

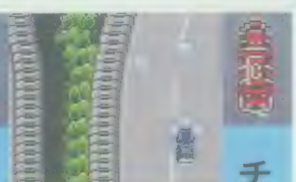
アイテムは赤と青のトラックに積まれていて、それを破壊してアイテムのパネルを取る。赤のトラックには、効果がミスするまで続くもの、青のトラックには一時的に効果があるものが積まれている。



トラックの背中の英文字がアイテムの種類を表している



欲しい英文字になったらすかさず壊してパネルをとれ！



チェンジ
砲台の向きを手動と自動モードの切り換えができるパネル



パワーアップ
このパネルで、砲台のパワーアップと自機の変形を行う



オイル
後方にオイルをまき、後方からくる敵車をすべらせてしまう

9月27日発売予定
サン電子
6200円 別
カセット 2M
コンティニュー
シューティング

ファミコン サン電子が見逃せない!

道路に砂漠、空にも広がる舞台

道路が主体のステージ構成ではあるが、砂地獄や大ジャンプして空中での敵との戦闘といったステージもある。

どのステージも高速スクロールがかなり使われていて、このあたりはレースゲームをしているような雰囲気も味わえる。あとラスタスクロールにより、道路の曲がり角では道路がグニャと曲がっていく。これに見とれていると、敵の攻撃を受けたり、ガードレールにぶつかってしまうぞ。



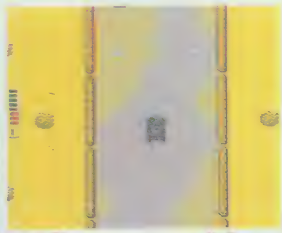
ラスタスクロールを使用したカーブ。上半分がグニャと曲がってきた



センターラインなどは、画面の上部と下部が曲がっているぞ

ステージに応じて自機の形態が変化

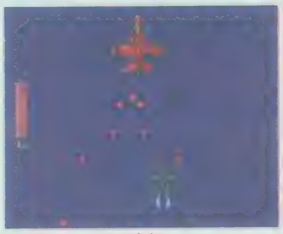
あるステージでは、空での戦闘や海上での戦闘もでてくる。これにあわせて自機の形態を飛行機やボートに変化させてステージを進む。車では進めないところは他の乗り物に乗り換えてステージを進むといった感じだ。



砂漠のステージでは自機がバギーに変化する



海上ではボートになる。しかしパワーアップはしない

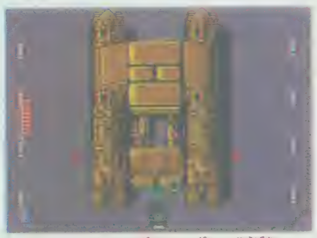


空中では飛行機になる。パワーアップは武器のみ

攻撃パターンを変えて迫るボス

自機がパワーアップして変形するなら、ボスの方は2段、3段構えの攻撃パターンで、主人公を待っている。どのボスもある程度のダメージを与えると今までとは違ったパターンで攻撃をしかけてくるぞ。攻撃パターンがわかるまでは何度かやられてしまうのは当然だろう。

あとボスは自機のパワーアップしだいでボスの耐久力が違ってくる。



どのボスも2段、3段の攻撃パターンを持っている

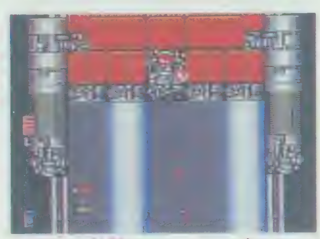
ヤバイゾ!



トレーラーとヘリコプターが同時に攻撃してくる



最初は1台だったヘリコプターが2台に増えてしまった



最初は極太のレーザーを撃ちながら迫ってくる



2段階目では横からのレーザーが上下に動きながら攻撃してくる

開発者が語る『バトルフォーミュラ』

ファミマガ　車が主人公のシューティングというのはわりと珍しいんですが、何か意図はあるんでしょうか。

サン電子　NESに「スパイハンター」という車を使ったゲームがありますが、このゲームはNESの方で続編という形で出すものなので車が主人公ということになりました。

ファミマガ　制作中どんなところに苦労しましたか。

サン電子　やっぱりあの道路がグニャと曲がっていくところですね。最初、カーブの途中では、遠心力で車が外側に引っぱられていくような設定にしたかったんですが、容量や演算のむずかしさなどもあってどうしても入れられなかったのが残念です。あとはボスです。2段、3段の攻撃するボスを作るということにしたんですが、いざ形にしてみるとかなり苦労しました。でもその甲斐あって納得できるボスに仕上がったと思います。プレイしていただく方には少し悩んでいただきたいと思っています。

SUN SOFT

史上最強のストレス解消ゲーム

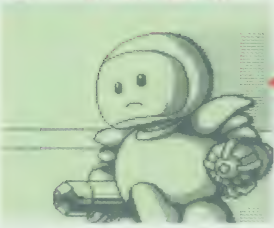
ボンバーキング
シナリオ2



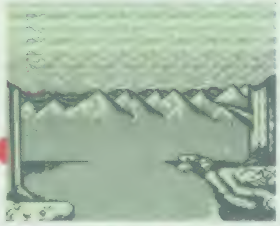
8月30日発売予定
サン電子
3400円（消費税込）
1人用　1M
コンティニュー
アクション

惑星アルタイルの危機を救え

平和な惑星「アルタイル」の気象コントロールシステムが突如暴走、惑星全土は焦土と化した。今、人類最後の希望である「ナイト」がコントロールシステムへ向かって旅立った…と、ストーリーもそのままに、しかし内容はぐんとパワーアップして、「ボンバーキング」が帰ってきたぞ。



◯アンドロイド「ボンバーキング」のナイトが、今、旅立つ!!



◯気象コントロールシステムが暴走し、自然が次々破壊される



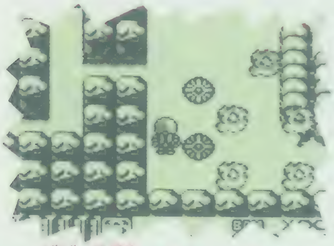
◯基本武器の1つ、ショット。攻撃力はあまり強くない



◯時限爆弾のボムは強力。だが爆風は自分にもダメージがある

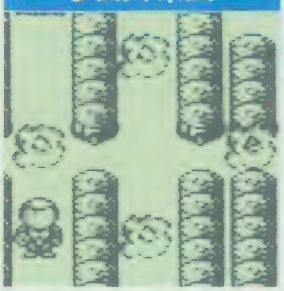
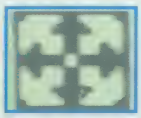
ボムは4種類

『ボンバーキング』の主人公、ナイトの武器はショットとボム。特に今回はボムの方がパワーアップした。より爆発の迫力を増すために、ボムが4種類になったのだ。新しいボムはどれも強力。ここ一番というときの強い味方だ。ただ、効果範囲が大きいということは、それだけ巻き込まれる危険も多いということ。戦略性もパワーアップなのだ。



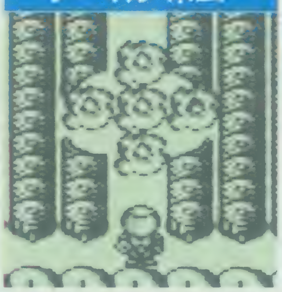
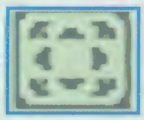
◯次々と爆発するボム。このゲーム最大のそう快さが、ここにある

クロス・ボム

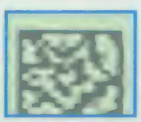
◯爆風が十字方向へ3ブロックぶん広がる。アイテムを取るごとに5発分ストックされる

ノーマル・ボム

◯一番効果範囲の狭いボム。今回は使用回数が無制限になって、使いやすくなった

メガトン・ボム

◯最大の効果範囲を持つボム。アイテム1個で1発しかストックされない。貴重品だ

ハイパーボム




◯仕掛けたとき、ナイトの向いていた方へ一直線に爆発。アイテム1つで5発ストック

合計31ステージの熱い戦い

全9面、31ステージ（ピリオド）。どのピリオドも今回作り直された新しいものばかり。各ピリオド内に隠されたカギを見つけて出口へ急げ。

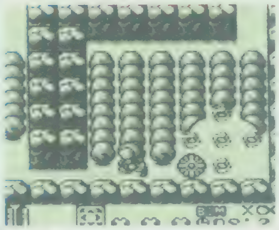
ひたすら攻撃

ナイトに出来ることは、ショットとボムでの攻撃のみ。ショットの方はただひたすら連射していればいいのだが、ボムの方は単なる攻撃にとどまらず、アイテムを探すのにも、道を開くのにも使う。よく考えて使うことが重要だ。


今回は、ショットは1種のみ。補助的な武器と考えておこう


爆風で多数の敵を一度に吹き飛ばす。最も基本的な使い方だ

隠されたアイテムを探すのにもボムを使わなければならない



道をふさぐブロックを吹き飛ばさないと進めない場所も多い

「ボンバーキングシナリオ2」開発者は語る

編集部　ファミコン版の前作と、どういうところが変わりましたか。

サン電子　ストーリー的な変更はなしです。つまり、続編というよりも、ゲームボーイへの移植に近いです。

編集部　特に大きな変更点はないんですか。

サン電子　ボムの種類が増えたことが大きな変更点です。他にも、各ピリオドの構成や、ボスも新しくなっています。特にボスは、独自に研究した自信作ばかりです。期待して下さい。

編集部　お忙しいなか、大変ありがとうございました。

ボスとの対決

各面のラストでは、その面のボスとの対決がナイトを待っている。どのボスも姿はユニークながら、油断のならない強敵ばかりだ。気をひきしめて戦いにのぞもう。


ボスを倒すと、カギが残る。次ステージへのパスポートだ

メーバ

巨大な、アメーバの親分。子供を吐き出しながら、のたのたとした動きで、ナイトを追いまわす。


とぼけた顔だ。子供と本体に挟まれないように注意しよう

ダメージを受けると目がバッテンになってしまうのだ


ファイアードラゴン

画面中を移動しながらファイアボールを吐き出して攻撃してくる。動きが速く、画面外からも攻撃してくるぞ。


弱点は頭。画面の中、外を問わず、激しく動きまわる

キングレオーネ

巨大化したカメレオンで、長い舌につかまると1発で1ミスになる。食い意地がはっていて、何でも食べてしまうのが、逆に弱点になっている。


このボスは、中央の炎より下には降りてこない。左右に動くだけ

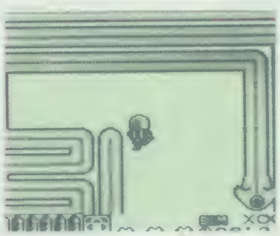
でも、攻撃は強力。爪を飛ばしながら舌を巻きつけてくる



ボムを食わせてダメージを与えると、顔がふくらむ。マヌケだ

ナリヤアーム

「プラナリア」のオバケ。長い体で画面中をはいずりまわって、ナイトを追いつめようとする。全部で4匹、後の奴ほどスピードが速い。


動きのパターンは決まっているので、覚えて頭部を攻撃しろ

マス・フォース

中央の本体からのばした3本の触手をぶるんぶるん振りまわす。触手の回転速度は、ときどき遅くなるので、そのときにハイパー・ボムや、ショットで攻撃しよう。

長い触手をふりまわす。弱点はもちろん、本体の口だ



攻撃されると驚いて舌を出す。口だけのくせに表情が豊かだ



つん つん
ぴょこ ぴょこ
うっ
ぴょこ ぴょこ
ぐき
ピクピク
う〜
う〜
へべれけ
HEBEREKE
へべれけ劇場（げきじょう）
by うっち
わちたちの いる世界はー
うっ
ファンタジックで ほのぼのとして
とてもきもいな ところなんだ
だー



ひとつのところに いろいろな 種族が すんでいてー
げしげし
さつばつとした あらそいも なくー
げしげし
ここはー
こきゃしー
とても 平和な 世界なんだー
おらおらー
わちたちの すんでいる ところは とてもしずか でー
だげしっ すぽーん
みんな のんびりとー



すぽん
すぽん
だげし
だげしっ
とても仲よくくらしているんだー
はっ…
女王さまとおよ…
ひーっ
わちの仲間たちといえばー
おほほほほ
みんなとてもいいやつらばかりなんだー
……
ごろんっ


……
わら
わら
わら
じょーだんゎ
さておき
げろん
げろん
げろん
げろん
とにかくー
わちたちは
何の制約も
うけないー
自由だ——っ
あーあ

サン電子超新作ゲーム先取り大作戦

サン電子にはこの特集で紹介したゲームの他にも発売予定のあるゲームがある。そのゲームの紹介に加え、『レミングス』のトランププレゼントのお知らせもしちゃうぞ。

FC ギミック！

11月発売予定
6200円(消費税別)

カワイイぬいぐるみが主人公

頭に1本つのを生やした、カワイイぬいぐるみが主人公のアクションゲーム。敵キャラもぬいぐるみで、見ためはカワイイものが多いぞ。主人公は星形の弾を作りだす力を持っていて、これを敵にぶつけて倒していくんだ。この星はポンポンとはねながら飛んでいく。主人公はこの星の上に乗ることができ、うまく利用すればジャンプではとどかないところにも移動できる。



●カレがこのゲームの主人公！



●敵キャラもカワイイが、倒しながら進んだほうが安全



●こんな風に、星の上に乗ってしまうこともできる

開発者が語る『ギミック！』

サン電子　このゲームは、今までにゲームをしていて思った不満な点をまったくなくし、何回でも遊べるようなゲームを作りたくて作ったものです。初めのうちはむずかしく感じるかもしれませんが、やり込めばやり込んだだけの成果が出るゲームだと思っています。やっぱり、何の苦労もなく終わってしまうものよりは、ある程度苦労したゲームの方がおもしろい！　あとプレイしてもらうときにはカワイイキャラと音楽の方も楽しんでください。

FC ダイナマイトバットマン(仮称)

発売日未定
価格未定

迫力の演出に注目のアクション

基本的には、前作『バットマン』の内容を引き継いだ続編だけど、武器のパワーアップやキャラクタの動きなどの演出面に、より力が入っていて、内容面でもかなり向上しているようだ。

前作は、やや高めの難易度や細かいグラフィック、ノリの良いBGMなどで、マニア層にも注目を集めたが、今回の作品もアクションゲーマーには期待の作品となりそうだ。



●開発の都合で、グラフィックが変わるかもしれないとのこと

開発者が語る『ダイナマイトバットマン(仮称)』

サン電子　どうしてもスーパーファミコンを意識してしまいますんで、それに負けないように、グラフィックなど、かなり細かいところまで気を配りました。容量は、全部で3メガ使っているんですけど、そのうち2メガはキャラクタの動きのために使っているんです。演出面では、戦車のシーンなど是非見てほしいですね。

——というのが、開発を担当した方のコメント。見せられないのが残念だけど、戦車シーンは見モノだぞ！

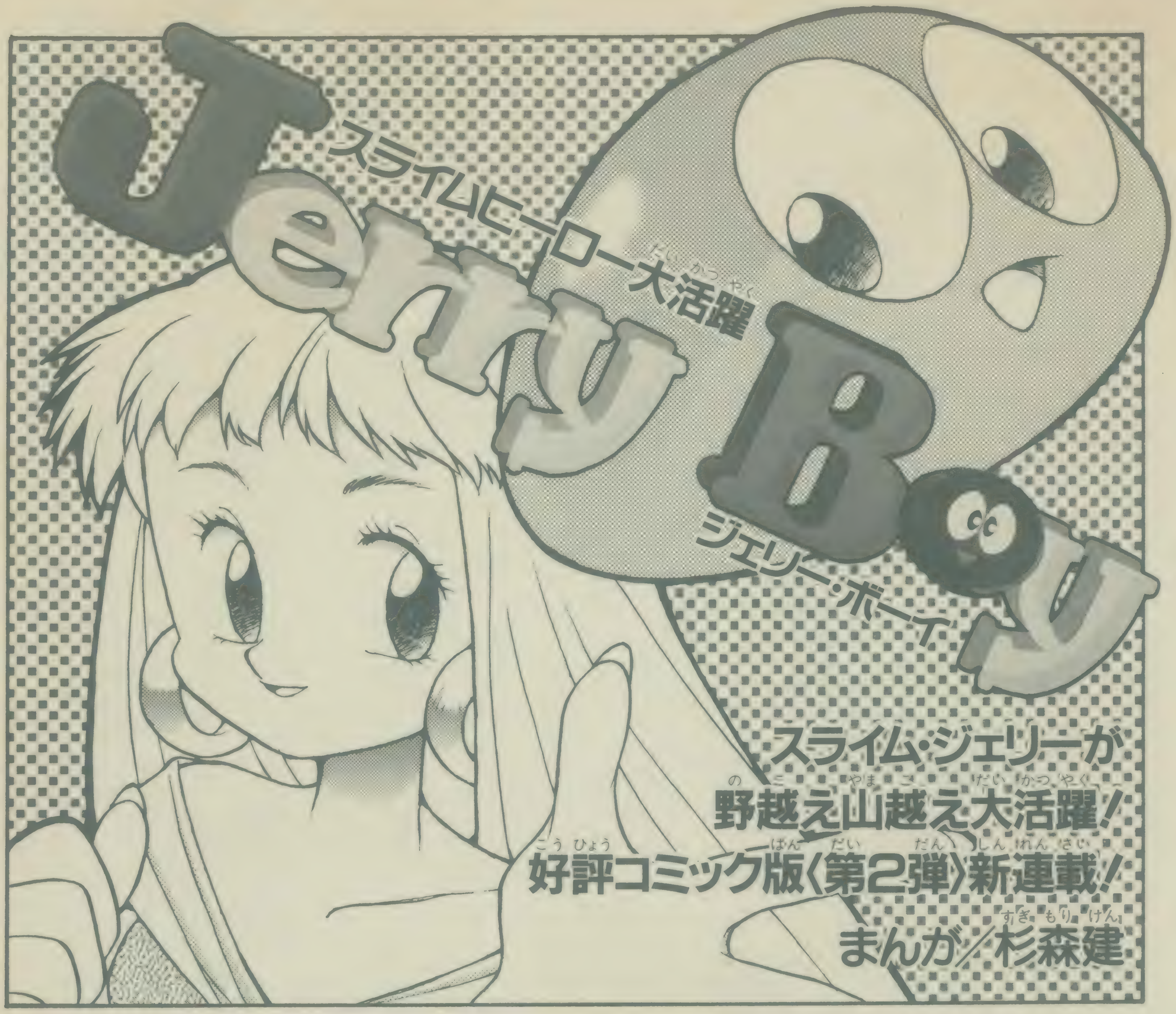
『レミングス』トランププレゼント

この特集のアタマを飾った『レミングス』の特製トランプのプレゼントのお知らせ。ハガキに住所、氏名、年齢、職業(学年)、電話番号を書いて、〒105東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部「レミングストランププレゼント」係まで送ってください。締め切りは9月5日(必着)。当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

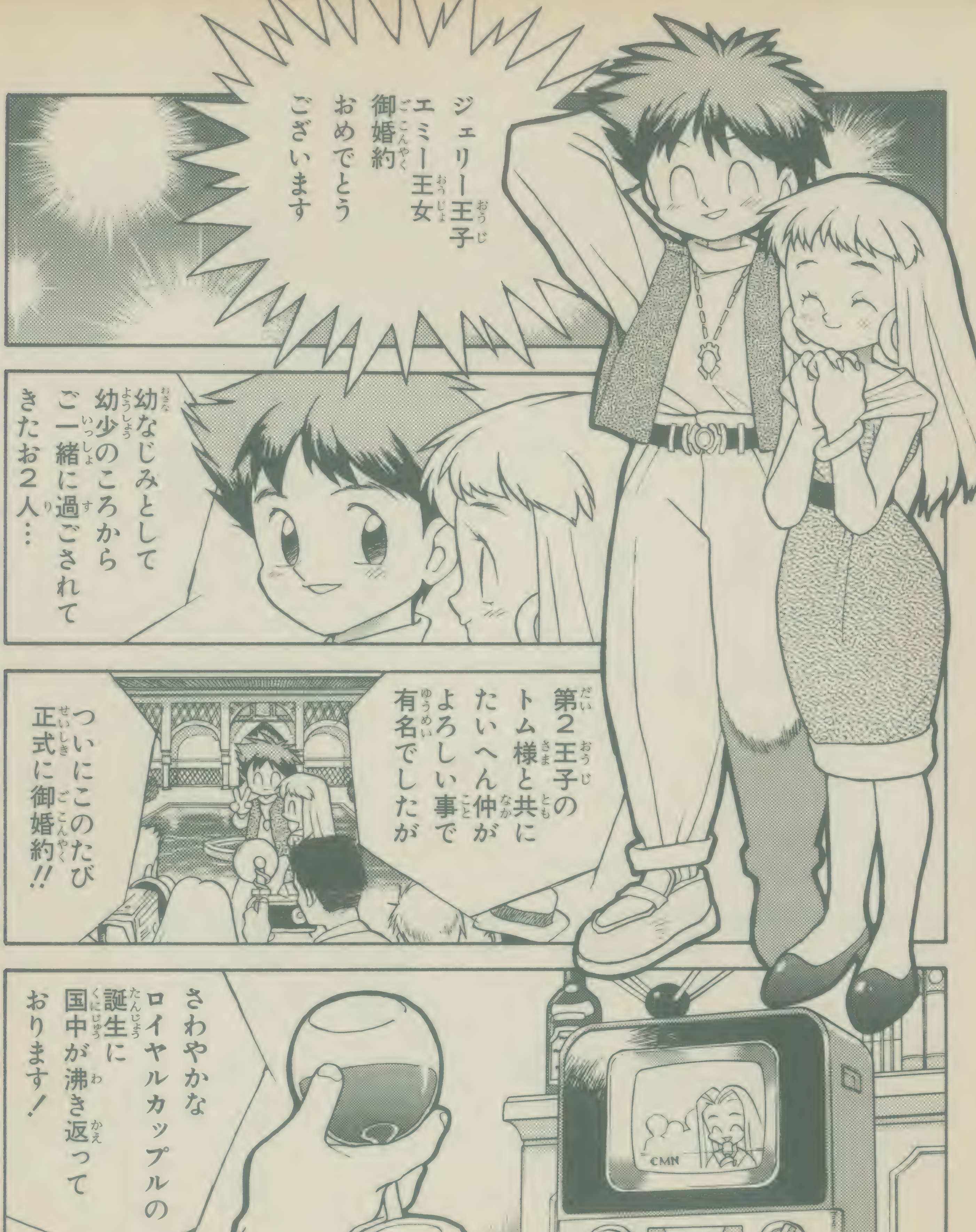
計20名



●発売まで待てない人たちはふるって応募しよう！


Jerry Boy
スライムヒーロー大活躍
ジェリー・ボーイ
スライム・ジェリーが
野越え山越え大活躍！
好評コミック版〈第2弾〉新連載！
まんが／杉森建

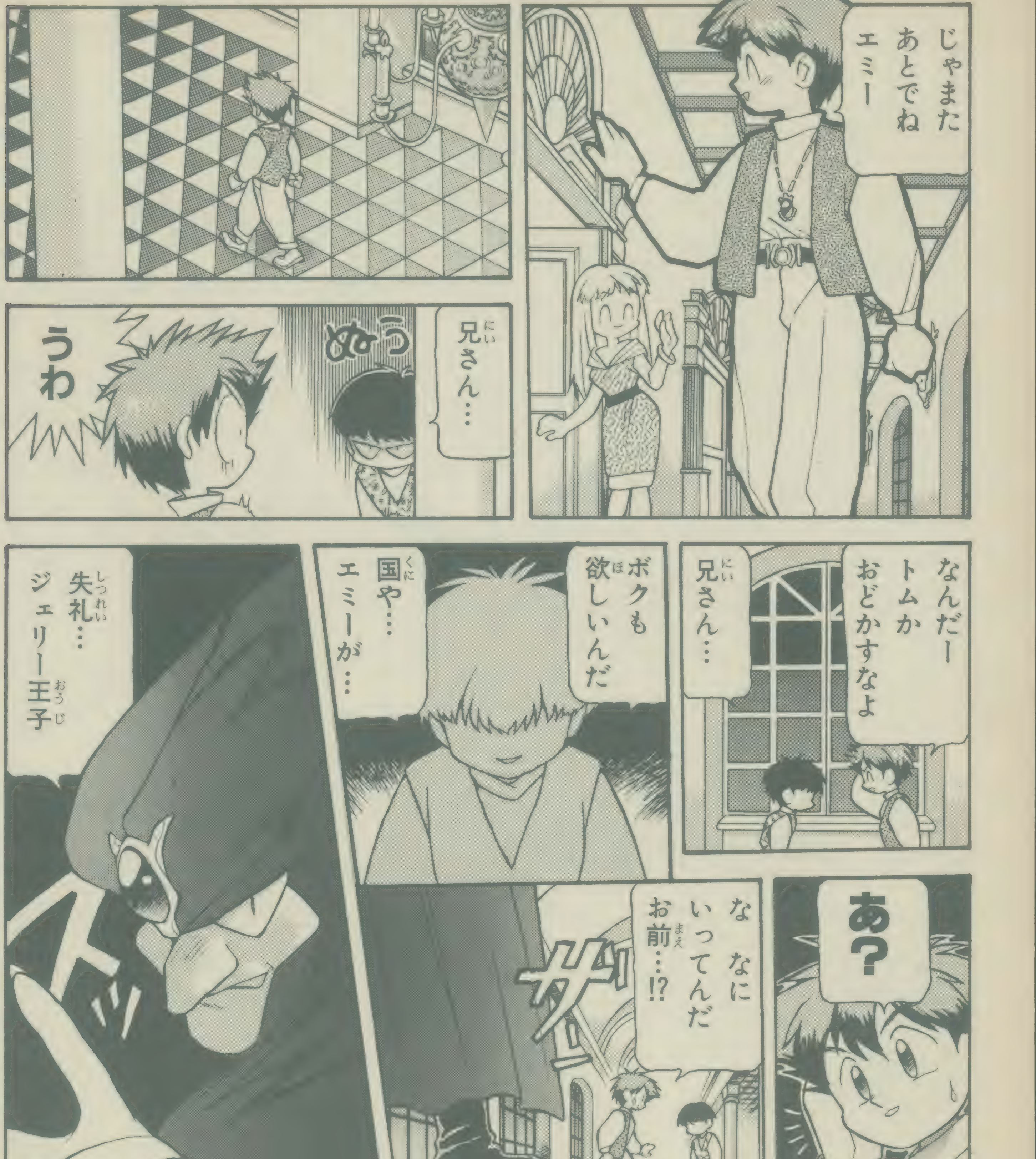

ビーン王国
王城


ジェリー王子エミー王女御婚約おめでとうございます
幼なじみとして幼少のころからご一緒に過ごされてきたお2人…
第2王子のトム様と共にたいへん仲がよろしい事で有名でしたが
ついにこのたび正式に御婚約!!
さわやかなロイヤルカップルの誕生に国中が沸き返っております!
CMN

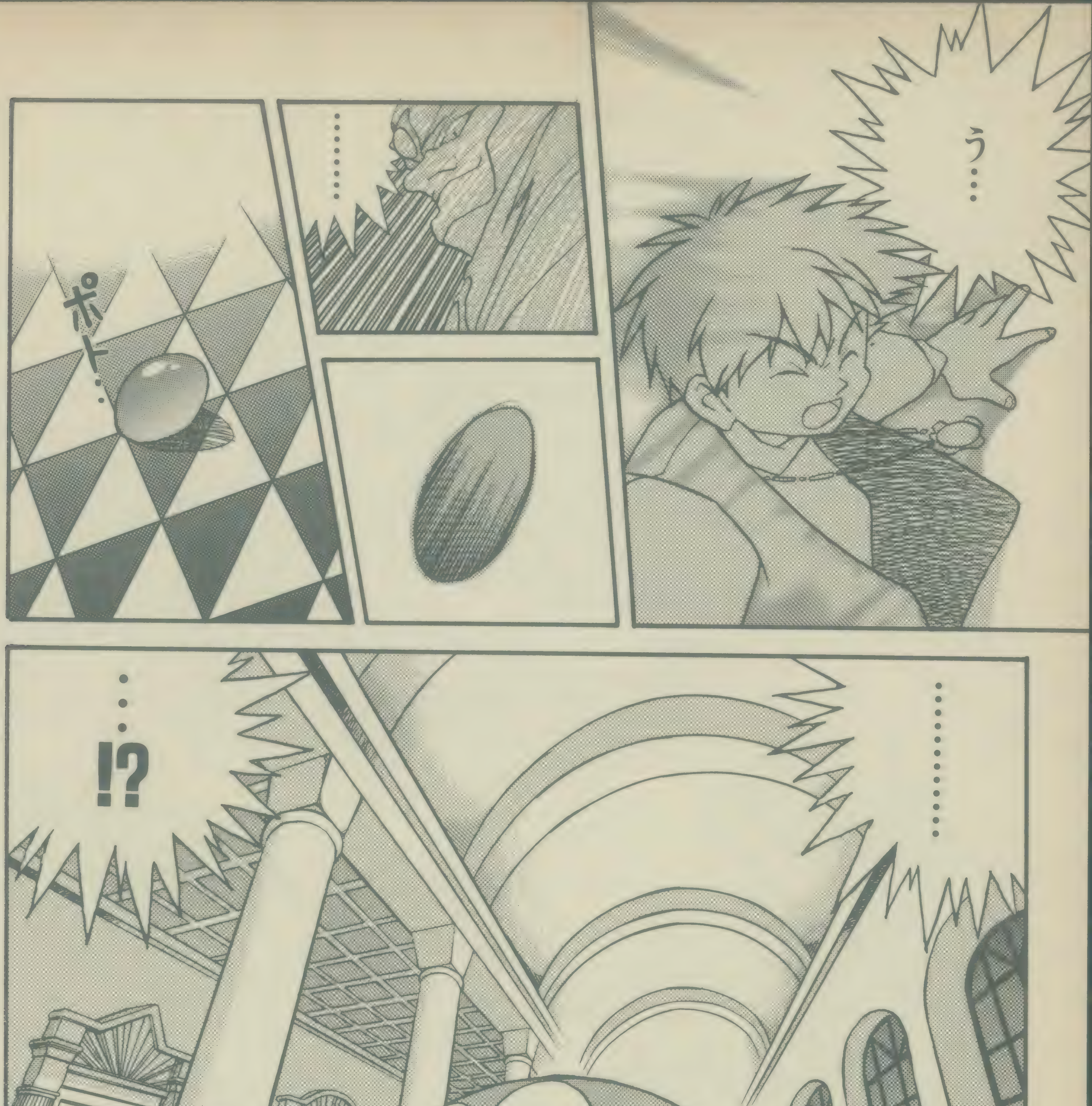

ヘッ
なーにがさわやかカップルだバッカヤロー!!
ざけんじゃねー
おやおや…
未成年がヤケ酒とは…いけませんなあトム王子
だ誰だっ
ガタ
!!
わたしの名はマジスト…
見ての通り魔法使いです


そっ その魔法使いが いったい なんの用だ
クックックッ…
ウラヤマシイですか?
お兄さんが…
まあ無理もありませんな
もともと弟王子なぞ日カゲの存在
ポカ
ポカ
そのうえ好きな女の子を奪われ…
いずれはこの国もすべてジェリー王子のモノになってしまう
ああ なんとおかわいそうな人生……
おい!
なんでそこまでいわれなきゃならんのだ!
これでもボクは王子だぞ このブレイモノ!
まあまあ
わたしは殿下のお役に立ちたいと思いここへ来たのですよ


え?・・
ゴゴゴゴ
いやー めでたい めでたい
ジェリー エミー・・・
オマエたち2人がまとまってくれてワシは本当にウレシイぞ
このうえは早いところマゴの顔が見たいものじゃのー
わははは
よ よせよ父さん
ありがちな
まあ イヤですわ王様ったら
かあさんに先立たれて以来・・・
この国を1人で治めてきたワシも引退じゃな・・・
・・・・・・・
お父様・・・
わしゃーボンサイでもいじって余生を過ごすよ
あとは頼んだぞジェリー
ホーッホホホ


じゃまた
あとでね
エミー
兄さん…
ぬう
うわ
なんだー
トムか
おどかすなよ
兄さん…
ボクも
欲しいんだ
国や…
エミーが…
あ?
な なに
いってんだ
お前…!?
ザ
失礼…
ジェリー王子


!?
عصـــاب ليتحمـــل كل جداً
تصادفه نتيجة السير المفا
أمــا من ناحيــة تركيب بهذه
نت فى البدء عادية جداً السيا
ت، مع إجراء عمليـة مثـل



次号(じごう)につづく

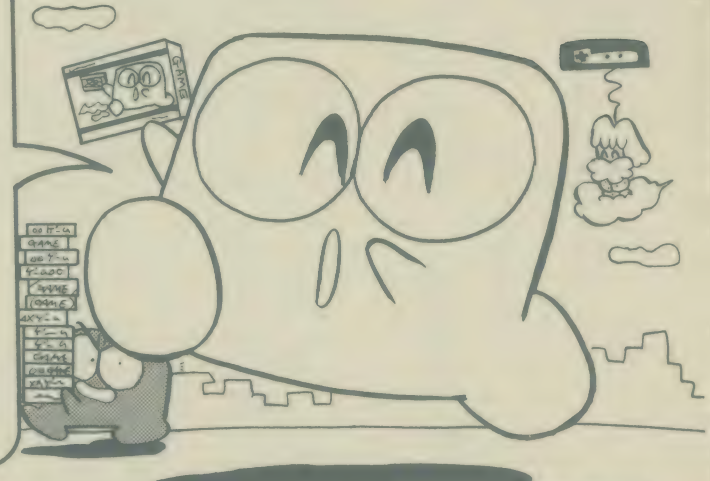
ディスくんのiマンガトピックス

★気になるゲーム関連の情報をディスくんと一緒に調べちゃおう!

まんが／嵩瀬ひろし

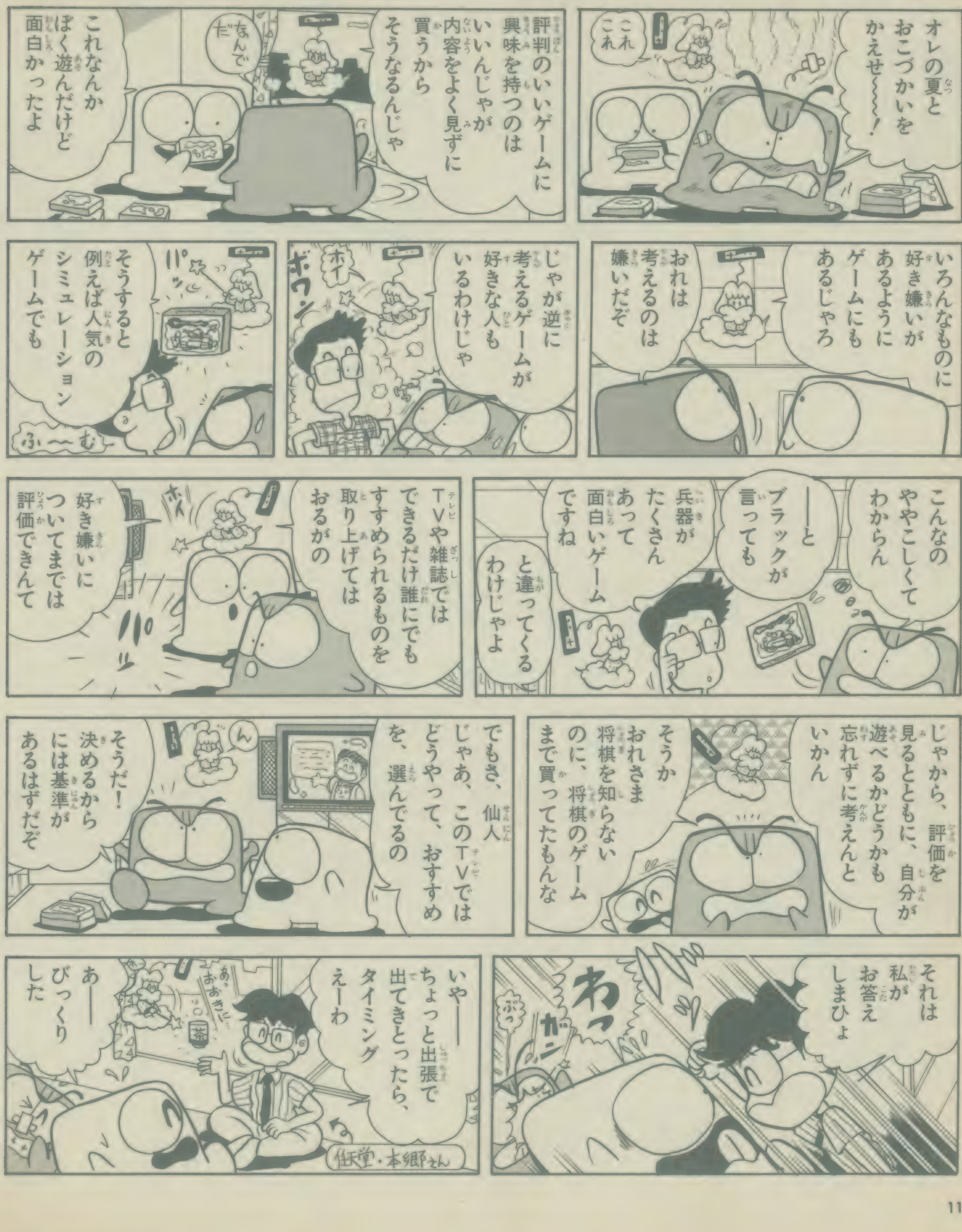
電話回線と通信アダプタを使った任天堂のファミコンネットワーク『スーパーマリオクラブ』。スーパーマリオクラブが推奨するイチ押しソフトなど、スーパーマリオクラブのソフト評価のシステムを紹介するぞ。

スーパーマリオクラブって何だ?





 ※ディスくんは任天堂の商標です



オレの夏とおこづかいをかえせ〜〜〜!
これこれ
評判のいいゲームに興味を持つのはいいんじゃが内容をよく見ずに買うからそうなるんじゃ
なんでだ
これなんかぼく遊んだけど面白かったよ
いろんなものに好き嫌いがあるようにゲームにもあるじゃろ
おれは考えるのは嫌いだぞ
ボワン
ホイ
じゃが逆に考えるゲームが好きな人もいるわけじゃ
パッ
そうすると例えば人気のシミュレーションゲームでも
ふ〜む
こんなのややこしくてわからん
ーとブラックが言っても
兵器がたくさんあって面白いゲームですね
と違ってくるわけじゃよ
ポン
TVや雑誌ではできるだけ誰にでもすすめられるものを取り上げてはおるがの
好き嫌いについてまでは評価でききんて
じゃから、評価を見るとともに、自分が遊べるかどうかも忘れずに考えんといかん
そうかおれさま将棋を知らないのに、将棋のゲームまで買ってたもんな
でもさ、仙人じゃあ、このTVではどうやって、おすすめを、選んでるの
ん
そうだ!決めるからには基準があるはずだぞ
それは私がお答えしまひょ
わっ
ガン
ぶっ
いや〜ちょっと出張で出てきとったら、タイミングえーわ
あっおおきに…
茶
あ〜びっくりした
任天堂・本郷さん


実はこのスーパーマリオクラブのおすすめゲームは
ふんふん
おどろくなかれ
ゴク…
スーパーマリオクラブで決めとるんですわ
どひゃ～ッ
このやろー！
あれ―― 何やねん ウソや ないでー
これ これ
スーパーマリオクラブいうても通信システムを使ったサービスのことですねん
あん
ほう
よっしゃ、今日は実物で見せまひょ
ほ～ これをつなぐと見れるのか
オーッ
これでセンターに接続すると……
わ―― マリオだ
SUPER MARIO CLUB
これで任天堂のコンピュータとつながったわけやね
TVでやってるおすすめはこのコーナーで、のっとるわけです
ふーん
ほんとだ
でも、これは誰が決めてるの？
そだ そだ
え―― なんと いうか…
ぶっちゃけた話、任天堂の社員が決めとるんですね
えーっ



元々、任天堂では発売したゲーム全てを評価するシステムを取ってまして
資料 ゲームA
ピコピコ
それを資料として使っていたわけです
今回のスーパーマリオクラブでは、その評価を対外的に発表しようという試みですねん
何人ぐらいの人が評価をしてるの？
まぁ、ゲームにもよりますが、ざっと20～30人ですな
へえ
どんな人がやってるんだろ？
通常ゲームがちゃんとファミコンで走るかどうかチェックする担当の人や
チェック
デパート
デパート等をまわる営業の人
中にはゲーム開発をしている人間が見にきたりもします
この人たちがゲームを遊んだ感想を用紙に記入するんですわ
SHVC・HVC・GAME BOYゲーム評価票
そうして得点の高いものを推奨ソフトに決めるんでんな
パンパカパーン
GAME 推奨
へーえ
じゃあ、この推奨ソフトなら何でも買いだね！
ホッホまた、はじめに話が戻っとるの
もちろんある程度はおすすめできますが……
じゃがの、ここでも自分なりの見方を忘れてはいかん
えっ？どうして
まず第1に評価してる段階ではゲームは未完成のものもあるじゃろう？
そうです
もっとも、その辺は長年の経験でカバーしていますが…
ふむ
任天堂の人にはゲームの好き嫌いはないのか？



そりゃ、もちろんありますそういう意味ではみんなと同じでゲーム好きのおじさんでんな
アハハ…
そういった偏りを取り除くために多人数で評価をするわけじゃ
そっかァ
そうやって考えると推奨ソフトとはいろんな意味で「合格点」のゲームなわけじゃよ
わっ
何に対して合格なの？
つまり遊ぶ人にとっては
ゲームに興味を持つ
そのジャンルのゲームが遊んでみたい
これなら「合格」買うのにオススメ
へえ〜〜
という最終決断の手助けをしてくれるわけじゃ
そっか、まず自分が欲しいか欲しくないかが大事なんだね
評価で高い点をつけてみたいと買ってみた人も思ったとも言えますからね
ふむ
スーパーマリオクラブではさらにそこからゲームがどのぐらい売れそうかというおもちゃ屋さん向けの予想も立ててるわけです
へえ〜
じゃあどっちかというとおもちゃ屋さんとかが主体の情報なのか？
まあ、どちらかというとそうですな
なーんだ
確かに文字ばっかりでオレは見てもつまらんぞ
逆におもちゃ屋さんには役に立つように発売日情報やメーカーのお知らせなどが入っています
ただ、まあ、せっかくの推奨ソフトを紹介せんのももったいないんで
TVなんかで紹介しているんだね
ほな私、そろそろ帰ります仙人、京都へワープさしてえな
あら
新幹線代浮かす気か？


ホイ
ねえ仙人、評価のシステムはわかったけど
パッ
結局「面白いゲーム」って何なのかなあ
ふむ、結局はその人がよければ何でもいいということじゃ
あら
雑誌やTVを見て面白そうかどうか判断するのもいいし
友だちと情報交換するのもいい
ま、最後は自分で決めることじゃて
パ
あっずる～い無責任だあ
ホッホッまあ、そうかも知れんの
まあ、いいや考えるよりゲームして楽しんだ方がいいもんね
いただきま～す
ところでブラックはどうしたんじゃ?
パッ
あれっ
RRR
おっでんわ
もしもし
あっ仙人助けておくんなはれ～～
?
なんじゃ、いったい?
実はブラックがいっしょについて来て
評価用のゲームで遊んで仕事にならしまへんのや～～
ピコピコピコピコーン
ガッハッハ新しいゲームも見れるし自分の買うゲームも決められる一石二鳥だぜ
GAME
GAME

スーパーマリオクラブ



通信システムでファミコンの情報をネットワークする『スーパーマリオクラブ』を紹介するぞ！

SUPER MARIO CLUB

任天堂のファミコンネットワーク

ファミコンに通信アダプタを装着。電話回線を使って、ファミコン、ゲームボーイ、スーパーファミコンの情報を流す会員制のファミコンネットワークが『スーパーマリオクラブ』。ソフトの発売予定や評価など情報が見られるぞ。

ソフトを買う参考にする？

毎日、午後1時から、翌朝の午前10時半まで、任天堂の各ゲーム機用のソフト発売予定や、ジョイスティックなど周辺機器。再出荷されるソフトの情報サービスが受けられる。ソフトを買う参考に!?



◎各ソフトはハード別に情報が引き出せるのだ！



◎再出荷ソフトの情報もわかる。売れ筋ソフトに活用できるぞ

スーパーマリオクラブ イチ押しソフト

発売が予定されているソフトの中から、スーパーマリオクラブの事務局がピックアップした推奨ソフトが『イチ押しソフト』だ。ゲーム内容の紹介。長所や短所の分析と評価を行っている。それでは、8本のデータを見てみよう。

FC ドラゴンボールZ II（バンダイ）



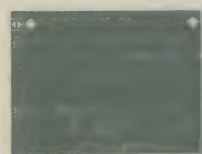
グラフィック……9
サウンド…8　トッツキ度…6
操作性…8　買い得度…5
持続性…7
独創性…8　（各10点満点）

FC T.M.N.T.2（ティーンエイジミュータントニンジャタートルズ）（コナミ）



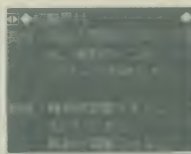
グラフィック……8
サウンド…7　トッツキ度…7
操作性…5　買い得度…6
持続性…7
独創性…4　（各10点満点）

FC ファミコンジャンプ'91（バンダイ）



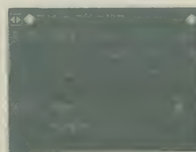
グラフィック……7
サウンド…6　トッツキ度…6
操作性…5　買い得度…5
持続性…6
独創性…6　（各10点満点）

SFC 超魔界村（カプコン）



グラフィック……10
サウンド…8　トッツキ度…8
操作性…6　買い得度…6
持続性…7
独創性…8　（各10点満点）

FC マリオオープンゴルフ（任天堂）



グラフィック……8
サウンド…7　トッツキ度…6
操作性…8　買い得度…8
持続性…8
独創性…7　（各10点満点）

SFC 悪魔城ドラキュラ（コナミ）



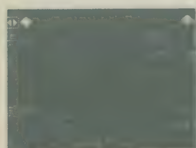
グラフィック……8
サウンド…8　トッツキ度…8
操作性…7　買い得度…6
持続性…7
独創性…6　（各10点満点）

FC ナイトガンダム物語2（バンダイ）



グラフィック……8
サウンド…6　トッツキ度…7
操作性…8　買い得度…5
持続性…7
独創性…6　（各10点満点）

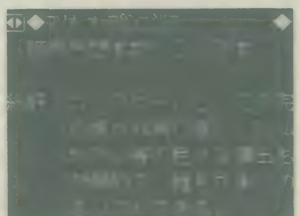
FC ファイアーエムブレム外伝（任天堂）



グラフィック……8
サウンド…6　トッツキ度…6
操作性…8　買い得度…8
持続性…9
独創性…8　（各10点満点）

ネットワークのデータをTVで放映！

ネットワークで紹介した推奨ソフトは、TV東京系で放映のゲーム情報番組『スーパーマリオクラブ』で実際にそのゲームが動いている画面を見ることができるのだ。



◎メニュー画面で『イチ押しソフト』を選択する

■これからの放送予定
●8月29日　超魔界村。
●9月5日　悪魔城ドラキュラ。
●9月12日　ナイトガンダム物語2。
●9月17日　ファイアーエムブレム外伝。

イチ押しソフト表価システム

『イチ押しソフト』の選定と評価は、20〜30人ほどの任天堂の社員がゲームをプレイした感想を用紙に記入。得点の高いものを推奨ソフトに決定。評価の段階では未完成のものもあるため、多人数でソフトを選んでいるのだ。

※TV番組「スーパーマリオクラブ」はTV東京・TV北海道・TV愛知・TV大阪・TVせとうち・TXN九州の各局で毎週木曜日放送。午後6時〜6時30分

ディスクライター書き換えゲームがすぐわかる!

9月のディスクカードカレンダー

書換中ソフト　500円消費税込み書換料

その他

- 麻雀(2人用)
- 麻雀家族
- プロフェッショナル麻雀・悟空
- 谷川浩司の将棋指南II
- エキサイティング・ビリヤード
- SDガンダムワールド
- ナゾラーランドスペシャルIII
- バブルボブル
- SDガンダムワールドマップコレクション
- パチンコグランプリ
- 香港
- ナイトムーブ
- バックギャモン
- パズルボーイズ
- パニックスペース
- 石道
- ソロモンの鍵
- オール1
- クロックス
- ☆ぷよぷよ
- ※9月下旬書き換え開始予定

☆印のついているソフトの書き換え料は新料金600円(税込)です

ロールプレイング

- ゼルダの伝説
- リンクの冒険
- カリーンの剣
- ウルトラマン倶楽部　地球奪還作戦
- リュッター

アドベンチャー

- 新・鬼ヶ島(前編)(後編)
- ファミコン探偵倶楽部(前編)(後編)
- ファミコン探偵倶楽部2(前編)(後編)
- 遊遊記(前編)(後編)
- ☆タイムツイスト(前編)(後編)

シューティング

- 燃えろツインビー
- ツインビー
- ザナック
- ギャラクシアン
- ギャラガ
- ゼビウス

アクション

- スーパーマリオブラザーズ
- スーパーマリオブラザーズ2
- ドラキュラII 呪いの封印
- 夢工場ドキドキパニック
- 奇々怪界　怒濤編
- 風雲少林拳　暗黒の魔王
- アイスクライマー
- レッキング　クルー
- 機動警察パトレイバー
- ピンボール
- ボンバーマン
- パックマン
- ディグダグ
- ディグダグII
- メトロイド
- パルテナの鏡

スポーツ

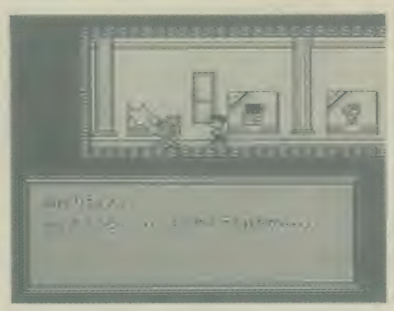
- バレーボール
- プロレス
- アイスホッケー
- ゴルフトーナメントUSコース
- F1レース
- エキサイティング・バスケット
- エキサイティング・ベースボール
- エキサイティング・サッカー
- ビッグチャレンジ/柔道選手権
- コナミック・テニス
- キック&ラン
- VS.エキサイトバイク
- パットパットゴルフ
- ビッグチャレンジ/GOGOボウリング

知ってたかな? ディスクゲームの書き換え料が変わったぞ!!

おもちゃ屋さんに『タイムツイスト』を書き換えに行った人は、書き換え料が600円なのに「あれ!?」と思わなかったかな?

実は、書き換え料が今までの500円から600円に変わったんだ。ただし、これは「8月以降に書き換え開始の新作ソフト」についてで、それ以前に書き換えが始まっているソフトについては従来通り500円のままなんだ。つまり、今のところ書き換え料が600円なのは『タイムツイスト』だけってことになるね。

ロムカセットの値段がどんどん高くなっていくご時世に、ディスクソフトの書き換え料が500円のままではメーカーさんだってソフトを出す気にならない。そんなわけで今回の値上げになったとのことだ。



○「タイムツイスト」は前編、後編で合わせて1200円になる

8月以降に書き換え開始の新作ソフトはすべて600円(税込)!!

7月以前のソフトは500円(税込)のまま





○○「ゼルダの伝説」や「ツインビー」などは、今まで通り500円で書き換えできるぞ



ファミリー コンピュータ ファミコン
Victor
世界を熱狂させた映画史上に燦然と輝く映画「スター・ウォーズ」。
あの感動がファミコンになった。
昔々銀河系の彼方で……ダース・ベイダー率いる悪の帝国軍 それに立ち向かう共和軍のリーダー、レイア姫
彼女を助け、宇宙に平和を取り戻さんとする青年ルーク・スカイウォーカーと一匹狼のハン・ソロ
陽気なロボットC-3POとR2-D2 映画のストーリーそのままに壮大なスケールで展開する
SFシネマトリックアクションアドベンチャーゲーム、いよいよ発売!
STAR WARS
横スクロールの変化に富んだアクション
ファルコン号で展開する
3Dシューティング
トップタウン画面による
デス・スター内の戦い
メンバー、アイテム
等のセレクト画面
ビクター音産&
ルーカスフィルム
ゲームス
提携第1弾!
スター★ウォーズ
TM & © 1991 Lucas Arts Entertainment Company. All Rights Reserved.
© 1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
LUCASFILM GAMES
10月発売予定 希望小売価格 ¥6,700(税別)
できるだけ多くの人にこの感動を…。だからファミコン版。
いよいよ9月27日発売! 3メガ+バッテリーバックアップ
希望小売価格 ¥7,500(税別)
イースIII
ワンダラーズ フロム イース
Falcom
©1990 日本ファルコム ©1991 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.
発売元:ビクター音楽産業株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16



DRAGON BALL Z
ドラゴンボール
©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画
■つかえ必殺界王拳　決めろ究極かめはめ波!!
激震サウンド
界王拳かめはめ波
■かめはめ波アクションでサウンド変化は３段階!!
ボタン型電池（ＬＲ44）３個使用(付)
電池耐久時間一連続約120分
メーカー希望小売価格2980円
界王拳サウンド
■これがかめはめ波アクションだ!!
1気を発生させろ！"グッヒューン!!"
2気をためろ！"ギュイーン!!"
3撃て界王拳かめはめ波"ドギューン!!"
■界王拳正拳突きだ！"ビシッ!!"
君の手で界王拳かめはめ波を撃て!!
「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
＊価格はメーカー希望小売価格です。尚、この価格には消費税は含まれておりません。
＊写真は実際の製品と一部異なるものもございます。
●全国の有名デパート玩具店、スーパーでお求め下さい。
株式会社バンダイ
玩具第１事業部
東京都台東区駒形2-5-4　〒111-81
TEL.03-3847-5111
BANDAI

SUPER FAMICOM®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

テニスの新しい風が吹く

スーパーファミコン初の
テニスゲームついに登場!



楽しみ方いろいろ 6つのゲームモード

シングルスモード

❶プレイヤー対コンピュータの試合
❷プレイヤー対プレイヤーの試合

ダブルスモード

❸２人のプレイヤー対コンピュータのペアの試合
❹プレイヤーとコンピュータ対コンピュータペアの試合
❺２人のプレイヤーがそれぞれコンピュータと組み対戦

ワールドサーキットモード

❻世界各地の８つの大会を転戦し，獲得ポイントでランキングを競うモード





コントローラー・ボタン全使用の 抜群の操作性

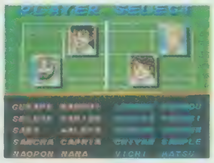
高速(Bボタン)・低速(Aボタン)，スピン(Lボタン)やスライス(Rボタン)もかけられるサービス
スライス(Aボタン)・フラット(Bボタン)・トップスピン(Xボタン)・ロブ(Yボタン)の4球種をリアルに打ち分けれるストローク，弱いボレー(Aボタン)，強いボレー(Bボタン)やスマッシュも自由自在のネットプレー

サンプリング音源使用やコートのラスター処理による リアルなプレイ感覚

審判のコール，観客の歓声，打球音などの効果音は実際の声，音をサンプリング。実際のテニスをプレイしている感覚を実現するコートのラスター処理（立つ位置によってコートの見え方が変化する）

個性豊かな全64名の登場選手

全64名の登場選手のうち，男女各20名のなかから，個人の好み，実力に合った選手を自由に選択できる



8月30日発売
定価7800円(税別)

スーパーテニス SUPER TENNIS ワールドサーキット

tonkin house
トンキンハウス

TONKIN HOUSE：東京都文京区本駒込6-14-9 〒113 スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



今日も元気に悪をやっつけろ!
SD刑事(けいじ)レイヴァー™
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
© TAITO CORP. 1991 LICENSED BY NMK
モンスターとの壮絶なバトル戦!!
ウイルは真のKnightになれるか!
Knight Quest™
ナイトクエスト
キング おまえが ナイトに? それでは
1どだけ チャンスを やろう!
B みせをでる A けってい
SHOP
020─012─300─280
●不思議な世界で繰り広げられるモンスターたちとのアニメーションバトル。変化に富んだアクションロールプレイングが楽しめます。
9月13日発売!!
価格3,600円
※消費税は含まれております。
Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です。
株式会社タイトー
本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局
東京03(3239)4000 高松0878(33)6340
©TAITO CORP. 1991



●全ボタン連射機能 A、B、X、Yボタンに加えてL、Rのすべてのボタンが秒間20発の高速連射を可能にする。

●多彩な連射モード 連射は2種類。ボタンを押している間連射するマニュアル連射モードと、押さなくても常に連射するオート連射モード。オート連射モードの場合は、ボタンをおせば自動的に連射がとまるので、連射の最中に撃ってはいけない敵キャラやアイテムなどが出てきたときも安心。

●親指スロー ゲームをスロースピードにしてしまう便利なモード。スローのオン、オフは親指をほんのすこし横にずらすだけ。

●軽量、コンパクト スーパーファミコンの純正コントローラーとほぼ同じサイズ、形に高機能を搭載。

●ケーブルは1.8メートル 余裕の長さでTVからはなれてプレイできるから、目にも心配なし。

標準小売価格**2,980円**（表示価格には消費税が別途付加されます）

スーパーファミコン® 専用コントローラー

ascii Pad

アスキーパッド

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

写真協力：(株)カプコン コナミ(株)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル **株式会社アスキー**

げろ。



ターボ連射スピード3段切り替えで、メキメキ実力アップ。



ハドソンから、スーパーファミコンファンが待ちに待った専用コントローラーが新登場。あのジョイカードでおなじみのハドソンが出した新しい結論が、この1台です。ボタンを押し続けるだけで最高16回/秒の連射ができ、A、B、X、Y各ボタン独立で連射ON・OFFが可能。さらに、連射スピードは3段階に切り替えOK。正統をいく無敵の機能で、キミの本当の実力が全開します。

真剣なキミに、好評発売中!

これで十分。世間公認の名器。



スーパーファミコン専用コントローラー

SUPER JOY CARD

スーパージョイカード

希望小売価格2,480円(税別)

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT

本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所　札幌・名古屋・福岡


Human
Hudson
諸君。正々堂々、ウデを上


戦場の狼II
過激に戦え、ハードに撃て!!
超ハードな戦いが人気の
シューティングアクションゲーム!
強力な武器と激しい戦闘シーンが人気の
「戦場の狼II」を完全移植。さらに、戦略性を
持たせたオリジナルモードも新たに追加。
撃ちまくる爽快感と多彩な攻撃で、
気分は無敵のコマンドだ。
戦場の狼II
9月27日発売
7,000円
©SEGA 1991
©CAPCOM 1990 REPROGRAMMED GAME
MEGA DRIVE
16-BIT メガドライブ
ジュエルマスター
12個の指輪に秘められた
魔法の力、魔物を倒して
世界を救え!
8月30日発売
6,000円 ©SEGA 1991
プロ野球
スーパーリーグ'91
全プロ野球選手が実名
で登場。リアルなゲーム
展開で操作性も抜群!
9月30日発売
8,800円 ©SEGA 1991
SEGA 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 電話03(3742)7068 お客様サービスセンター
※表示価格はすべて、消費税抜きの標準小売価格です。
※メガドライブカートリッジは、メガドライブ専用のゲームソフトです。

記憶術を親子2代で完成させた――

〝試験の神様〟こと

渡辺剛彰先生（記憶術講座・監修）



成績はビリからトップへ！

渡辺剛彰（たかあき）先生は中学2年の時、記憶術の創始者である父・彰平氏より記憶術を習い、成績は「ビリからトップへ」急上昇しました。その後、記憶術を完成させ、東大入学、司法試験合格という道を歩んだことは有名です。このため先生は「試験の神様」と言われるようになりました。このすばらしい記憶術を身につければ、あなたも暗記ではだれにも負けなくなります。

記憶術の原理がスグわかる
くわしい案内資料を

無料贈呈

★このハガキを今すぐポストへ！
案内資料をさしあげます。



●驚異の渡辺式＝暗記の超技術

記憶術

〈通信講座〉

高校受験コース
大学受験コース
一　般　コース
ジュニアコース

キリトリ線


Human Hudson
あの栄光のファミコンソフト
ロードランナー
20
ハドソンの成人式。
ZANG
10月4日(金) 発売
ウ〜〜〜ン わからん！
ワシらが広告出て 売れるんかいなぁ？
ダウンタウン・オリジナル・グッズが当たる！
ロードランナー・プレゼント・キャンペーンやるヨ！
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT
社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 TEL 06-251-4622
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
SOFT 1984 PUBLISHED BY HUDSON SOFT CO LTD UNDER LICENCE FROM BRODERBUND SOFTWARE INC
FAMICOM FAMILY



FCで遊ぶ。
少年アシベ
GBで遊び、
アシベのまわりには
冒険がいっぱい!
「少年アシベ」がゲームになった!
ファミコン
&
ゲームボーイ
FAMICOM FAMILY
かわいいアシベと
ゴマちゃんの冒険AVG
★ネパール大冒険の巻★
(ファミコン)
10月発売予定・予価6,980円(税別)
きれいなペッペッペーさんも登場だ!
アシベのおじいちゃんの会社は大きいぞっ!
あざらしのゴマちゃん。口にくわえているのは?
広〜いゆうえんち
で遊ぼう!
★ゆうえんちパニック★
(ゲームボーイ)
9月末発売予定・3,800円(税込)
少年アシベ
はじめ
つづき
©H.M.O/S.T.J.N 1991
©TAKARA 1991
LICENSED BY NINTENDO
VS
どうしようか?
▶おおごえ
にげだす ゴマちゃん
4つのワールドと1つのお城が舞台
一部公開ほのぼのバトルシステム
ゴマちゃん、あそこにだれかいるネッ!
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
もうすぐだからまっててネ!
9月13日
発売予定
ちびまる子ちゃん2
デラックスまる子ワールド
3つのストーリーと6つのミニゲームの
はいったゴージャスな
アドベンチャーゲーム!!
3,800円(税込)
パスワードコンティーニュー
ちびまる子ちゃん
©S.M/S·P/N·A 1991
©TAKARA 1991
©H.M·O/S·T.J·N 1991
©TAKARA 1991
創作・著作物©TAKARA CO.,LTD. 1991 ●価格は全て希望小売価格です。
ファミリーコンピュータ・ファミコン・ゲームボーイは任天堂の商標です。
青戸本店/〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16
銀座本社/〒104 東京都中央区銀座6-14-2
—あそびは文化
タカラ



悲しい伝説 作:やのけんたろー
オレはモンスター界きってのナンパ野郎さ
ヘイ彼女ォお茶……
600円になります ごいっしょにパイはいかがですか
グワシャッ
…というそれは悲しい伝説が……
だから?
賢者
たまげたヤツらがやってくる
オフサーケン
OFF ZARKEN
こいつは、まいったぜ。とんでもないヤツらが、大冒険をはじめたぞ。パーティーには、剣士や術師にまじって、力士にマルサに女子高生……。待ち受ける敵も、当然一筋縄じゃない。おなじみの、あのRPGスタイルで展開する、波乱万丈のストーリー。いったい何が起こるのか。このオモシロさは、やってみなくちゃわからない。
空前絶後・抱腹絶倒・波乱万丈
年末発売予定
ファミコンROM
6800円
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



読売
H
W
YOKOHAMA TAIYO
Dragons
中日
Yakult
HANSHIN Tigers
バー方式投球法
本塁激突再現
Ⓐボタン3回押して投球
Ⓑボタンの連打で勝負
の裏をかけ!!
リアルピッチング
好評発売中
ゲームボーイ
4200円(税込)
ゲームボーイは任天堂の商標です
© 1991 TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC. NIHON LINGUIST CORP.


Nintendo GAME BOY
対戦型
1人でも遊べます
Lions
ORIX BlueWave
Buffaloes
Fighters
LOTTE Orions
Daiei Hawks
東尾修監修
プロ野球スタジアム'91
ゲーム監修 東尾修
ゲームボーイで最高のシステムを搭載した新野球ゲームだ。僕が考案したバー方式投球法をはじめ、本塁激突再現、スタミナ・コンディションの変化、シフトチェンジ、代走などリアル感覚満載だ。君がプロ野球選手を動かしてくれ。挑戦を待ってるぞ!!
12球団実名採用
オールスターズの選手たち
ペナントモード
チームをえらんでください
全7戦を戦ってくれ
シフトチェンジ
TIME
リリーフ
シフト
交代
ピンチには守備位置変更
レジューム機能搭載
電源を切ってもカセットが試合経過を自動的に覚えています。
バッター新体験
このゲームはプロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。©(株)徳間書

アンケートに答えてゲームをもらおう

135本

ファミマガ 読者プレゼント！

今号のプレゼント 各15名様

①ファミコンジャンプ'91（ファミコン）……12
②ラグーン（スーパーファミコン）………24
③プロサッカー（スーパーファミコン）…28
④カオスワールド（ファミコン）…………32
⑤クライシスフォース（ファミコン）……34
⑥時空戦記ムー（ゲームボーイ）…………36
⑦レミングス（スーパーファミコン）…………90
⑧バトルフォーミュラ（ファミコン）………96
⑨ボンバーキングシナリオ2（ゲームボーイ）……98

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

応募のきまり

左のハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑨）と、裏面にアンケートの答えを記入して、41円切手をはってポストまで。しめ切りは9月5日（必着）、発表は10月4日発売のNo.20です。

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください（アクトレイザーでしたら①－2というふうに記入してください）

2 今後、ファミマガで特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

3 また、攻略特集して欲しいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかでおもしろかったものを表2から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかったものを表2から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 ファミマガ以外によく読む雑誌を表3から選び、番号に○をつけてください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機を表4から選び、番号に○をつけてください。

9 パソコン、PC Engine、セガ、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 好きなゲームのジャンルを3つ選び、好きな順に番号を書いてください。

①シューティング
②アクション
③ロールプレイング
④アドベンチャー
⑤シミュレーション
⑥スポーツ
⑦その他

11 ファミマガの発売形態と内容についてどう思いますか。次の中から番号を選んで書いてください。

①PCエンジンなどの、他のゲーム機情報もいれて今の隔週のままの形でやって欲しい。
②PCエンジンなどの、他のゲーム機情報も入れて毎週発売でやって欲しい。
③現在のまま、ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイのみの内容で隔週でかまわない。
④ファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイだけの紹介で毎週発売して欲しい。
⑤スーパーファミコンだけの情報誌を創刊して欲しい。

12 今号の第1付録「Gundam大全」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

13 今号の第2付録「ファイナルファンタジーⅣガイドブック⑤」についてどう思いましたか。次の中から番号を選んで書いてください。

①とても役に立った。
②役に立った。
③特になにも思わない。
④役に立たなかった。

14 ハガキの下の表にあるゲームで、実際に遊んだことのあるゲームを次の6項目について評価してください。採点方法は、良い（5）・やや良い（4）・普通（3）・やや悪い（2）・悪い（1）の5段階です。

キャラクタ キャラの動きやカワイさ、成長の具合などをチェック

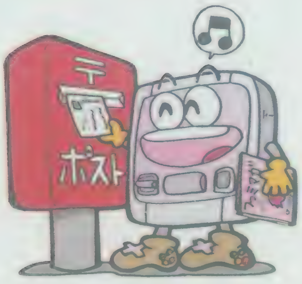
音楽・効果音 何回聞いてもアキてこない音楽かどうかをチェック

お買い得度 ゲームの値段と内容がうまく釣り合っているかチェック

操作性 ゲームのキャラは動かしやすいかという操作性をチェック

熱中度 ゲームにどのぐらいノメりこめたかという熱中の度合いをチェック

オリジナリティ 今までのゲームにない斬新なアイデアがあるかどうかをチェック



※雑誌公正規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

表1 ゲーム名

① スーパーファミコン

No.	ゲーム名
1	EARTH LIGHT
2	アクトレイザー
3	悪魔城ドラキュラ
4	ウィザードリィV
5	S・T・G
6	F-ZERO
7	F1（仮称）
8	F1エキゾースト・ヒート
9	エリア88
10	おざなりダンジョン
11	弟切草
12	[illegible]
13	がんばれゴエモン　ゆき姫救出絵巻
14	機甲警察メタル・ジャック
15	機動戦士ガンダムF91
16	キャプテン翼III（仮称）
17	甲子園2（仮称）
18	豪槍神雷伝説　MUSYA
19	サイバーナイト
20	サイバリオン
21	サンサラナーガII
22	サンダースピリッツ
23	シェラサード2
24	ジェリーボーイ
25	シムアース
26	シムシティー
27	JOE&MAC　戦え原始人
28	初代熱血硬派くにおくん
29	初段　森田将棋
30	シルヴァ・サーガ
31	真・女神転生
32	スーパーR-TYPE
33	スーパーアレスタ
34	SUPER　E．D．F．
35	スーパー三國志II
36	スーパー上海ドラゴンズアイ
37	スーパーチャイニーズワールド（仮称）
38	スーパーテニス　ワールドサーキット
39	SUPER　NOVA
40	スーパーファイヤープロレスリング
41	スーパーフォーメーションサッカー
42	スーパープロフェショナルベースボール
43	スーパー麻雀大会
44	スーパーマリオワールド
45	鈴木亜久里のF1スーパードライビング
46	3Dゴルフシュミレーション2（仮称）
47	芹沢信雄のバーディトライ（仮称）
48	ゼルダの伝説
49	SolstisII（仮称）
50	ソングマスター（仮称）
51	ダイナウォーズ
52	ダライアスTWIN
53	ダンジョン・マスター
54	ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻
55	超攻合神サーディオン
56	超魔界村
57	ディメンション・フォース
58	トールキンの指輪物語
59	トップレーサー（仮称）
60	ドラゴンクエストV
61	ドラゴンスレイヤー　英雄伝説
62	ドラッケン
63	ナイトガンダム物語
64	中嶋悟SUPER　F1　HERO
65	ナグザットスーパーピンボール（仮称）
66	ノスフェラトゥ
67	信長公記
68	ハイパーゾーン
69	パイロット・ウイングス
70	白熱プロ野球ガンバリーグ
71	パズー／魔法世界
72	パチ夫くん（仮称）
73	ハット　トリック　ヒーロー
74	バトルコマンダー
75	バトルドッジボール
76	バックトゥザフューチャー2（仮称）
77	パリ～モスクワ～ペキン・マラソンレイド
78	遙かなるオーガスタ
79	パワーモンガー
80	反省ザル・ジローくんの大冒険
81	ヒーローウォーズ（仮称）
82	飛龍の拳IV
83	ファイナルファンタジーIV
84	ファランクス
85	BREATH of FIRE
86	PRO　SOCCER
87	プロフットボール
88	北斗の拳5
89	ポッパーズ（仮称）
90	マイト・アンド・マジック　book2
91	マジックソード
92	マスターオブモンスターズ
93	マザー2（仮称）
94	ミステリーサークル
95	[illegible]伝説
96	ラストファイター・ツイン
97	ラグーン
98	レミングス
99	ワギャンランド（仮称）
100	ワンダーブック
101	ワンダラーズ　フロム　イース

② ファミコン

No.	ゲーム名
1	アスミッくんランド
2	AVENGERS（仮称）
3	アルマジロ
4	アメリカ横断ウルトラクイズ
5	イースIII
6	いけいけ熱血ホッケー部
7	いただきストリート
8	ウエスタンキッズ
9	伝染るんです。
10	AD&Dプールオブレイディアンス
11	A列車で行こう
12	エジプト
13	SDガンダムガチャポン戦記4
14	SD刑事　ブレイダー
15	F1サーカス
16	大いなる遺産
17	オーバーホライゾン
18	おたくの星座
19	オフサーケン
20	おぼっちゃまくん
21	快傑ヤンチャ丸2
22	怪盗シュガー（仮称）
23	カオスワールド
24	株式道場パートII
25	カブト
26	からくり剣豪伝ムサシロード
27	ガンサイト
28	がんばれゴエモン外伝2
29	ギミック！
30	キャッスリアン
31	キャッ党忍伝てやんでい
32	くにおくんの時代劇だよ全員集合！
33	クライシス　フォース
34	グランドマスター
35	グレートディール
36	クロックス
37	KKT　血に犯された女
38	けろけろけろっぴの大冒険
39	幻獣創世記
40	COCORON
41	ゴジラ2
42	コンバットゾーン
43	ZARK　LEGEND
44	ザ・ブルーマリン
45	紫禁城
46	史上最強のクイズ王
47	ジャストブリード
48	シャンカラ
49	ジャングル大帝
50	重力装甲メタルストーム
51	JuJu伝説
52	少年アシベ　ネパール大冒険の巻
53	シルヴァ・サーガ
54	神界
55	人生劇場3
56	スーパースプリント
57	スーパードッグブービー
58	すごろクエスト
59	スター・ウォーズ
60	スノーブラザーズ
61	スパルタンX2
62	スペースオペラ
63	スポット
64	SLIPPER
65	セイバーキッズ
66	大工の源さん
67	ダイナマイトバットマン（仮称）
68	第2次スーパーロボット大戦
69	タイニートゥーン　アドベンチャーズ
70	ダイハード
71	たいむ・ゾーン
72	タイムツイスト
73	太陽の勇者ファイバード
74	高橋名人の冒険島II
75	ダブルムーン伝説
76	チキチキマシン猛レース
77	地底戦空バゾルダー
78	ちびまる子ちゃん　うきうきショッピング
79	鳥人戦隊ジェットマン
80	超人狼戦記ウォーウルフ
81	地理制覇大冒険
82	ツインイーグル
83	つっぱりウォーズ
84	つるピカハゲ丸（仮称）
85	テクモスーパーボウル
86	デ・ブロック
87	帝都大戦
88	絵描衛門
89	テトラスター
90	テトリス2
91	天地を喰らうII
92	東京パチスロアドベンチャー
93	ドキ！ドキ！遊園地
94	特救指令　ソルブレイン
95	ドラゴンウォーズ
96	ドラゴンズ・レア
97	ドラゴンボールZII
98	トリトーン
99	ドンドコドン2
100	ナイトガンダム物語2
101	中嶋悟F1HERO2
102	ナムコットマージャンIII
103	N・Yニャンキーズ
104	忍者じゃじゃ丸　銀河大作戦
105	忍者龍剣伝III
106	ハドソンホーク
107	パーマンPART2
108	パズニック
109	パズロット（仮称）
110	パチ夫くん4
111	パチンコ大作戦
112	バトルストーム
113	バトルフォーミュラ
114	バトルベースボール
115	バナナン王子の大冒険
116	パラメデスII
117	BIG　FOOT
118	必殺仕事人
119	百の世界の物語
120	飛龍の拳スペシャル
121	ビジネス・ウォーズ
122	ファイヤーエムブレム外伝
123	ファジカルファイター
124	ファミコン囲碁入門
125	ファミコンジャンプ'91
126	ファミリーサーキット'91
127	ふしぎなブロビー
128	ふしぎの海のナディア
129	へべれけ
130	ベースボールファイター
131	ペスカトーレ
132	北斗の拳4
133	ホワイトカート
134	ボンバーマンII
135	麻雀倶楽部永田町
136	麻雀大戦
137	マイケルのEnglish大冒険
138	マイライフ・マイラブ
139	まじかる　タルるートくん
140	マジックキャンドル
141	マリオオープンゴルフ
142	ミグレイン
143	ムーンクリスタル
144	メタルスレイダーグローリー
145	メタルマックス
146	燃えプロ'91　最強編
147	モノポリー
148	モンスターメーカー
149	役満天国
150	ラグランジュポイント
151	ラディア戦記　黎明篇
152	リトル・マーメイド
153	ルーンマスター
154	歴史大冒険
155	レッドアリーマー2（仮称）
156	ロイヤルブラッド
157	ロービー（仮称）
158	ロッキー（仮称）
159	ロックマン4
160	ロボッ子ウォーズ

③ ゲームボーイ

No.	ゲーム名
1	R-TYPE
2	アスミッくんワールド2
3	アメリカ横断ウルトラクイズ　PART2
4	アルタードスペース
5	アレサII
6	[illegible]
7	[illegible]・GB版
8	一発逆転！DX馬券王
9	ヴァトルギウス
10	ウイナーズホース
11	ウィザードリィ・外伝I
12	うる星やつら
13	ウルティマGB
14	エアロスター
15	SDガンダム戦国伝2　天下統一編
16	SDコマンドガンダムG-ARMS
17	エレベーターアクション
18	鬼ケ島パチンコ店
19	華佗
20	元祖!!ヤンチャ丸
21	がんばれゴエモン　さらわれたエビス丸
22	機甲警察メタルジャック
23	鬼忍降魔録ONI2
24	キャッスリアン
25	キャプテン翼VS
26	きんぎょ注意報！
27	ゲームボーイウォーズ
28	恋は駆け引き
29	コナミックゴルフ
30	ザードの伝説
31	サガイア
32	サッカー
33	ジェムジェム
34	紫禁城
35	時空戦記ムー
36	ジャングルウォーズ
37	少年アシベ　ゆうえんちパニック
38	人生ゲーム伝説
39	スーパーチャイニーズランド2
40	スーパー桃太郎電鉄
41	第2次スーパーロボット大戦
42	スノーブラザーズジュニア
43	スパイVSスパイ3
44	スポット
45	聖剣伝説
46	SELECTIONII
47	ソロモンズ倶楽部
48	太陽の勇者ファイバード
49	ダンジョンランド
50	ちびまる子ちゃん2
51	[illegible]冒険記3
52	チョップリフターII
53	TWIN
54	T．M．N．T．2
55	テクモボウルGB
56	[illegible]王II
57	[illegible]戦2
58	[illegible]
59	[illegible]
60	ドラえもん
61	ドラキュラ伝説II
62	ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）
63	ドラゴンズ・レア
64	ナイトクエスト
65	中嶋悟F1HEROGB
66	熱血高校ドッジボール部
67	熱血高校サッカー部　ワールドカップ編
68	ネメシスII
69	バーガータイムデラックス
70	パズルボーイII
71	パチンコ西遊記
72	ハットリス
73	ハドソンホーク
74	バトルオブキングダム
75	バトルシティ
76	バニシングレーサー
77	ピータン（仮称）
78	ファミリー・ジョッキー
79	ファンタジックウォーズ（仮称）
80	フリートコマンダーVS.
81	ブルームランド
82	プロ野球スタジアム'91
83	フワフワランド（仮称）
84	ペーパーボーイ
85	ベリウスII（仮称）
86	ペンタドラゴン
87	ポパイ2
88	ボンバーキングシナリオ2
89	ましかる　タルるートくん
90	ミグレイン
91	ミッキーマウスII
92	Minesweeper掃海艇
93	メガリット
94	モノポリー
95	ライジンオー
96	ラッキーモンキー
97	ラブルセイバー
98	らんま1　2パート2
99	ループス
100	レインボーチップス（仮称）
101	レジェンド
102	LOST　CITY
103	ロックマンワールド

表4 機種名

No.	機種名
1	スーパーファミコン
2	PC Engine、PC Engineシャトル
	PC Engineコアグラフィックス
3	PC Engineスーパーグラフィックス
4	セガマスターシステム
5	MEGA DRIVE
6	ゲームボーイ
7	LYNX
8	PC Engine GT
9	ゲーム・ギア
10	MSX、MSX2
	MSX2+、MSXturbo R
11	PC-8801、PC-9801シリーズ
12	X68000 シリーズ
13	FM TOWNS
14	何も持っていない
15	特に買いたくない
16	その他

表2 今号の記事

No.	記事
1	〈ファミコン〉ドラゴンボールZII
2	〈ファミコン〉ファミコンジャンプ'91
3	〈ファミコン〉メタルスレイダーグローリー
4	〈ファミコン〉ロイヤルブラッド
5	〈スーパーファミコン〉ラグーン
6	〈スーパーファミコン〉プロサッカー
7	〈ファミコン〉カオスワールド
8	〈ファミコン〉クライシスフォース
9	〈ゲームボーイ〉時空戦記ムー
10	まんが　ラグランジュポイント7
11	〈スーパーファミコン〉レミングス
12	〈ファミコン〉へべれけ
13	〈ファミコン〉バトルフォーミュラ
14	〈ゲームボーイ〉ボンバーキングシナリオ2
15	まんが　へべれけ劇場
16	まんが　ジェリーボーイ①
17	ディスくんのまんがトピックス
18	スーパーマリオクラブ
19	9月のディスクカレンダー
20	超ウルトラ技＋1
21	30秒Q速解答
22	Hit Stadio Journal
23	ゲーセン天国
24	Handy game Fan
25	超新作ゲーム先取り大作戦
26	ひとめでわかる！　新作カレンダー
27	〈第1付録〉Gundam大全
28	〈第2付録〉ファイナルファンタジーIVガイドブック⑥

表3 雑誌名

No.	雑誌名
1	ファミコン通信
2	HIPPON SUPER！
3	㊙スーパーファミコン
4	THE スーパーファミコン
5	ゲームボーイMagazine
6	ゲームボーイ
7	その他のファミコン・ゲームボーイ雑誌
8	PC-Engine FAN
9	月刊PCエンジン
10	㊙PCエンジン
11	メガドライブ FAN
12	Beep！メガドライブ
13	テクノポリス
14	LOGIN
15	コンプティーク
16	POP・COM
17	MSX・FAN
18	MSXマガジン
19	ゲーメスト
20	コロコロコミック
21	コミックボンボン
22	週刊少年ジャンプ
23	週刊少年サンデー
24	週刊少年マガジン
25	週刊少年チャンピオン
26	月刊少年ガンガン
27	その他

アンケート回答欄　No.17

1 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

2 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

3 (　　　　)(　　　　)(　　　　)

4 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

5 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

6 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16　8 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

9 (　　　　)

10 1位(　　　　)2位(　　　　)3位(　　　　)

11 (　　　　)12 (　　　　)13 (　　　　)

14 新作通信簿　　記号のみかた●カセット

ゲーム名						
●SD刑事 ブレイダー(ファミコン)						
●ロボッ子ウォーズ(ファミコン)						
●マイライフ・マイラブ(ファミコン)						
●スーパースプリント(ファミコン)						
●アルマジロ(ファミコン)						
●ドラゴンウォーズ(ファミコン)						
●ドキ！ドキ！遊園地(ファミコン)						
●百の世界の物語(ファミコン)						
●デ・ブロック(ファミコン)						
●ドラゴンボールZⅡ(ファミコン)						
●A列車で行こう(ファミコン)						
●茶々丸冒険記3(ゲームボーイ)						
●パズルボーイⅡ(ゲームボーイ)						
●フリートコマンダーVS.(ゲームボーイ)						
●ダルマンバスターズ(ゲームボーイ)						
●バトルシティ(ゲームボーイ)						
●ネメシスⅡ(ゲームボーイ)						
●エレベーターアクション(ゲームボーイ)						
●メガリット(ゲームボーイ)						
●プロ野球スタジアム'91(ゲームボーイ)						
●白熱プロ野球ガンバリーグ(スーパーファミコン)						

(キリトリ線)

郵便はがき

41円
切手を
はってね!

105-

東京都港区新橋4-10-7
徳間書店インターメディア
ファミリーコンピュータ
Magazine編集部行

No.17のプレゼントで欲しいもの（　　　ばん）

住所

氏名　　　電話番号

学年　　　歳　　　男　女

持っているものに○をつけてください

1. ファミコン本体　2. ディスクシステム　3. ツインファミコン
4. スーパーファミコン　5. ゲームボーイ

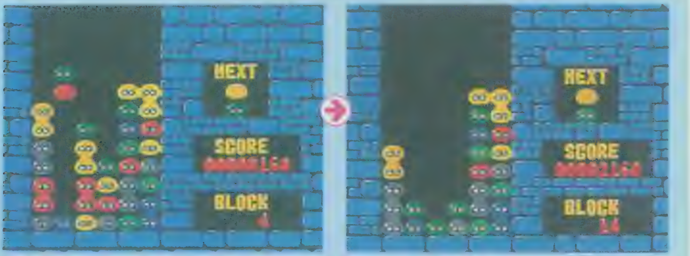
★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください

(キリトリ線)


Super Famicom Famicom ROM Cassette Famicom Disk Card Gameboy PC-Engine Hu-Ca
ゼ〜ンブ載っているから厚い
実物大
45ミリ
ビデオゲームパーフェクトカタログ
スーパーファミコン——18本!
ファミコン ROMカセット——801本!
ファミコン ディスクカード——196本!
ゲームボーイ——107本!
メガドライブ——116本!
PCエンジン Huカード——204本!
PCエンジン CD-ROM——62本!
ゲームギア——26本!
リンクス——15本!
ネオ・ジオ——11本!
amicom Disk Card
GAME BOY
PC Engine
メガドライブ
特別編集
EO LYNX Super Fam
ビデオゲームパーフェクトカタログ
C-Engine CD-ROM N
徳間書店
R NEO-GEO LYNX S
Tokuma Intermedia Mook
好評発売中
定価1980円(税込)
rd PC-Engine CD-ROM MEGA DRIVE
GAME GEAR NEO-GEO LYNX

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

4匹をつなげ!!



落ちてくる「ひよぷよ」を回転、移動させて4匹以上つなげよう

これで10匹消えた。うまくやれば もっと消えるぞ!



ディスク両面

600円(税込)

ファミマガDiskシリーズ

パズルゲームの宝箱!

香港 HONG KONG

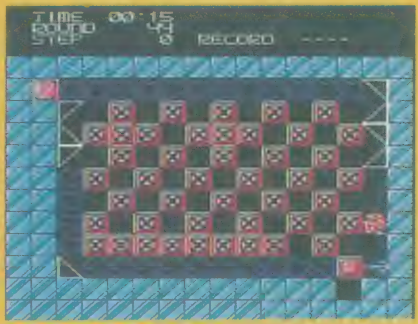
片面



麻雀牌を順番にとっていくパズルゲーム。山が崩れるとゲームオーバーだ。ハイスコアめざして頑張ってくれ。

Panic Space パニックスペース

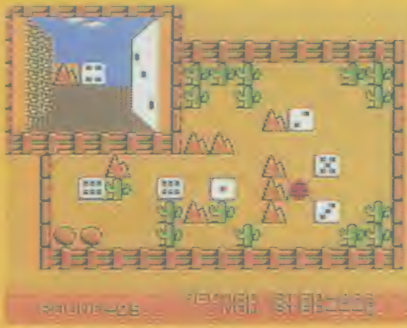
両面



レーザー光線で出口を開けて脱出だ。反射鏡をうまく動かさないと爆発してしまうぞ。頭脳派パズルゲームだ。

オール1(ワン)

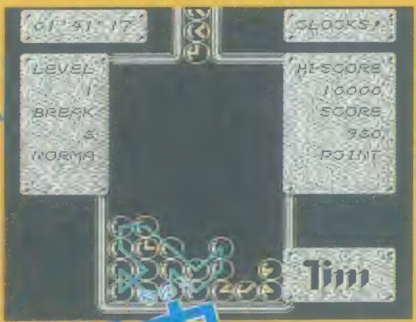
片面



サイコロをコロコロころがして、すべて「1の目」にしてくれ。3Dウィンドウを見ていれば簡単だぞ?

クロックス

片面



落ちてくる時計を回転、移動させて、針をつなげるんだ。いろいろな形につなげて高得点を狙え!

好評書き換え中

ディスクライター専用ソフト

各500円(税込)


対戦モード
勝負開始
連鎖準備
チャンス!!
連鎖成功!!
1P勝利だ!!
WIN
LOSE
ぷよぷよ
ファミマガDisk
第5弾
同じ色の「ぷよぷよ」を4匹つなげて消していくんだ。ルールは簡単だけど、奥が深いゲームだぞ。一人プレイで連鎖の練習をして、対戦モードに挑戦してくれ。連続で連鎖に成功すると、相手に「白ぷよ」が襲いかかるぞ。
史上最狂の対戦プレイ
つなげ!!連鎖だ!!白ぷよだ!!
ディスクライター専用ソフト
9月下旬書き換え開始予定

超ウルトラ技プラス1

分身の術やまやかしの技を使ってみんなを惑わすモンスターもいるけれど、このコーナーでは、みんなが見つけたたくさんのウル技を、わかりやすく掲載していくぞ。

面セレクト発見!!

スーパーファミコン

優勝技

スーパーR-TYPE

東京都／シューティング野郎クン

プレイ中いつでも面セレクトができるウル技が発見されたぞ!!

やり方は、写真Aのレベルが表示されているタイトル画面のときに、Rを1回、十字の上を9回押してから、スタートしよう。そして、ゲームプレイ画面になったら、ポーズをかけてRとAを押しながら、セレクトを押すんだ。すると、画面左下のレベルが表示されているところが数字に変わる。この数字を十字の上下で変えてスタートを押せば、画面が切り替わり選んだステージから始められる。このとき、ビットやフォースもそのまま残っているんだ。しかも、超ムズの2周目を選んでプレイすることもできるぞ。

❍写真A。この画面でコマンド入力



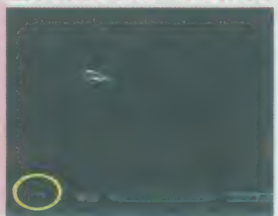
Rを1回、十字の上を9回押してから、スタートする



❍ゲームプレイ画面のときに、スタートを押してポーズする

RとAを押しながら、セレクトを押す

❍画面左下に出る数字を十字の上下で変えてスタートを押そう



好きな面でプレイできる



❍面セレクトができるぞ

どこでも面セレクトできる



❍パワーアップしてから…



❍プレイしたい面に行き、フルパワー状態でプレイできるんだ

この技の醍醐味

スーパーR-TYPE「面セレクト発見!!」

この技は、ゲームプレイ画面ならいつでも面をセレクトできますが、まずは普通どおりゲームをプレイして先の面に進み、ミスってパワーアップがなくなってしまったときにこの技を試すことをお勧めします。なぜなら、前の面へと戻りパワーアップしなおしてから、ミスした面に戻ってプレイすることができるからです。これで、パワーアップ不足でムダに自機の残数を減らすことがなくなると思いますよ。

スーパーファミコン

横綱技

最強パスワード発見

バトルドッジボール

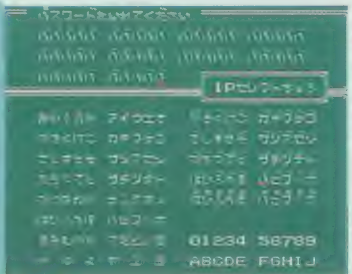
京都府／武藤裕介クン

このゲームに、最強のキャラでプレイできるパスワードが発見された。

まず、スーパーバトルリーグか激闘対戦モードを選び、パスワード入力画面にする。そしてパスワードを、すべて「バ」と入力する。すると、内野はF91が2人とウルトラマン、外野がバルタン星人といったチームメンバーで、キャラすべての能力値が最高値を越えた能力を持つチームになるんだ。さらにマジックポイントも、最大値＋αとなっていて、必殺ショットを何回も打つことができるぞ。



すべて「バ」と入力する



パスワード入力画面を出して、左の通りにパスワードを入力



このメンバーになる



全員の能力が、レベル10以上になっている



必殺シュートも何回も打てるぞ



普通のシュートの威力もこの通りだ

ゲームボーイ

大関技

ハードモードがあった

ドラキュラ伝説II

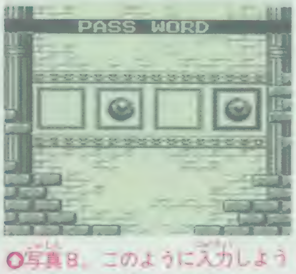
宮城県／及川雅弘クン

このゲームに、超ムズのハードモードでプレイできる、パスワードが発見されたぞ。

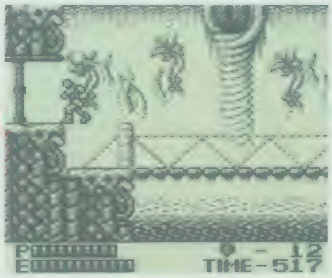
そのハードモードができるパスワードは、写真Bのように「□、水晶、□、水晶」(□は、空らんを表しているよ。)というパスワードだ。それをパスワード入力画面で入力すれば、ムチのパワーを落とす攻撃をしかけてくる敵モンスターが多く出現したりする、ハードモードになるんだ。このとき、ノーマル時と同様にクリスタルキャッスル、プラントキャッスル、クラウドキャッスル、ロックキャッスルの4つの城を選んでプレイすることができるぞ。

パスワード入力画面を出して…





写真B。このように入力しよう



ムチのレベルを落とす敵モンスターが多く出てくるぞ

この技の醍醐味

バトルドッジボール「最強パスワード発見」
この技はスーパーバトルリーグと激闘対戦モードの2つのゲームモードで試すことができます。通常、これらのモードでは、各能力はレベル9までしか上げることができません。しかし、この最強メンバーは、レベル10～16といった能力を持っています。これだけ強いチームなら、楽に勝ち抜いていけますね。ただ、敵のシュートを受けると、最大値を越えていたマジックポイントが、最大値まで下がってしまいますよ。

きみのハガキだ!!

シムシティー　**その①**　最初はかわいい市民のためにすばらしい街造りをしたが、税金が高いなどと文句をいってきたから大地震を起こしてやった（福岡県／寺田太郎クン・14歳）。**その2**　電車の音が気になってますが、1両だけとはちょっと貧弱です（愛知県　小川仁クン・14歳）。**その3**　何度やっても面白い。とくに、家や街が発展していくところが感動した（石川県／沢田敬一クン・14歳）。**その④**　[illegible]らはなれない（大阪府／高谷孝一クン・16歳）。**その⑤**　ボクの街は、もちろん超犯罪都市だ！（兵庫県／小黒耕介クン・14歳）。

壁の中の安全地帯

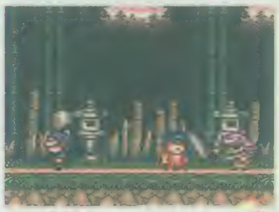
スーパーファミコン　小話技

がんばれゴエモン

兵庫県／志村けんクン

2人同時プレイのときに1人だけ安全に進めるウル技が発見された。

やり方は、まず2人同時プレイでゲームを始め、横スクロール画面に行こう。そしてどちらかがミスって、点滅している状態で壁の中に入るんだ。すると、壁の中に入っているキャラは、ずっと点滅したままで無敵の状態になっているぞ。



○2人同時プレイでゲームを始めて、横スクロール画面に行く



○どちらかのキャラがミスって点滅している状態で壁の中へ



○壁の中にいる間は、ずっと無敵になっているぞ

隠れキャラ発見

スーパーファミコン　小話技

がんばれゴエモン

山形県／小関英和クン

このゲームに隠れキャラが見つかった。

隠れキャラを見つけるには、下の写真にあるステージ1、3、5面のそれぞれの場所をキセルで叩けばいいんだ。すると、1面ならドラキュラ君の顔、3面ならナルト、5面ならツインビーがそれぞれ現れるぞ。

隠れキャラを取ると、それぞれ100両もらえるんだ。

ステージ①



○この場所にドラキュラ君が出る

ステージ③



○ステージ3にはナルトが出るんだ

ステージ⑤



○ここにはツインビーが出るぞ

簡単にお金もうけ

スーパーファミコン　小話技

がんばれゴエモン

東京都／村野友紀クン

このゲームで、簡単にお金もうけができるウル技が見つかった。

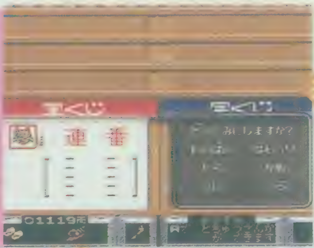
やり方は、ステージ中の宝くじ屋に入る。そして、組を選ぶところになったら素早くBを連打しよう。ただし、Bを連打するのはそうとう速くしないといけない。素早くBを連打すると組番号がすべて「い-0」になるんだ。あとは、宝くじが当たるのを待つだけだが、「い-0」は結構当たりやすいぞ。宝くじに当たれば、最低でも500両もらえ、1等なら1万両も手に入るので、楽にお金もうけがしたい場合は、このウル技を使おう。



○ゲーム中に出てくる宝くじ屋に入ろう

○この画面で左のコマンドを入力

Bを連打





○宝くじの組番号が「い-0」になれば成功だ



○組番号「い-0」は、結構当たりやすいんだ



○簡単にお金もうけができるぞ

この技の醍醐味



がんばれゴエモン「壁の中の安全地帯」

この技は、横スクロール画面で、壁や地面があるステージならどこでもできます。今回は、ステージ1での紹介になりましたが、ここでは、下から竹やりが出ている場所ではこの技は使えません。竹やりの場所で止まっているとキャラの点滅がなくなり、ダメージをくらってしまうのです。キャラが点滅しているあいだに竹やりの場所を通れば、ダメージをくらうことはありません。一気に通り抜けてしまうのがいいでしょう。

★ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月30日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

海底火山にワープする

ゲームボーイ

十両技 **聖剣伝説**

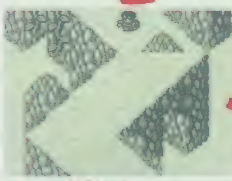
北海道／大野貴裕クン

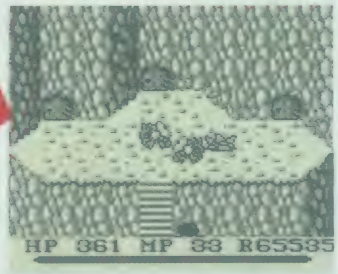
マナの神殿から海底火山にワープするウル技だ。

やり方は、まずマナの神殿でドラゴンゾンビを倒したあとにある、曲がりくねった道のいちばん上まで行き、画面が切り替わる寸前にセーブするんだ。次に、一度電源を切ってから電源を入れ直し、コンティニューしよう。そのあと上に行けば海底火山にワープしてしまうぞ。



○マナの神殿のこの位置で、画面が切り替わる寸前にセーブして、一度電源を切る


○また電源を入れてコンティニューし、すぐ上にいくと海底火山にワープする



○すぐ下に行くと、またもとの場所に戻れるぞ

マップを見学できる

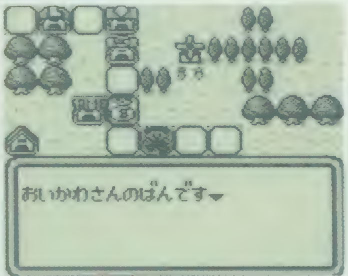
ゲームボーイ

十両技 **人生ゲーム伝説**

東京都／山中洋武クン

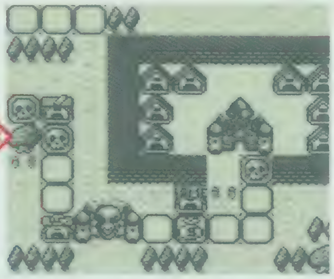
ゲーム中にマップ全体を見学できるウル技が見つかったぞ。

やり方は、自分の番がきて、「○○さんのばんです」と表示されたなら、セレクトを押しながらⒶを押す。すると、十字でマップを動かすことができ、マップ全体を見学することができる。でも、自分の番が1回とばされてしまうぞ。



○自分の番のとき、この画面で下のコマンドを入力しよう

セレクトを押しながらⒶを押す


○十字ボタンでマップを動かして、マップ全体を見学できる

自機の色が変化する&お金増やし

ファミコン

小結技 **ファジカルファイター**

大阪府／山下良次クン

このゲームで所持金を7777にできて、自機の色も変えられるウル技だ。

ゲームプレイ中にⅡコンの十字の上を押して画面を止める。そこで、ⅠコンのⒶ、Ⓑ、上、下の順に押せば、画面の下に数字がたくさん出てくるんだ。ここで、Ⅰコンの十字の下とスタートを同時に押せば所持金が7777になるし、十字で数字を変えれば自機の色などが変えられるぞ。


○右のコマンドを入力すると画面が止まる。ここで…

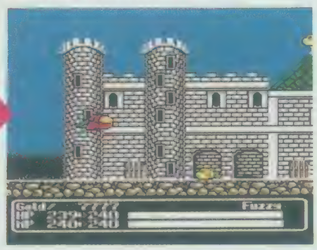
Ⅱコンの十字の上を押す

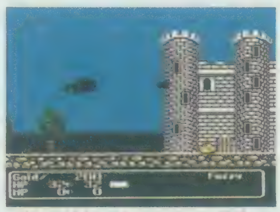
ⅠコンのⒶ、Ⓑ、上、下の順に押す


○するとこの画面になる。ここで次のように入力する

Ⅰコンの十字の下とスタートを同時に押す

○所持金が7777になる




○下の数字を変えると、自機の色を変えてプレイできる

この技の醍醐味



ファジカルファイター「自機の色が変化する&お金増やし」

このウル技は、自機の色や背景の色を変えたりして楽しむことができます。下に数字が出ている画面で、OFとなっているところ以外でBを押してみてください。左側の16個は背景が黒くなり、右側の16個は自機や敵キャラが黒くなるのです。ただし、残念なことに自機と敵機以外の色を変えた状態では、スタートを押して通常プレイ画面にしても背景の色はもとに戻ってしまうのです。でも、自機の色は変ったままですよ。

スーパーロボット大戦 **その①** Zガンダムがドムにやられてしまった…（千葉県 神村仁クン・13歳）。**その②** ゲッターロボが3タイプに変形するのがすごく気にいった（神奈川県／鈴木直義クン・17歳）。**その③** いろいろなキャラや必殺技があって楽しい（東京都／白川国博クン・21歳）。**その④** テレビそのままの音楽に感動した（佐賀県／栗山孝之クン・11歳）。**まじかる☆タルるートくん** **その①** このゲームをしていると、たこ焼きが食べたくなる（大阪府／西川正嘉クン・16歳）。**その②** ボクは発売日にこれを買い、その日のうちにサウンドテストを見つけ、4日目にはクリアしてしまった（長崎県／中島博クン・12歳）。

サウンドセレクト発見



ゲームボーイ

大関技 ドラキュラ伝説Ⅱ

埼玉県／渡辺太一クン

このゲームで、使われている11曲のサウンドを、すべて聴くことができるウル技が見つかった。

やり方は、まず電源を入れてパスワードを選ぶ。次に、すべて「ハート」のパスワードを入力して、スタートを押すんだ。すると、サウンドセレクトの画面になり、十字の上下で曲を選んで、Ⓐを押すことで聴けるんだ。



電源を入れたあと、この画面が出たなら、パスワードを選びスタートを押してみよう



パスワードは、すべて「ハート」を入力する



サウンドセレクトができる

キャラの残り人数が増える



ゲームボーイ

大関技 ドラキュラ伝説Ⅱ

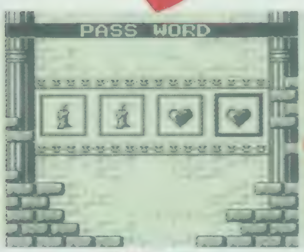
山口県／高須聡クン

このゲームにキャラの残り人数を9人にするウル技が発見された。

やり方は、電源を入れてパスワードを選び、「ろうそく」「ろうそく」「ハート」「ハート」と順に入力して、スタートを押すだけ。すると、ステージセレクトの画面になるので、普通にゲームを始めると、キャラの残り人数が9人になっているんだ。



普通にゲームを始める前に、パスワードを選んでからスタートを押してみよう



このように入力しよう



キャラの残り人数が9人になる

隠し部屋発見



ゲームボーイ

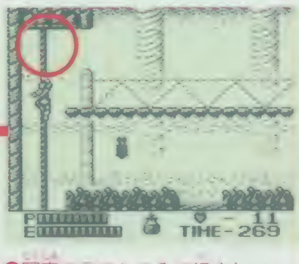
十両技 ドラキュラ伝説Ⅱ

岩手県／佐藤勝正クン

このゲームに隠し部屋が発見された。

それぞれの城の隠し部屋への行き方は、下の写真の○で示した場所にあるロープを登ると行くことができるんだ。この隠し部屋には、いろいろなアイテムがあり、壁の中にもアイテムが隠されているぞ。

プラント城

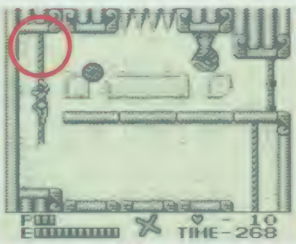


写真の○のところに行くと…



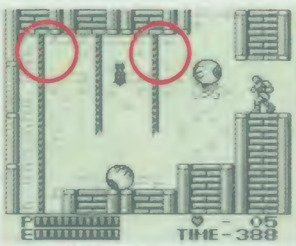
このような隠し部屋へ行くことができるんだ

クラウド城



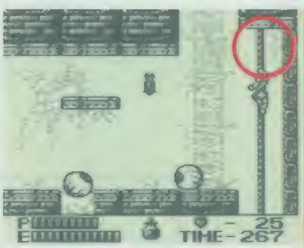
ステージの後半にある

クリスタル城



この場所は入口が2つある

ロック城



ステージ中盤にある



この技の醍醐味

ドラキュラ伝説Ⅱ「隠し部屋発見」

前作にもこのような隠し部屋はありました。ここでは体力回復やパワーアップアイテムを一気に手に入れることができるので、かなり助かります。この隠し部屋は各ステージにありますが、それぞれの場所は結構わかりやすいので誰でも行くことができるでしょう。ただしクリスタルキャッスルの左側のロープの先にある隠し部屋は、ほかの隠し部屋と違って2画面分上に登らなければなりませんから、見落とさないように気をつけてください。

次号の発売日は9月6日（第1金曜）です。

隠しゲームができる

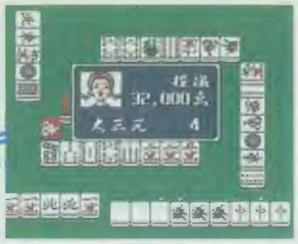
ファミコン

小結技 **役満天国**

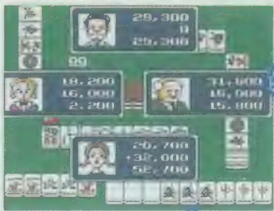
埼玉県／藤野亮平クン

このゲームに隠しゲームがあった。

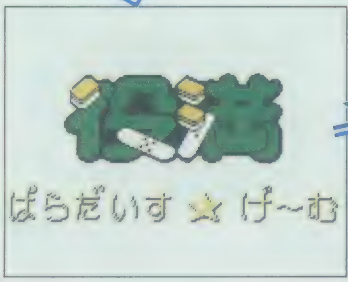
やり方は、ワールドモード、フリーモードのどちらでもいいからゲームを始める。そして、ゲーム中に役満を上がるのだ。すると、役満ぱらだいす☆げーむという、牌をめくり同じ牌を当てる神経衰弱のような隠しゲームができるんだ。これで同じ牌を当てると、当てた数によって、例えば4組なら100ドルといったようなお金がもらえるぞ。



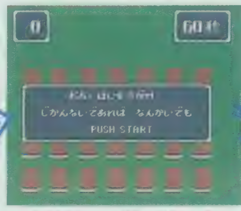
○ゲーム中に役満を上がる



○役満を上がったあとに、この画面が出て…



○突然、役満ぱらだいす☆げーむという画面が出るのだ



○時間内に、同じ牌を当てる隠しゲームだ



○当てた牌の数に応じて所持金が増えるぞ

原子力潜水艦がハガーになる

スーパーファミコン

小結技 **エリア88**

東京都／水野源クン

このゲームで、原子力潜水艦が『ファイナルファイト』のキャラであるハガーになるウル技が見つかった。

やり方は、第2エリア内で、5回連続して補給車を倒す。するとマップ画面で、原子力潜水艦シーベットが出てくるので、これを選んでゲームを始めてみよう。なんと原子力潜水艦の代わりにハガーが敵として現れるんだ。



○この技をするためには、まず第2エリア内で、5回続けて補給車を倒そう。すると…



○原子力潜水艦シーベットが出る。これを選ぼう



○なんと、ハガーが潜水艦の代わりに飛び出してくるぞ

隠れメッセージが出る

ファミコン

十両技 **オーバーホライゾン**

長野県／外山正基クン

隠れメッセージが見られるウル技が発見された。

やり方は、とにかくゲームをクリアしてエンディングまでいく。そして、HOT・Bという文字が出ている画面で、1分ぐらい待てばいい。最後のボスの子供らしきものが出てくるビジュアルシーンが現れたあと、写真Aのような隠れメッセージが見られるぞ。

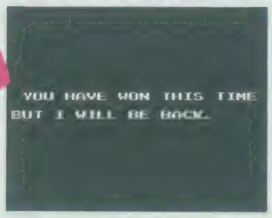


○最後のボスを倒し、とにかくエンディングまでいこう

約1分待つ



○この画面が出たら、約1分待ってみよう



○写真A。このような隠れメッセージが見られるぞ

この技の醍醐味

役満天国「隠しゲームができる」

この隠しゲームには、60秒という時間制限があります。その中で、どれだけ同じ牌をめくれるか、ということが所持金を増やす上でのポイントになります。編集部でチャレンジしてみたのですが、2組しか当てることができませんでした。それだけ難しいということだけは、頭の中に入れておいてください。とにかく一度全部の牌をめくってから、牌を合わせていったほうがいいようです。ゲームを楽に進めるためにも、この隠しゲームはうまく利用したいものですね。

きみのハガキだ!!

序ノ口技

みんなのご意見 **その①** 今年になってファミマガを買ったら、おかげで人生はバラ色になった（東京都 和田泰英クン・14歳）。**その2** マシンカトピックスは知らなかったことをわかりやすく教えてくれるのでとてもよい（長野県 前田幸之クン・14歳）。**その③** ファミマガの付録のオールカタログはとっても役に立ってます（岡山県 古角真吾クン・12歳）。**その4** 一度、正解率が100%や0%のウル技を見てみたいものだ（京都府／廣瀬恒彦クン・15歳）。**金田一技彦の第1回ウル技クイズの答え** 第1問は、ポーションが2個。第2問は、ワールドカップ編。第3問は、オニオンソードでした。

ガンダムが変わる

スーパーファミコン

ガンダムF91

岐阜県／日木光男クン

ゲーム中のガンダムが一瞬だけ別の機体に変わるウル技だ。

やり方は、ゲームを始めてACT11まで進み、敵MSのデナンゾンの武器、ランサーの攻撃をF90-Vタイプか、F91でかわせばいいんだ。すると、F90-VタイプがF90-Dタイプに、F91がF90-Vタイプに一瞬だけ変わるぞ。



○デナンゾンの武器、ランサーの攻撃をかわすと…

○このように、一瞬だけガンダムが別の機体に変わるんだ

「カエルのうた」が聞こえる

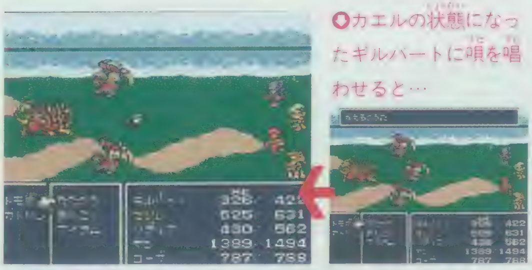
スーパーファミコン

ファイナルファンタジーⅣ

東京都／板橋英二クン

吟遊詩人のギルバートに隠された才能があることがわかった。

それは、自分がカエルの状態になってしまったときに、「うたう」のコマンドを使うとカエルの状態のギルバートが「カエルのうた」を唄い、モンスターを自分と同じくカエルにしてしまうんだ。



○カエルの状態になったギルバートに唄を唄わせると…

○モンスターがカエルになる

寝たふりをする

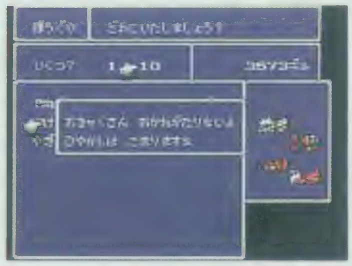
スーパーファミコン

ファイナルファンタジーⅣ

岐阜県／長野大作クン

武器屋や道具屋でキャラたちが、とぼけて寝たふりをするウル技だ。

やり方は、持っているお金よりも、高いものを買おうとすればいいんだ。これで、キャラたちが寝たふりをするぞ。



○買い物をするときにお金が足りなくなると、寝たふりしてキャラがとぼけるんだ

テレポでダメージ

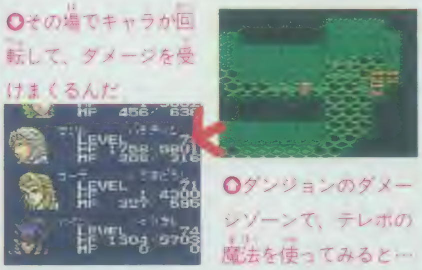
スーパーファミコン

ファイナルファンタジーⅣ

大阪府／橋本勇起クン

テレポの魔法でダメージを受けてしまう技だ。

やり方は、ダメージゾーンにキャラを入れてテレポの魔法を使うだけ。クルクル回転してダメージを受けまくるぞ。



○ダンジョンのダメージゾーンで、テレポの魔法を使ってみると…

○その場でキャラが回転して、ダメージを受けまくるんだ

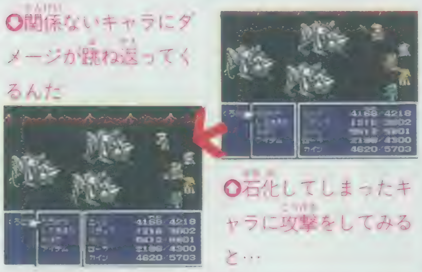
石化でダメージ

スーパーファミコン

ファイナルファンタジーⅣ

宮城県／石田雷太クン

戦闘中にキャラが石化したなら、その石化したキャラに攻撃をしてみよう。攻撃を受けたキャラではなく、攻撃をしたキャラ以外のキャラがダメージを受けてしまうぞ。



○石化してしまったキャラに攻撃をしてみると…

○関係ないキャラにダメージが跳ね返ってくるんだ

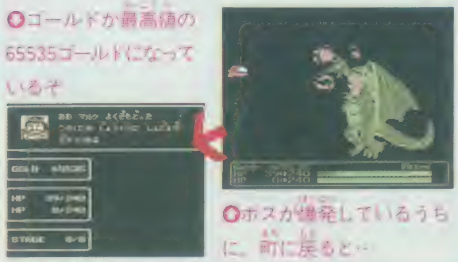
お金が最高になる

ファミコン

ファジカルファイター

千葉県／堀内雅人クン

エンディングの直前でお金が最高になるウル技が見つかった。やり方は、最後のボスを倒し爆発している間に、パワーウィングなどを使い町に戻れば、お金が最高になっているんだ。



○ボスが爆発しているうちに、町に戻ると…

○ゴールドが最高値の65535ゴールドになっているぞ

タダで預かってくれる

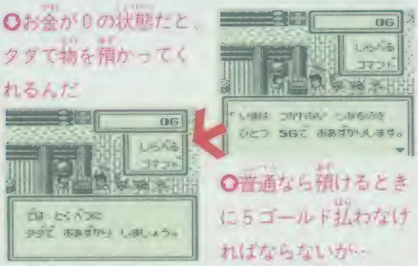
ゲームボーイ

ジャングルウォーズ

徳島県／ピットAクン

タダで預かり所に物を預けられるウル技だ。

やり方は、お金が0の状態で預かり所に物を預けるだけでいい。すると、普通なら5ゴールド払うのがタダで預けられる。



○普通なら預けるときに5ゴールド払わなければならないが…

○お金が0の状態だと、タダで物を預かってくれるんだ

ビルをすり抜ける

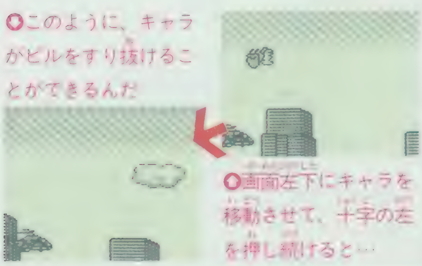
ゲームボーイ

まじかる☆タルるートくん

岡山県／雪本英喜クン

ステージ3で、ビルをすり抜けるウル技だ。

やり方は、画面左下にキャラを持っていって、十字の左を押し続ければ、キャラがビルをすり抜けてしまうぞ。



○画面左下にキャラを移動させて、十字の左を押し続けると…

○このように、キャラがビルをすり抜けることができるんだ

No.17 9/6号 ウソテッククイズ応募券

★ウソテッククイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は8月30日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

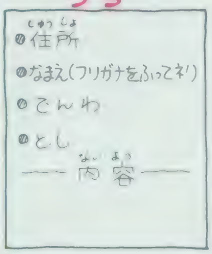
超ウルトラ技大募集

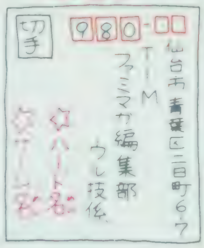
ウル技を発見したら、友達に先を越されないように、すばやく応募しよう。

技のくわしいやり方、郵便番号、住所、名前（フリガナ）、電話番号を書いてハガキかFAXで送ろう。ハガキは左下の書き方を参考にしてね。FAXはボールペンなどで濃く書いてね。

ハガキの表には赤色で、FAXには最初に大きく「スーパーファミコン」「ファミコン」「ゲームボーイ」のハード名、ゲーム名を書いてほしい。FAXは郵便局などにあるので、どんどん利用しよう。ハガキは消印、FAXは通信時刻から判断して、一番早く届いた人を採用者として認定しているよ。採用者には認定証とともに、下のような賞金・賞品を用意しているよ。

さて、このコーナーに採用されるコツがあるんだ。それは最新の人気ゲームを買ってすぐに技を見つけて応募すること。今なら『タイムツイスト』がねらいどころだよ。





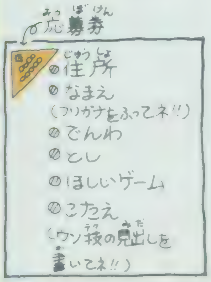
FAX番号：022-213-7535

★技のランクと賞金・賞品★

優勝	10,000円	小結	4,000円
横綱	8,000円	十両	2,000円
大関	6,000円	序ノ口	記念品

ウソテッククイズに応募しよう

今号もウル技の中に1つだけウソ技がある。見つけたら左の要領で「ウソテッククイズ係」まで応募しよう。正解者の中から抽選で20名に希望のゲーム（現在発売中のファミコンソフト）をプレゼント。応募の締切り8月29日（消印有効）。正解はNo.18で、当選者はNo.20誌上で発表します。



No.16の答

正解は、『ガンダムF91』の十両技、『「ハロ」が応援してくれる』でした。ゲームや原作の映画にハロは出てきませんが、ガンダムに「ハロ」は欠かせないと思って作ってみました。「ハロ」に似てましたか？

正解率は77％でした。



No.14の当選者

宮城県＝阿久津裕／埼玉県＝西山史朗、清水玄樹、須長智幸／千葉県＝篠山倫太郎／東京都＝伊藤大哉／神奈川県＝岡谷晃司／長野県＝堀内馨／福井県＝小田泰弘／静岡県＝平井亮二／愛知県＝鳥居亜紀典、森利広／大阪府＝亀口善広／兵庫県＝北川忠／和歌山県＝香川年伸／岡山県＝堀宏之／広島県＝向井聡／徳島県＝吉村尚記／愛媛県＝渡辺貴行

以上敬称略

金田一技彦のウル技歳時記



第1回ウル技クイズ!

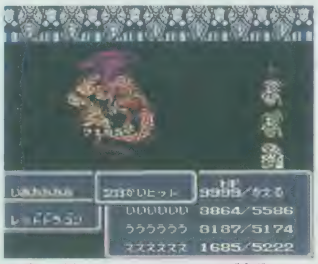
今回は、夏休みのときの休みぼけを吹き飛ばすため、ウル技に関してのクイズを3問出してみたいと思います。

まずは軽く第1問。F・FⅢでスーパーキャラを作るには、モンスターを倒したときにポーションを何個手に入れなければならないでしょうか？

第2問は、くにお君のサッカー編で作ったウソ技がゲームボーイで本当に出ました。それは何の大会ですか。

第3問は、レッド、ブルー、グリーンのドラゴンを倒すと、オニオンシリーズの武具が入手できる。レッドドラゴンは何を出すでしょうか。

全部わかった人には、わたくし金田一技彦からウル技博士の称号を贈りたいと思います。正解は、P154のキミのハガキだ!! を見てください。



第3問のヒント。これを装備すると攻撃力が上がり、9999のダメージを与えることができるのです

第2問のヒント。この画面がゲームボーイ版のものです。相手チームが外人のようですね





第1問のヒント。ポーション1個のときは、ジョブチェンジするだけ。それ以上の数だけど多くもないよ

スパッと難問を解決するぞ

30秒 Q速解答



スーパーファミコン ガデュリン

ガヴァナーの武装具はどこにあるのですか。

宮城県／松本保典クン

A ズールを倒すために必要であるガヴァナーの武装具は、それぞれ左の表の場所の宝箱にある。しかし、ガヴァナーの武装具のほとんどは、「グランテのかぎ」によって封印された部屋にそれぞれ置いてあるんだ。だから、ガヴァナーの武装具を集めるには、まずコルダーンへ行ってコルダーン人に会い、「グランテのかぎ」を手に入れてから始めなければならない。最後の敵ズールを倒すには、ガヴァナーの武装具をすべて装備していないと倒すことができないので、早めに武装具を見つけて装備しておこう。

ガヴァナーの武装具	武装具のある場所
みこのうすごろも	エドナの東の塔
みこのかんむり	ルルアのガヴァナー神殿
ネオシールド	ルルアのガヴァナー神殿
レイソード	バヴァリスのとりで
ラムシールド	宝の洞くつ
パワードスーツ	暗やみの洞くつ
ソルヘルム	グランデの廃墟
よげんのほうい	リゴルドのろう
いのりの玉	エドナの魔法院
レイブレード	ゆうえんち-ミニリゴルド
レイバスター	ゆうえんち-ミニエウレス
サイコシールド	ロボットのイーアールから



洞くつなどにある、白い扉の前で「グランデのかぎ」を使おう



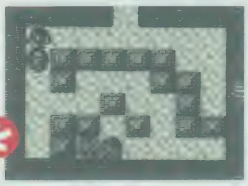
宝箱の中に、ガヴァナーの武装具が入っているぞ

ゲームボーイ 聖剣伝説

マナの神殿で扉の開け方がわかりません。

京都府／中村大樹クン

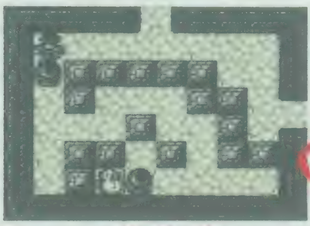
A この部屋は、黒い玉が道をふさいでいるので、扉を開けるプレートに近づけない。しかし、魔法は黒い玉を通り抜けるので、ブリザドを方向ボタンで誘導し、プレートの上の敵を雪ダルマにすれば扉が開くぞ。



この位置からブリザドを使うと、黒い玉をすり抜け飛んでいくので…



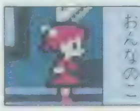
十字ボタンでブリザドを誘導してプレートの上の敵を凍らせよう



プレートの上の敵が雪ダルマになると同時に扉が開くぞ

らんかい!Q&A ブール・オブ・レイディアンス ファミコン

Q・カドルナに依頼された宝箱は開けてもいいですか。（東京都／安田一クン）A・宝箱を自分で開けてしまうとカドルナから経験値がもらえないのでやめよう。織物工場北西にある井戸で盗賊に開けてもらおう


おんなのこ


あくま


おれ

今号のキャラクタ
タイムツイスト



これは、タイムトラベルを題材にしたゲーム。1985年が主人公のいた時代だ。

とっとこ3秒0速解答 3 星をみるひと

ファミコン

Q・ESPのテレポートの使い方がわかりません。A・最初はテレポートする行き先がないので、新しい町などに行くたびに行き先を登録しておこう。3箇所までならどんな場所でも登録できるぞ。行き先さえ登録しておけば、テレポートすることができる。

ニューソフト 300秒 緊急調理メモ

ファミリーサーキット'91



コースに合ったマシンを作ろう

このゲームは、自分でマシンを設定してオリジナルのマシンを作り、そのマシンでレースをするゲームだ。
今回はゲーム中の全24のコースを、高速性重視のコースとコーナリング性重視のコースの2つにわけ、その2つのコースにあったマシンのセッティングなどを紹介するので、マシン設定での参考にしてほしい。

ギア比を考える

ギア比の数値は、数値が大きいと加速は早いがスピードが出ず、数値が小さいと高速での伸びはいいが加速が遅い。従って1の方は数値を大きく、6の方は数値を小さくして、ギアが1から6になるにつれて数値を少しずつ小さくしていこう。



ゲームを始めるときは、プリセットの中から基本を選ぼう



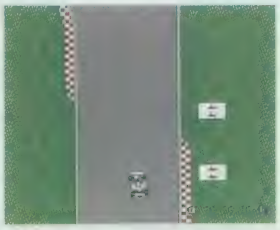
何回も練習走行しながらギア比を変えていこう



自分だけのオリジナルマシンだ

直線に強いマシン

高速性重視で直線に強いマシンを作るには、プリセットでロケットを選び、そこから数値を変えていくのがいいだろう。ギア比は、高速での伸びに重点を置いてセッティングしよう。なるべくスピードを落とさないようにするため、ブレーキは利きすぎないようにしよう。エンジンを軽くし、ウイングは上げて空気抵抗を少なくするんだ。左の表は、高速用マシンのセッティング例なので、この数値を参考にしてほしい。



直線コースだと、すごいスピードを出すマシンだ

高速用セッティング表

プリセット	ロ	ステアリング ハイ	7
ストラクチャー	1	ステアリング ロー	5
チューン	8	ウイング	1
フットブレーキ	6	サスペンション	7
エンジンブレーキ	6	タイヤ	3

注／プリセットのロはロケット。スはスラロームを表している。

カーブに強いマシン

コーナリング性重視でカーブに強いマシンを作るには、プリセットでスラロームを選び、そこから数値を変えていこう。ギア比は、加速に重点を置いてセッティングしていこう。ブレーキはフットブレーキを使って素早く減速できるようにしよう。スピードが落ちても加速重視なので大丈夫だ。エンジンは中間より下位の重さにし、ウイングは下げて安定性を出すんだ。左のセッティング例を参考にして、自分だけのマシンを作ろう。



こんな急カーブでも、ノンストップで曲がれるぞ

コーナリング用セッティング表

プリセット	ス	ステアリング ハイ	6
ストラクチャー	4	ステアリング ロー	5
チューン	4	ウイング	7
フットブレーキ	5	サスペンション	7
エンジンブレーキ	8	タイヤ	2

注／高＝高速性重視コース。コ＝コーナリング性重視コース

ファミリーパーク	高	ホッカイドー	高	イタリア	高
ナムコットリング	高	オカヤマ	高	ベルギー	コ
スズカ	コ	ロング ラン	高	サン マリノ	高
ブラジル	高	ジムカーナ	高	アメリカ	コ
オーストラリア	コ	モナコ	コ	カナダ	高
ハンガリー	コ	イギリス	高	スペイン	コ
オバル	高	フランス	高	ポルトガル	コ
フジ	コ	ドイツ	高	メキシコ	高

車を使い分ける

左の表は、ゲームに出てくる全24コースを、高速性重視コースと、コーナリング性重視コースの2つに分けて、ゲームのコースが2つのうちのどのタイプにはいるかを表にしたものである。左の表を参考にして、レースでマシンを使い分けてくれ。



コースに合わせて、マシンを使い分けよう

イラスト／西沢みゆき

ニューソフト

300秒 スペシャル 緊急調理メモ



ゲームボーイ

ドラキュラ伝説II

クリスタルキャッスルをマップで解説

ムチを使って敵を倒していくこのゲーム。ステージは前半4つ、後半2つの、計6つあり、前半の4つはどこからでも始めることができる。

今回は、前半のステージの1つ、クリスタルキャッスルをマップを使って、トラップのかわし方や、ボスの倒し方などを紹介するので参考にしてくれ。

ブロックに気をつけろ

このステージは、いろいろなところに仕掛けがしてある。扉がある部屋などの壁を壊すと、1UPや体力回復などのアイテムが出るんだ。また氷のブロックは、キャラがブロックの上に2秒以上乗っていると、ヒビが入ってきて落ちてしまう。その上、氷のブロックがある場所の下には何もないので、1回落ちればミスになってしまうぞ。だから、氷のブロックを渡るときは、すぐ別のブロックや床などに飛び移ったほうがいい。



氷のブロックは、キャラが2秒以上乗ると壊れて落ちるぞ



扉がある部屋などの壁を壊すと1UPなどのアイテムがある

ちょっと3秒Q速解答
女神転生 ファミコン
Q・アレスの首飾りを持っているのにラトスの像が取れません。A・ラトスの像を取るためには、アレスの首飾りだけでなく、アメジストか天のまがたまを持っていかなければならない。これでワナにかからず、ラトスの像を取ることができるぞ。

※マップ横の英文字はマップのつながりを表しています。



胞子を逃すな

このステージで唯一、キャラのムチをパワーダウンさせる能力を持つ敵がブナグチーだ。ブナグチーの吐き出す胞子は、壁や床に当たると反射するんだ。この胞子の動きを読み、胞子をすべて倒しながら本体を攻撃しよう。本体も胞子も触れるとパワーダウンする。

ブナグチーの出す胞子は壁などに反射してくる

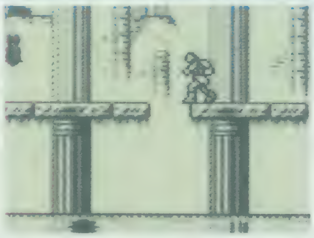




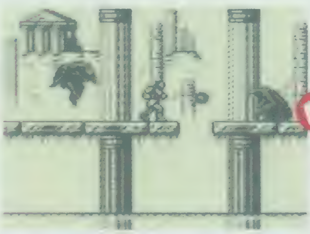
胞子を倒しながら本体も攻撃しよう

下からの敵を倒せ

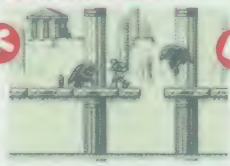
この場所は、下にある水路からフィッシュマンというモンスターが出てくる。この敵は、キャラが近づくと水路からジャンプして現れ、キャラの方へ歩いてくる。フィッシュマンは動きは遅いが複数で出現することもあり、弾を撃つとすぐ水路に戻ってしまう。挟み撃ちにあうと厄介なので、水路から出てきたらすかさずムチで攻撃してフィッシュマンを倒そう。キャラが同じところに立っていると何体でも出てくるぞ。



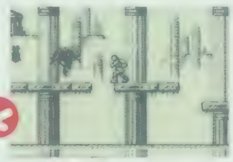
水路の中にある黒い影がだんだんと近づいてくる



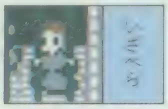
左右から出現し、キャラに向かって弾を吐く

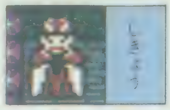


すぐ移動しないと挟み撃ちになってしまう



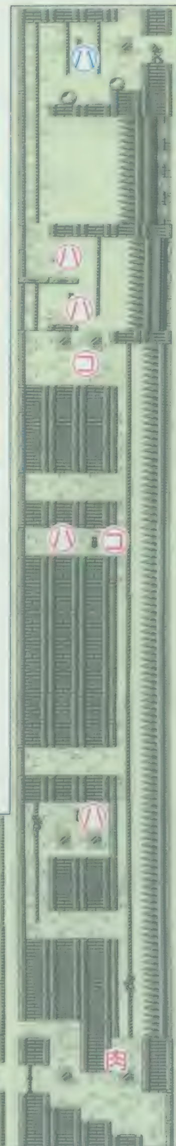
下の水路からフィッシュマンが出てくるんだ

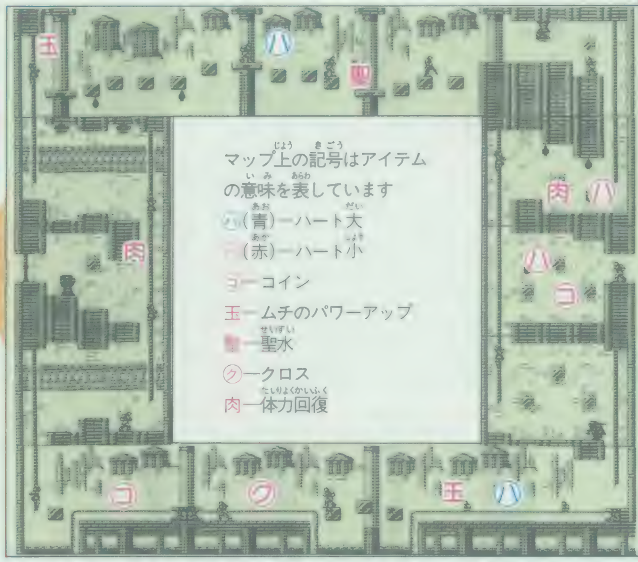





Q・ステージ3に出てくるボスが倒せません。（千葉県／桑原裕司クン）A・ここのボスが出てくる前に、画面の右端に移動しておき、右に向かってパンチをし続けよう。すると、ボスが勝手に攻撃を受けるので、楽に倒すことができるんだ。

Bから

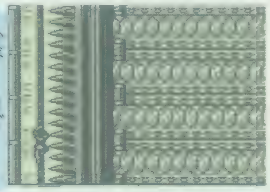




マップ上の記号はアイテムの意味を表しています
ハ（青）ーハート大
ハ（赤）ーハート小
コーコイン
玉ームチのパワーアップ
聖ー聖水
クークロス
肉ー体力回復

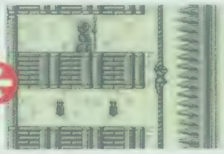
仕掛けをかわそう

この縦につながっている部屋の右側の壁には、針がたくさん付いていて壁が左右に動いているんだ。この動く壁に付いている針に触れると5ダメージ受けてしまう。この仕掛けの対処の仕方は、壁がロープから離れたらロープに飛びつき、十字の下とⒶを押して素早くロープを降りて、左側にあるくぼみにジャンプするんだ。そして、近づいてきた壁が離れたらまた素早くロープを降りる。この繰り返しでずっと下まで行けるぞ。

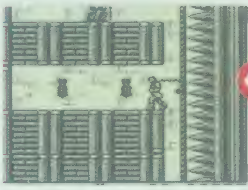


針の壁が近づいてダメージを受ける

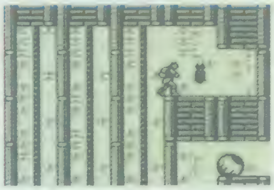
壁が動く



素早くロープを降りて



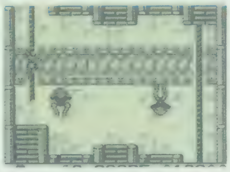
すぐに左のくぼみに飛び移ろう



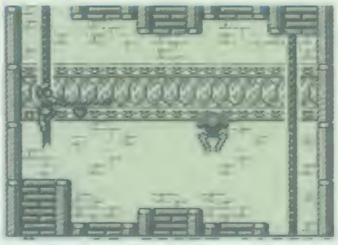
一番上の部屋は、隠し部屋に行けるぞ

ロープから降りるな

この部屋は、天井に2体のアブソーバがいる。アブソーバは、体当たりでキャラにダメージを与えるが、ダメージを与えると同時にキャラのハートの数を吸い取っていく能力をもっている。アブソーバの倒し方は、ロープから降りずにアブソーバに向かってムチを連射しているだけでいい。



アブソーバは上下に移動して体当たりしてくる



ロープから降りずに、ムチをふるだけでいいんだ

ボスへ

ボス ライトニング

クリスタルキャッスルのボスライトニングだ。ライトニングの攻撃方法は、空にある黒雲からの雷攻撃である。雷が、地面に落ちると炎が左右へ広がるんだ。ライトニングにはクリスタルの状態のときしかダメージを与えられない。しかし、画面の右端か左端はボスの攻撃がとどかず、安全地帯になっている。その場所から攻撃するだけで、簡単に倒すことができるぞ。



クリスタルのとき以外ダメージを与えられない

安全地帯だ



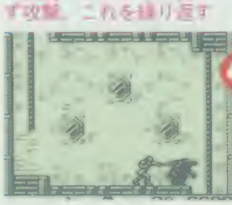
画面左端や右端が安全地帯になっているぞ

リザードを倒せ

ステージ中1体だけ出るのがリザードだ。リザードの攻撃は大きくジャンプして2方向にナイフを投げる。倒し方はリザードがジャンプしているときに後ろへ回り込んで攻撃。これの繰り返しで勝てる。



リザードがジャンプしているときに後ろへ回り込む



着地したところをすかさず攻撃。これを繰り返す







今号のキャラクタ
タイムツイスト

次の舞台は、1944年のドイツ。ヒットラーの話に関わってくる人たちだ。

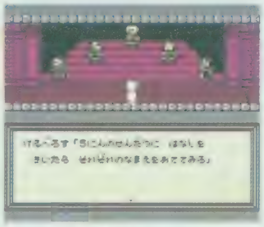
ニューソフト300秒スペシャル
緊急調理メモ
タイムツイスト
ファミコン

4つの難問は、これでクリアだ

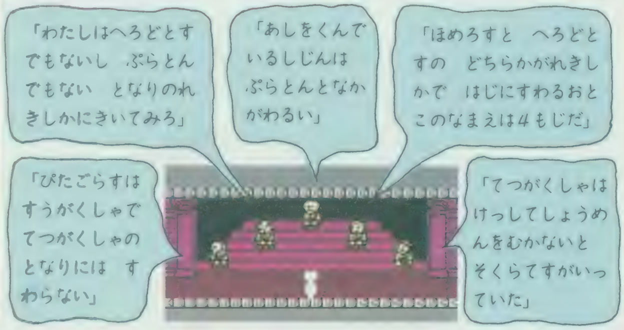
このゲームは、ところどころで問題を出される。そこで今回は、後編の4章と5章から詰まりそうな問題を4問ピックアップしてみた。どれも、小学、中学校などの教科書に出てくるような問題ばかり。その問題に対してワンポイントアドバイスを載せた。これを、ヒントにして答えを導きだすのだ。

難問1 人物を当てろ

第4章では、5人の人物の名前を当てる問題が出される。ここでは、下の写真に並んでいる5人のヒントを整理して、それぞれ誰なのか解きあかさなければならない。左に整理したものを載せたので参考にしよう。



ヒントを整理すれば、それぞれ名前がわかってくる



ワンポイントアドバイス

まず、両端の2人は名前が4文字なので、両者の名前はプラトンかホメロスのいずれかだ。ところが、中央の男の話によると、右端の男は、足を組んでいるので、詩人で、プラトンとは仲が悪いということになる。したがって、右端の男は詩人のホメロス、左端の男はプラトンとなる。

次に、右から2番目の男の話と、ホメロスが詩人であることから、歴史家はヘロドトスとなる。このことから、左から2番目の男の隣にいるどちらかがヘロドトスとなる。

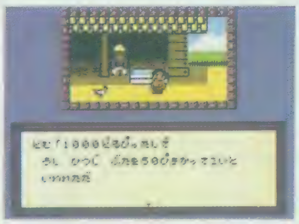
また、左側の2人は顔を正面に向けていないので、どちらかが哲学者だ。さらに、哲学者の隣にはピタゴラスは座らないので、この2人はピタゴラスではない。これで誰が誰だかはわかるはず…。



1. 名前が4文字
2. へろどとすでもぷらとんでもない
3. ぷらとんではない
4. ――――
5. 名前が4文字

難問2 ぴったしで買え

第5章では、最初に買い物の問題が出される。これは、1000ドルと決められた金額の中から、値段のちがう3種類（牛、羊、豚）の動物を合計50匹買うというものだ。


1000ドルの中から、それぞれ何匹ずつ買える組み合わせがあるか調べる

ワンポイントアドバイス

まず、1000ドルでは牛は8頭以上買うことはできない。最低でも、牛、羊、豚を1頭ずつ買わなければならないので、牛の数は、1頭以上8頭以下となる。牛を8頭として計算してみると、牛8頭で960ドル。残りの40ドルで、一番安い豚を買えるだけ買っても8頭しか買えず、合計の50頭には満たない。このことから、牛の数は8頭ではない。

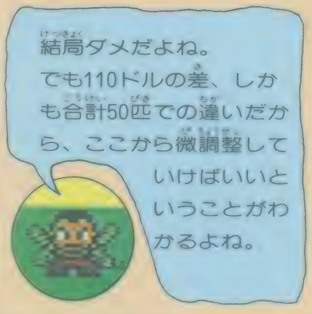
牛の数を7頭としてみると、牛の代金は840ドル。8頭のときと同じように、残りの160ドルで豚を買えるだけ買っても32頭で、合計50頭に満たない。

したがって、牛の数は7頭でもない。以上のように、牛の数を8、7、6…と仮定して計算をして、羊と豚の数を考えていこう。ただ、牛の数を8～6まで計算したら違っていたので牛は5頭以下だぞ。



$120×8、7……=○$
$30×(羊の数)=△$
$+\ 5×(豚の数)=□$

合計	50匹	1000ドル



こうなる

例えば牛6匹、羊7匹、豚37匹として考えてみると

$120×6\ =720$
$30×7\ =210$
$5×37=180$

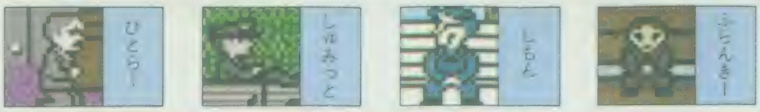
合計	50匹	1110ドル

たった3秒Q速解答 3
ヒーローオブランス ファミコン

Q・第3章の連続ジャンプする場所がうまくいきません。A・まずキャラを、一番ジャンプ力があるレイストリンにしよう。そして、十字ボタンの左上を押しながらジャンプをしよう。こうすれば、助走しなくても十分飛び越えることができるぞ。

らんかいQ&A
プール・オブ・レイディアンス ファミコン

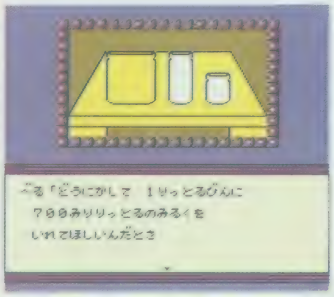
Q・ピラミッドに捕らわれているリザードマンは、助けた方がいいですか。（宮城県／山下賢治クン）A・ぜったい助けた方がいい。「したしくする」か「おだてる」で話しかけよう。あとあといいことがあるぞ。



30秒Q速解答

難問3 うまく分配しろ

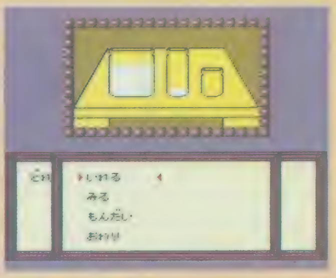
第5章から次の問題は、1リットル入る大びん、500ミリリットル入る中びん、300ミリリットル入る小びんをうまく使い、合計800ミリリットルあるミルクを700と100ミリリットルとに分けるものだ。ここでは、ミルクをびんからびんへ注ぐ順番がポイント。



◆ようするに、中びんか小びんへ100ミリリットルを分けるんだ

ワンポイントアドバイス

この問題は、500ミリリットルの中びんと、300ミリリットルの小びんの容量の差、200ミリリットルの差を利用して分けていく。最終的には、中びんに400ミリリットル入った状態から、小びんに300ミリリットル移して、中びんに100ミリリットルを残すことになる。このことを頭に入れて移していこう。最初の5回までの移し方は、下の解法フローチャートの通り。6回目がポイントで、ここまでくれば、あとは楽だよ。ちなみに移し替える回数は、全部で9回だぞ。



◆1回でも、びんからびんへ注ぐ順番を間違えると最初から

解法フローチャート

- 小びんから大びんへ
- 中びんから小びんへ
- 小びんから大びんへ
- 中びんから小びんへ
- 大びんから中びんへ



◆中びんへ注ぐと大びんに100ミリリットル残る。あとはわかるね



難問4 向こう岸へ渡れ

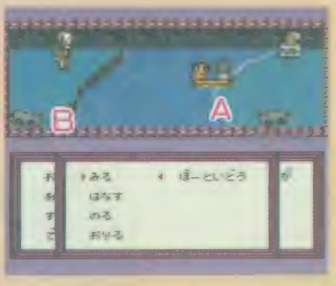
第5章の最後は、Aの岸からBの岸へ人間とコヨーテを渡す問題だ。しかも、片方の岸にコヨーテの数が人間より多くてはならないという制限がある。太ったおばさんは、ほかの人間といっしょにボートに乗れないこともある。これを上手く処理することができればクリアできる。



◆コヨーテ3匹と3人をうまくふり分けて向こう岸に渡そう

ワンポイントアドバイス

太ったおばさん以外の2人はボートに2人乗りできる。おばさんは、コヨーテ1匹とならボートに乗れる。人間がボートに乗らないとボートは動かない。それを踏まえてコヨーテの数が人間よりも多くならないように、下の解法フローチャートで表した。人間がいなければ、片岸にコヨーテが何匹いてもいいことを利用している。ポイントは、人間を降ろしてコヨーテをボートに乗せ、数の調整をしているところ。あとは、Bの岸に人間2人を渡した状態でAの岸に残っているコヨーテを渡すだけ。



◆A岸から右岸へ渡すには、右下のフローチャートを参照する

解法フローチャート

- Bの岸に「こよーて」を渡す
- Bの岸に「こよーて」を渡す
- Bの岸に人を渡す
- Aの岸に「こよーて」を戻す
- Bの岸に「おれ」を渡す
- Aの岸に人を戻す
- 「こよーて」と人を交代させる
- 2人でBの岸に移動…



◆あとは、人間よりコヨーテの数が多くならないように渡そう

とっても3秒Q速解答 3 ヒーローオブフランス ファミコン

Q・最後のボスが倒せません。A・最後のボスは、ゴールドムーンの持つ青水晶の杖がないと、倒すことはできない。ゴールドムーンを先頭にして、ボスに青水晶の杖を投げよう。すると、一撃でボスを倒すことができる。あとはミシャカルの円盤を取りにいくだけだ。

質問募集

スーパーファミコン、ファミコン、ゲームボーイのゲームに関する質問を大募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらずドンドン質問してくださいね。そのときは、質問の内容をくわしく書いてください。もし、質問がわかりづらかったりすると、答えられなくなってしまいますよ。質問の内容をくわしく書いたなら、左のイラストの要領でハガキを編集部まで送ってください。

さらに300秒緊急調理メモで、キミが取り上げてほしいゲームがあったなら、一緒にハガキに書いてね。みんなのハガキを待ってまーす。



最新データとプレゼントがいっぱい!!

Hit Studio!

出るまで待てない Reader's Request Best 20
リーダーズ リクエスト ベスト

前回1 **1 ドラゴンクエストV**
SFC エニックス/発売日未定/RPG/価格未定
『F・FⅣ』の票が入ったのか、約30ポイントアップした。 **358**



前回3 **2 キャプテン翼III**
SFC テクモ/発売日未定/サッカーシミュレーション/価格未定
『ドラゴンボールZⅡ』が対象外になり、1ランクアップ。 **116**

NOW MAKING

前回5 **3 ゼルダの伝説**
SFC 任天堂/11月21日発売予定/アクションRPG/8000円(込)
発売予定日もようやく決まり、後は発売を待つのみ。 **96**



前回10 **4 スーパー三国志II**
SFC 光栄/9月15日発売予定/シミュレーション/14800円(別)
発売日も近づいて順位もアップ。 **80**

前回4 **5 悪魔城ドラキュラ**
SFC コナミ/10月[illegible]日発売予定/アクション/8800円(込)
発売まであと2カ月、早く手に入れたい。 **76**

前回6 **6 超魔界村**
SFC カプコン/10月4日発売予定/アクション/[illegible]円(別)
ポイントはアップしたが、前回と順位は変わらず。 **69**

前回7 **7 ロックマン4**
FC カプコン/発売日未定/アクション/価格未定
こちらもポイントはアップしたが前回と順位変わらず。 **68**

前回15 **8 いけいけ熱血ホッケー部**
FC テクノスジャパン/12月発売予定/スポーツ/[illegible]円(別)
前回の倍くらいのポイントでベスト10内に。 **54**

前回11 **9 初代熱血硬派くにおくん**
SFC テクノスジャパン/発売日未定/アクション/価格未定
おなじみのくにおくんがスーパーファミコンに登場。 **50**

前回8 **10 マザー2(仮称)**
SFC 任天堂/発売日未定/RPG/価格未定
スーパーファミコンでどう変わるのか注目したい。 **46**

総合ベスト20

前回2位だった『ドラゴンボールZⅡ』が今回から消えたために、2位以下のソフトに変動があった。20位台のソフトのランクインもあったが、前回64位の『絵描衛門』が13位に、前回37位だった『シムアース』が16位にそれぞれランクしているのもこれから目が離せないところだ。次回も1位は変わらないだろうが、2位以下の動きに注目していきたい。

前回	順位	タイトル	機種・メーカー	発売日	ジャンル/価格	ポイント
12	11	ナイトガンダム物語	SFC エンジェル	11月発売予定	RPG/9500円(別)	35
14	12	がんばれゴエモン外伝2	FC コナミ	発売日未定	RPG/価格未定	34
22	13	人生劇場3	FC タイトー	発売日未定	ボードゲーム/価格未定	32
64	13	絵描衛門	FC アテナ	9月13日発売予定	コンストラクション/[illegible]円(別)	32
17	15	ファイアーエムブレム外伝(仮称)	FC 任天堂	10月25日発売予定	シミュレーション/6000円(込)	29
37	16	シムアース	SFC イマジニア	12月発売予定	シミュレーション/価格未定	28
9	16	真・女神転生	SFC アトラス	発売日未定	RPG/価格未定	28
26	18	ファミコンジャンプ'91	FC バンダイ	発売日未定	RPG/価格未定	25
25	19	メタルスレイダーグローリー	FC HAL研究所	8月30日発売予定	アドベンチャー/8900円(別)	24
17	20	熱血高校ドッジボール部	GB テクノスジャパン	11月発売予定	スポーツ/3500円(込)	23

対象外の『ファイナルファンタジーⅣ』の票が次第に減ってきて全体的にバラけてきているのがわかる。そのため、ファミコンチャートの方に票が集ってきているが、逆にゲームボーイチャートの票は減っている。また、発売予定日と価格が決まり、3位にランクしている『ゼルダの伝説』の動きが、これから上昇していくことが予想でき、『ドラゴンクエストⅤ』との1位争いが始まりそうだ。

WEEKLY

週間ファミマガヒットスタジオ!

FAMIMAGA

スーパーファミコンベスト10

投票率 56.80%

少しポイントアップして今回も『ドラゴンクエストV』が1位。対象外の『ファイナルファンタジーIV』は161ポイントと前回の半分程になり、だいぶ購入希望者の手元に渡ってきているとみられる。圏外から『シムアース』が10位に入ってきた以外は、あまり大きな変動のなかった今回のチャートである。

1 ドラゴンクエストV (前回 1)
エニックス
[illegible]
[illegible]
358(21.0%)

2 キャプテン翼III(仮称) (前回 2)
テクモ
発売日未定
サッカーシミュレーション／価格未定
116(6.8%)

3 ゼルダの伝説 (前回 4)
[illegible]
[illegible]
[illegible]
96(5.6%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
8	4	スーパー三国志II	光栄	80 (4.7%)
3	5	悪魔城ドラキュラ	コナミ	76 (4.5%)
5	6	超魔界村	カプコン	69 (4.0%)
9	7	初代熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン	50 (2.9%)
6	8	マザー2(仮称)	任天堂	46 (2.7%)
10	9	ナイトガンダム物語	エンジェル	35 (2.1%)
17	10	シムアース	イマジニア	28 (1.6%)

ゲームボーイベスト10

投票率 9.47%

ファミコンやスーパーファミコンに比べると、どうしてもポイントが低い感じのあるゲームボーイチャート。その中では『アメリカ横断ウルトラクイズ PART2』が3位に浮上してきているのが目立つ。7位から10位までのソフトは圏外からのチャートインと、新作ソフトも頑張っている。

1 熱血高校ドッジボール部 (前回 1)
テクノスジャパン
11月発売予定
スポーツ／3600円(込)
23(8.1%)

2 キャプテン翼VS. (前回 3)
[illegible]
12月中旬発売予定
[illegible]
21(7.4%)

3 アメリカ横断ウルトラクイズ PART2 (前回 8)
トミー
12月20日発売予定
クイズ／3980円(込)
16(5.6%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
5	3	がんばれゴエモン さらわれたエビス丸	コナミ	16 (5.6%)
4	5	ウィザードリィ外伝・I	アスキー	12 (4.2%)
2	6	アレサII	やのまん	11 (3.9%)
27	7	信長公記	やのまん	8 (2.8%)
12	8	少年アシベ ゆうえんちパニック	タカラ	7 (2.5%)
19	8	ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド	タカラ	7 (2.5%)
14	10	ウイナーズホース	NCS	6 (2.1%)

ファミコンベスト10

投票率 32.90%

前回までで4回連続1位だった『ドラゴンボールZ II』は226ポイントだが、すでに発売されているため今回から対象外となった。その他にも、『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』等が対象外のため、ランクアップしたソフトが多かったが、『ナイトガンダム物語2』の6ランクダウンが目を引く。

1 ロックマン4 (前回 2)
カプコン
発売日未定
アクション／価格未定
68(6.9%)

2 いけいけ熱血ホッケー部 (前回 5)
テクノスジャパン
12月発売予定
スポーツ／6200円(別)
54(5.5%)

3 がんばれゴエモン外伝2 (前回 4)
コナミ
発売日未定
アクション／価格未定
34(3.4%)

前回	今回	ゲーム名	メーカー名	ポイント
7	4	人生劇場3	タイトー	32 (3.4%)
27	4	絵描衛門	アテナ	32 (3.4%)
6	6	ファイヤーエムブレム外伝(仮称)	任天堂	29 (2.9%)
10	7	ファミコンジャンプ'91	バンダイ	25 (2.5%)
9	8	メタルスレイダーグローリー	HAL研究所	24 (2.4%)
3	9	ナイトガンダム物語2	バンダイ	21 (2.1%)
24	10	ロイヤルブラッド	光栄	18 (1.8%)

※リーダーズリクエストは本誌No.16のアンケート1000通の集計結果です。表中、投票率は、そのハードのソフトを選択した比率、太字ポイントは、実際にそのソフトに投票した人数、カッコ内の数字は、ハード別投票人数のうち、そのソフトに投票した比率を示しています。

ファミコン 7/22〜7/28 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	新登場	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン／'91年7月26日発売／アクションRPG／6500円(別)	113
2	前週1	ファミリーサーキット'91	ナムコ／'91年7月19日発売／レース／7800円(別)	35
3	前週4	キャッ党忍伝てやんでえ	テクモ／'91年7月19日発売予定／アクション／6500円(別)	27
4	前週3	ボンバーマンII	ハドソン／'91年6月28日発売／アクション／5800円(別)	25
5	前週5	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	15
6	前週54	サンリオカーニバル	キャラクターソフト／'90年11月22日発売／パズルアクション／3980円(別)	15
6	前週50	飛龍の拳スペシャル	カルチャーブレーン／'91年6月21日発売／アクション／6300円(別)	15
8	前週14	スーパーマリオブラザーズ	任天堂／'85年9月13日発売／アクション／4900円(別)	12
9	前週6	忍者龍剣伝III	テクモ／'91年6月21日発売／アクション／6200円(別)	11
10	前週8	リトル・マーメイド	カプコン／'90年7月19日発売／アクション／5800円(別)	10



この週の発売の新作

7/26 ① くにおくんの時代劇だよ全員集合！
7/26 ㉟ Ⓓタイムツイスト前編
7/26 ㊸ Ⓓタイムツイスト後編

今やファミコンで圧倒的強さを誇るくにおくんのシリーズ最新作、『時代劇だよ…』が堂々の1位。ディスク『タイムツイスト』は販売された本数のみの集計なのでランクは低めだ。

前週50位台だった『サンリオカーニバル』と『飛龍の拳スペシャル』がともに6位にランクインし、前週2位だった『ドクターマリオ』がベスト10から外れて12位と、波乱の週だった。

ゲームボーイ 7/22〜7/28 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年6月15日発売／アクション／3500円(込)	27
2	新登場	ロックマンワールド	カプコン／'91年7月26日発売／アクション／3500円(込)	27
3	前週2	聖剣伝説	スクウェア／'91年6月28日発売／RPG／4800円(込)	10
3	前週5	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2680円(込)	10
5	前週10	SDコマンドガンダムGARMS	バンダイ／'91年5月18日発売／アクション／3500円(込)	6
6	前週3	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売／シミュレーション／3500円(込)	6
7	前週18	人生ゲーム伝説	タカラ／'91年6月28日発売／RPG／3980円(込)	5
8	前週18	パロディウスだ！	コナミ／'91年4月5日発売／シューティング／3800円(込)	5
9	前週7	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／2680円(込)	4
10	前週15	ファミスタ	ナムコ／'90年9月14日発売／スポーツ／3500円(込)	4



この週の発売の新作

7/26 ② ロックマンワールド
7/26 ㊿① バニシングレーサー

前人気の高かった『ロックマンワールド』だったが、タルるート人気に今一歩及ばずの同ポイント2位。2週目以降の動きに注目といったところ。ジャレコの『バニシングレーサー』は動きナシという結果。

新作の『ロックマンワールド』とテレビやまんがでおなじみの『まじかる☆タルるートくん』の一騎討ちとなった。ポイントとしては同数だが、わずかな売上本数の差で決着がついた。

スーパーファミコン 7/22〜7/28 Weekly Best 10

ウィークリーベスト

順位	前週	タイトル	データ	ポイント
1	前週1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア／'91年7月19日発売／RPG／8800円(別)	736
2	前週3	バトルドッジボール	バンプレスト／'91年7月20日発売／スポーツ／9600円(別)	205
3	前週2	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ／'91年7月19日発売／アクション／8800円(込)	115
4	前週5	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	55
5	新登場	エリア88	カプコン／'91年7月26日発売／シューティング／8500円(別)	41
6	前週7	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売／シミュレーション／8000円(込)	41
7	前週6	スーパーR-TYPE	アイレム／'91年7月13日発売／シューティング／8500円(別)	37
8	前週4	機動戦士ガンダムF91	バンダイ／'91年7月6日発売／シミュレーション／9500円(別)	29
9	前週8	スーパーウルトラベースボール	カルチャーブレーン／'91年7月12日発売／スポーツ／8800円(込)	28
10	前週9	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	10



この週の発売の新作

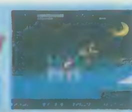
7/26 ⑤ エリア88

完成度では定評のあるカプコンの新作だけに、上位でのスタートが望まれたが、前週発売の強力ゲーム3本と、マリオにはばまれ5位。100ポイント以上が3作と、2週連続好調のスーパーファミコンだが、『エリア88』もこの一団に加わることができるか!?

前週よりも約260ポイントダウンしたが、『ファイナルファンタジーIV』が2位に大差をつけてトップ。しかし、ポイントが下がったのは売り切れ店が続出したためで、購入希望者はいまだに多い。

ファミコン 7/29～8/4 Weekly ウィークリーベスト Best 10

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週1	1	くにおくんの時代劇だよ全員集合!	テクノスジャパン／'91年7月[illegible]日発売 アクションRPG／[illegible]円(別)	141
前週4	2	ボンバーマンII	ハドソン／'91年6月[illegible]日発売／アクション／[illegible]円(別)	21
前週2	3	ファミリーサーキット'91	ナムコ／'91年7月19日発売／レース／7800円(別)	20
前週12	4	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月27日発売／アクションパズル／[illegible]円(込)	17
前週3	5	キャッ党忍伝てやんでえ	テクモ／'91年7月19日発売予定／アクション／6500円(別)	16
新登場	6	おたくの星座	M&M／'91年7月31日発売／RPG／6900円(別)	14
前週5	7	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂／'88年10月23日発売／アクション／6500円(別)	13
新登場	8	SD刑事ブレイダー	タイトー／'91年8月2日発売／RPG／6400円(別)	7
前週13	9	ワギャンランド2	ナムコ／'90年12月14日発売／アクション／5800円(別)	6
前週15	10	ぼくドラキュラくん	コナミ／'90年10月19日発売／アクション／5800円(別)	6



この週発売の新作

- 7/31 6 おたくの星座
- 8/2 ⑧ SD刑事ブレイダー
- 8/2 ⑮ ろぼっ子ウォーズ
- 8/3 ㊿ マイライフ・マイラブ
- 8/3 ㊻ スーパースプリント

RPG異色作2本がベスト10入り。ジャンルの強さを見せたが、他の3本は少々情けない結果に。

『くにおくんの時代劇だよ全員集合!』が今週もダントツで1位だが、初登場だった前週よりも大きくポイントアップしている点に注目。その他のソフトは若干ながらポイントを落としている。

ゲームボーイ 7/29～8/4 Weekly ウィークリーベスト Best 10

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週2	1	ロックマンワールド	カプコン／'91年7月26日発売 アクション／3500円(込)	30
前週1	2	まじかる☆タルるートくん	バンダイ／'91年6月15日発売／アクション／3500円(込)	24
前週3	3	聖剣伝説	スクウェア／'91年6月28日発売／RPG／4800円(込)	14
前週3	4	スーパーマリオランド	任天堂／'89年4月21日発売／アクション／2600円(込)	14
前週9	5	Dr.MARIO	任天堂／'90年7月21日発売／アクションパズル／2680円(込)	7
前週6	5	ゲームボーイウォーズ	任天堂／'91年5月21日発売／シミュレーション／3500円(込)	7
前週7	7	人生ゲーム伝説	タカラ／'91年6月28日発売／RPG／3980円(込)	6
前週13	8	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー／'90年12月23日発売／クイズ／3980円(込)	6
前週16	9	熱血高校サッカー部ワールドカップ編	テクノスジャパン／'91年4月26日発売／スポーツ／3500円(込)	6
前週10	10	ファミスタ	ナムコ／'90年9月14日発売／スポーツ／3500円(込)	5



この週発売の新作

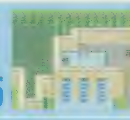
- 8/2 ㊼ 茶々丸冒険記3
- 8/2 ㊼ パズルボーイII
- 8/2 ㉕ フリートコマンダーVS.
- 8/3 ㉒ タルマンバスターズ

この週の新作は4本あったのたが、全作品ベスト10圏外という結果に。全体にポイントの落ちこみが早くなる傾向にあるようだ。

夏休みに入ったせいか全体的にポイントアップしているゲームボーイチャート。昨年の暮れに発売した『アメリカ横断ウルトラクイズ』がチャートインしているのが注目される。

スーパーファミコン 7/29～8/4 Weekly ウィークリーベスト Best 10

前週	順位	タイトル	データ	ポイント
前週1	1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア／'91年7月19日発売 RPG／8800円(別)	465
前週2	2	バトルドッジボール	バンプレスト／'91年7月20日発売／スポーツ／9600円(別)	139
前週3	3	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ／'91年7月19日発売／アクション／8800円(込)	113
前週5	4	エリア88	カプコン／'91年7月26日発売／シューティング／8500円(別)	45
前週4	5	スーパーマリオワールド	任天堂／'90年11月21日発売／アクション／8000円(込)	40
前週8	6	機動戦士ガンダムF91	バンダイ／'91年7月6日発売／シミュレーション／9500円(別)	30
前週6	7	シムシティー	任天堂／'91年4月26日発売／シミュレーション／8000円(込)	30
前週9	8	スーパーウルトラベースボール	カルチャーブレーン／'91年7月12日発売／スポーツ／8800円(込)	24
前週7	9	スーパーR-TYPE	アイレム／'91年7月13日発売／シューティング／8500円(別)	19
前週10	10	ファイナルファイト	カプコン／'90年12月21日発売／アクション／8500円(別)	12



この週発売の新作

スーパーファミコンはこの週の新作はナシ。あいかわらず『F・FIV』をはじめとする3作品が3ケタポイントを獲得し、全体の注目率がかなりアップしている。しばらく停滞していたスーパーファミコン本体もまた動きが始まったようだ。このあたりでドン！と普及に拍車をかけていって欲しいものだが……。

先週と比べてほとんど動きのないスーパーファミコンチャート。まだまだ売り切れ店の多い『ファイナルファンタジーIV』だが、毎週ポイントが下がってはいても順位に変わりはなさそうだ。

※ウィークリーベスト10は全国有名デパート及び玩具店62店の売り上げを集計し、得点化したものです。実際の売り上げ本数によっては、同ポイントでも順位に差がつく場合があります

ファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト10

7/29〜8/4

順位	ゲーム名	メーカー名
1	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン
2	ファミリーサーキット'91	ナムコ
3	★マイライフ・マイラブ	バンプレスト
4	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
5	Dr.MARIO	任天堂
6	テトリス	任天堂
7	ボンバーマンII	ハドソン
8	三國志II	光栄
9	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
10	ファイナルファンタジーIII	スクウェア

7/22〜7/28

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン
2	ファミリーサーキット'91	ナムコ
3	ボンバーマンII	ハドソン
4	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
5	キャッ党忍伝てやんでえ	テクモ
6	大航海時代	光栄
7	ドラゴンボールZ	バンダイ
8	METAL MAX	データイースト
9	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂
10	役満天国	任天堂

前人気の高かった『くにおくんの時代劇だよ全員集合！』が、予想通りの2週連続トップ。マニアに根強い『ファミリーサーキット'91』が2位につけている。百貨店売り上げではふるわなかった『マイライフ・マイラブ』が3位なのも面白いところだ。次作発売の近い『ドラゴンボールZ』や、子供にも侵透した光栄のシミュレーションシリーズなどの動きが活発といったところ。

ゲームボーイ ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト10

7/29〜8/4

順位	ゲーム名	メーカー名
1	聖剣伝説	スクウェア
2	ロックマンワールド	カプコン
3	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
4	ちびまる子ちゃん	タカラ
5	テトリス	任天堂
6	Dr.MARIO	任天堂
7	スーパーマリオランド	任天堂
8	Sa・Ga2	スクウェア
9	ドラキュラ伝説II	コナミ
10	ゲームボーイウォーズ	任天堂

7/22〜7/28

順位	ゲーム名	メーカー名
1	★ロックマンワールド	カプコン
2	ゲームボーイウォーズ	任天堂
3	テトリス	任天堂
4	F1スピリット	コナミ
5	ラブルセイバー	キングレコード
6	まじかる☆タルるートくん	バンダイ
7	Dr.MARIO	任天堂
8	Sa・Ga2	スクウェア
9	スーパーマリオランド	任天堂
10	聖剣伝説	スクウェア

『聖剣伝説』が1週のみながら『ロックマンワールド』に抜かれ、連続1位がストップ。今後混戦模様になりそうだ。7月22日の週に、『F1スピリット』が4位で入っているが、レーシングゲーム全般の動きが結構いいそうだ。全体に派手な動きの少ないゲームボーイのランキングだが、夏休みからお盆の行楽で、どういう動きが新しく出てくるのか、目が離せないところだ。

スーパーファミコン ビックカメラ Discount Shop Best 10

ディスカウントショップ ベスト10

7/29〜8/4

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア
2	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ
3	バトルドッジボール	バンプレスト
4	スーパーマリオワールド	任天堂
5	シムシティー	任天堂
6	エリア88	カプコン
7	スーパーR-TYPE	アイレム
8	グラディウスIII	コナミ
9	ファイナルファイト	カプコン
10	F-ZERO	任天堂

7/22〜7/28

順位	ゲーム名	メーカー名
1	ファイナルファンタジーIV	スクウェア
2	★エリア88	カプコン
3	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ
4	バトルドッジボール	バンプレスト
5	機動戦士ガンダムF91	バンダイ
6	シムシティー	任天堂
7	スーパーマリオワールド	任天堂
8	スーパーR-TYPE	アイレム
9	スーパーウルトラベースボール	カルチャーブレーン
10	ファイナルファイト	カプコン

かなりがんばった『エリア88』だが、力一歩及ばず2位。『ファイナルファンタジーⅣ』の牙城は『ゼルダ』『ドラクエ』の2タイトルまで続きそうな気配である。『がんばれゴエモン』『バトルドッジボール』が相変わらずの強さを見せており、スーパーファミコン全体が、かなり活気づいたようだ。また、『F.FⅣ』に引かれる形でファミコン『F・FⅢ』の動きも再浮上している。

Reader's Ranking '91 リーダーズランキング

夏休みに入り、評価対象となったゲームは全部で18本。話題の『ファイナルファンタジーⅣ』も含まれていて、注目のリーダーズランキングといえるだろう。全体のポイントも合格より上といったふうに傾いており、ユーザーにとっても満足のいく2週間だったと言えるのではないだろうか。反面、特に抜きん出た形のゲームがないことも確かなのだが。

ファミコン

前評判の高かった『時代劇…』が、総合3位につけたのと、任天堂のディスク新作『タイムツイスト』が5位についたのが目立ったところ。特に『タイムツイスト』は、買い得ポイントを稼いでいる。『リトルマーメイド』は、女の子向けのキャラが災いして、辛めの評価に終わっている。

7月19日発売 パチンコ大作戦

ココナッツジャパン／パチンコ／5900円(別)

『パチ夫くん』シリーズなどパチンコゲームの老舗ともいえるから、また新たなパチンコゲームがお目見えした。スーパー・サラリー008を操り、ボスからの指令を受けて悪者をやっつけるのが目的。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.68(24)	3.00(82)	3.21(43)	20.36
操作性	熱中度	オリジナリティ	(28位)
3.79(9)	3.47(33)	3.21(56)	

7月19日発売 ファミリーサーキット'91

ナムコ／レース／7800円(別)

前作よりも数段パワーアップした感のあるレースゲーム。その中でも、チャンピオンを目指してシリーズを戦い抜いていくスプリントレースは、本来のレースのおもしろさをふんだんに盛り込んである。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.37(56)	3.41(25)	3.28(34)	21.08
操作性	熱中度	オリジナリティ	(21位)
3.59(15)	3.94(8)	3.49(19)	

7月19日発売 リトル・マーメイド

カプコン／アクション／5800円(別)

ディズニーの新作映画がファミコンのアクションゲームになって登場した。ファンタジーの世界を舞台にして、かわいい人魚姫アリエルと協力して海の平和を取り戻すために敵をやっつけるのだ。

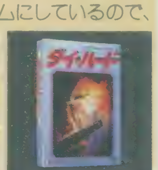


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.06(88)	2.63(109)	2.81(100)	17.26
操作性	熱中度	オリジナリティ	(106位)
2.94(98)	2.94(100)	2.88(105)	

7月19日発売 ダイハード

パック・イン・ビデオ／アクション／6500円(別)

テロリストを装った強盗団を倒し、人質となった妻を救出するのが目的。日本でも上映されて大好評だった映画をそのままゲームにしているので、主人公のジョン・マックレーンの気持ちでプレイできる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.43(48)	3.35(30)	2.70(107)	18.78
操作性	熱中度	オリジナリティ	(71位)
2.74(108)	3.04(85)	3.52(18)	

7月19日発売 パズニック

アイ・ジー・エス／アクションパズル／4900円(別)

アーケードゲームでも評判が良かったアクションパズルゲームに改良を加えてファミコンで登場。上の方から順番に落として同じ絵柄が接触すると消える。そうして全部のマスが消えればクリア。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.09(85)	3.14(66)	3.41(21)	19.10
操作性	熱中度	オリジナリティ	(64位)
3.41(29)	3.05(84)	3.00(85)	

7月19日発売 キャッ党忍伝てやんでえ

テクモ／アクション／6500円(別)

アニマロイドのニャンキー達が、所狭しと大活躍するアクションゲーム。エドロポリスの町の平和のために悪者たちがたくらむ悪事を次々に解決していく。3匹の主人公からキャラを選んで出動せよ。

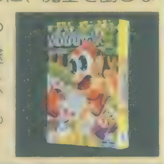


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.50(39)	3.23(44)	2.88(89)	19.59
操作性	熱中度	オリジナリティ	(50位)
3.40(31)	3.30(48)	3.28(45)	

7月19日発売 JuJu伝説

タイトー／アクション／6800円(別)

アーケードゲームからファミコンに移植されたアクションゲーム。主人公のJuJuが自分の体と彼女のミホをとりもどすために、魔王を倒さなければならないが、途中の中ボスや大ボスも手強い。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.56(36)	2.97(88)	2.83(97)	19.59
操作性	熱中度	オリジナリティ	(49位)
3.39(32)	3.42(39)	3.42(29)	



7月31日発売 おたくの星座

M&M／RPG／6900円(別)

本宮ひろ志がストーリー、江口寿史がキャラクタを担当したということで、話題のRPG。★**最初はスローテンポでイライラしたが、はやぶさの足を装備して足が速くなり感激**(広島／山本いずみさん)

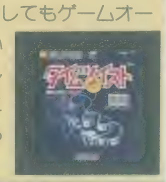


キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.92(13)	3.32(31)	3.08(53)	20.76
操作性	熱中度	オリジナリティ	(22位)
3.20(60)	3.76(14)	3.48(23)	

7月26日発売 タイムツイスト(前編・後編)

任天堂／アドベンチャー／2600円(込)

悪魔に体を奪われてしまった少年が、自分の体を取り戻すために時空間を旅して謎を解いていく、アドベンチャーゲーム。失敗してもゲームオーバーはないので安心して進めることができるぞ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.78(19)	3.78(6)	4.30(1)	23.45
操作性	熱中度	オリジナリティ	(5位)
3.83(7)	3.95(7)	3.83(7)	

7月26日発売 くにおくんの時代劇だよ全員集合!

テクノスジャパン／アクション／6500円(別)

主人公のくに政が、さらわれたお琴ちゃんを救い出すため旅に出て大活躍するアクションRPG。★**必殺技が増えていて面白かった**(兵庫／渡辺一彦さん)★**物語風な所が良かった**(矢内良彦さん)



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.44(1)	3.80(4)	3.92(4)	23.97
操作性	熱中度	オリジナリティ	(3位)
3.82(8)	4.20(2)	3.78(8)	

※リーダーズランキング'91は、'90年12月以降発売のファミコン110本、ゲームボーイ87本、スーパーファミコンは全発売ゲーム[illegible]本についての評価をアンケートハガキ1000通で集計した結果です。各項目の丸ガコミ数字は、項目ごとの順位を示します。

ゲームボーイ

7月26日発売 バニシングレーサー
ジャレコ／アクション／3500円(込)

ポンコツ車のサブロッくんを操って、邪魔する車を踏みつぶしながらアメリカを横断してニューヨークを目指す。ジャンプ以外にもダッシュやバックや、ステージによっては空も飛ぶことができる。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.83(81)	2.67(85)	3.67(7)	19.67
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(33位)
3.83(6)	3.67(16)	3.00(63)	

7月26日発売 ロックマンワールド
カプコン／アクション／3500円(込)

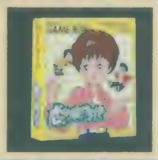
ファミコンではおなじみの『ロックマン』が、ついにゲームボーイに登場。前半はファミコン版の1で登場した4体のボスのステージで、4体すべて倒すと、後半のドクターワイリー面に突入する。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.02(6)	3.58(10)	3.56(11)	21.58
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(14位)
3.53(18)	3.75(14)	3.14(44)	

7月21日発売 恋は駆け引き
ポニーキャニオン販売／パズル／3090円(込)

彼女とデートするために、ライバルのモヒカン兄ちゃんとパズル勝負するはめになった君。白黒のパネルをうまく動かして、彼女まで道を作っていこう。自分の好きな彼女を選んでゲームスタート。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.75(84)	2.50(87)	2.50(87)	16.25
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(87位)
2.50(87)	2.75(85)	3.25(31)	

7月19日発売 ハットリス
BPS／アクションパズル／3500円(込)

アーケードゲーム、ファミコン、そしてゲームボーイに。しかし内容はファミコン版よりパワーアップして、友達もゲームボーイを持っている人は2人用の対戦プレイで盛り上がること間違いなし。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
2.73(86)	3.08(46)	3.20(45)	18.49
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(56位)
3.16(44)	3.22(45)	3.10(50)	

ファミコンでは人気のロックマンだが、ゲームボーイでは14位。オリジナリティが44位と足を引っぱったのは、ファミコン→ゲームボーイへの完全移植よりも、ゲームボーイなりの新しさをユーザーが期待したと見るべきか。『恋は駆け引き』は87本中87位と、最下位得点に。

スーパーファミコン

7月26日発売 エリア88
カプコン／シューティング／8500円(別)

雑誌で連載された漫画がアーケードゲームになり、今度はスーパーファミコンになった。横スクロールタイプの激しいシューティングゲームで、最初に3人のキャラクタの中から選んで攻撃に向かう。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
3.90(13)	3.92(12)	3.65(8)	22.94
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(11位)
3.89(9)	3.89(14)	3.69(14)	

7月20日発売 バトルドッジボール
バンプレスト／スポーツ／9600円(別)

誰でも一度はやったことのあるドッジボールに、テレビやアニメのヒーローが選手となって対戦する。**★ボールがとりにくい**（宮城／庄司純一クン）**★ボタンを変えれるのが良かった**（大阪／牧野真也クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.36(6)	3.65(17)	3.12(24)	21.61
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(17位)
3.28(26)	3.64(19)	3.56(19)	

7月19日発売 がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻
コナミ／アクション／8800円(込)

ファミコンで人気の高かった「がんばれゴエモン」のシリーズがスーパーファミコン版で登場。ゴエモンとエビス丸を2人同時プレイで操り、長キセル・ヨーヨー・横笛・ピロピロ笛を使って敵を倒せ。



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.62(3)	4.18(5)	3.81(5)	24.78
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(3位)
4.10(4)	4.14(6)	3.92(8)	

7月19日発売 ファイナルファンタジーIV
スクウェア／RPG／8800円(別)

言わずと知れたRPG。スーパーファミコンになってグラフィックもサウンドも飛躍的に向上。**★キャラクタが頭を下げ、手を動かし演技するのにはビックリした、かわいい**（青森／西谷佳子クン）



キャラクタ	音楽	買い得	総合
4.72(1)	4.77(1)	4.40(1)	27.57
操作性	**熱中度**	**オリジナリティ**	(1位)
4.49(1)	4.71(1)	4.47(1)	

『F・FIV』が全項目トップに立ち1位。『ゴエモン』はマリオにあと一歩の3位に落ちついた。売り上げポイントでは、『バトルドッジボール』だが、値段に足をとられての17位。実質評価は、『エリア88』の方が高いという結果となった。やはり9千円台には抵抗があるようだ。

『F・FⅣ』コメント大特集！

さて、おそらくは'91年1番の話題ソフトと予想される『ファイナルファンタジーⅣ』。今回のアンケートハガキも、その人気を反映して、コメントの渦！　そこでゲーム通信簿・特別版として、読者コメントを大集合させてみたぞ！

●戦闘シーンの魔法のグラフィックが最高（埼玉／木村信義クン）

●今までのゲームと違って迫力があって、戦いのところとかがやりやすい（大阪／白川尊クン）

●買ってお金がなくなったが、楽しいのでとてもよかった（千葉／成田幹クン）

●やっぱし、ファイナルって感じがして楽しかった（千葉／石井神一クン）

●けっこうおもしろい。飛空艇のシーンに感動（横浜／天野正徳クン）

●音楽がファミコンの時より、はるかにパワーアップしている（埼玉／坂本圭佑クン）

●このゲームは完全にDQを超えた（京都／中田晴己クン）

●ストーリーはとてもおもしろかった。戦闘の時もとてもやる気が出た（新潟／松尾満クン）

●大変おもしろく、熱中できる。今までのソフトはハードにふりまわされていた感があるが、このソフトは逆にハードをひっぱっているように思われる（福島／小林宏彰クン）

視覚効果やBGMなど、どれをとっても「最高！」とほめちぎる人がほとんどの『F・FⅣ』。音楽などのポイントが満点に近いのも、この評価なら、なるほどうなずける。

けれども一方では、ちょっとこんな声もあり……。

●ステータス画面の顔がかっこ悪い。とくに大人のリディアとパラディンの顔（東京／山崎亨クン）

●ストーリーにこだわりすぎていると思う（滋賀／林竜司クン）

●シナリオや演出はかなり凝っていてドラマチックだが、戦闘シーンのアクティブバトルにはどうもなじめない（広島／足利幸治クン）

●面白いが短かすぎた（北海道／軽込剛史クン・茨城／室町昌クンほか同様投書多数）

キャラのグラフィックは好みとしても、ストーリーが短いとか、一本道であるとかのハガキが多く見受けられたよう。また、「最高に楽しかったのですが、発売日に買えない子供も多数いたのではないでしょうか」といった商品不足に対するハガキも、山口の太田真基さんはじめ何通か。期待とゲームに燃えた『F・FⅣ』。さて、次作『Ⅴ』にこの声は届くのか!?

スーパーファミコン'91年度ベスト10			
順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ファイナルファンタジーⅣ	スクウェア	27.57
2	スーパーマリオワールド	任天堂	25.76
3	がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻	コナミ	24.78
4	ファイナルファイト	カプコン	24.63
5	グラディウスⅢ	コナミ	24.60
6	シムシティー	任天堂	24.05
7	アクトレイザー	エニックス	23.68
8	F-ZERO	任天堂	23.37
9	ウルトラマン	バンダイ	23.22
10	ワンダラーズ フロム イース	トンキンハウス	23.19

ゲームボーイ'91年度ベスト10			
順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	聖剣伝説	スクウェア	25.39
2	Sa・Ga2	スクウェア	24.83
3	パロディウスだ！	コナミ	23.27
4	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	23.00
5	ゲームボーイウォーズ	任天堂	22.87
6	アメリカ横断ウルトラクイズ	トミー	22.28
7	リトルマスター	徳間書店	22.09
8	熱血高校サッカー部 ワールドカップ編	テクノスジャパン	22.03
9	まじかる☆タルるートくん	バンダイ	21.88
10	R-TYPE	アイレム	21.86

ファミコン'91年度ベスト10			
順位	ゲーム名	メーカー名	得点
1	ラグランジュポイント	コナミ	24.09
2	爆笑！人生劇場2	タイトー	24.00
3	くにおくんの時代劇だよ全員集合！	テクノスジャパン	23.97
4	天地を喰らうⅡ	カプコン	23.84
5	Dタイムツイスト	任天堂	23.45
6	じゅうべえくえすと	ナムコ	22.89
7	ボンバーマンⅡ	ハドソン	22.75
7	ワイワイワールド2	コナミ	22.75
9	ファミスタ'91	ナムコ	22.58
10	忍者龍剣伝Ⅲ	テクモ	22.49



あの新作も、この新作も全部詰まった『ゲームボーイマガジン』も迎えて10号め。年末年始のスクープに向けて現在東奔西走中！　中身が決定するまで、もう少しかかりそうだけれど、きっと期待は裏切らない！

GAMEBOY Magazine Vol.10

9月27日発売予定

HIT STUDIO JOURNAL

ヒットスタジオ・ジャーナル

今回から少しだけイメージチェンジをしてみたんだけど、どうかな？　プレゼントもいっぱいあるんだぜ!!

チームアイレム完走!! 夏の祭典8耐リポート!

一味違った熱戦が繰り広げられた、夏の祭典8時間耐久ロードレース。その8耐にチームアイレムが今年も挑戦したぞ。その様子を細かくリポートしてきたぞ。

予選

予選は、7月の26、27日に、天気もまずまずの状態で行われた。今年から2台のマシンを投入しているチームアイレムも、順調に予選をクリアしていき、ゼッケン64番の中川、瀬野選手が操るマシンが予選43位で通過し、広瀬選手の操るゼッケン63番の有田、選57位で通過するという、プライベーターチームとしては、好成績で予選を終了した。



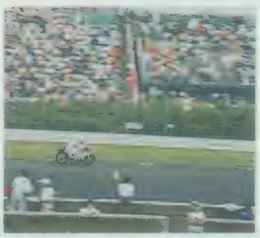
今年はアクシデントもなく、レースはスタートした

決勝

決勝は、7月28日に行われた。前日の4耐の時から天気が崩れ、その影響が出たのか、雨は降っていないが路面はウェットという最悪の状態でレースがスタートされた。スタート時には、去年のようなアクシデントはなく、キレイなスタートをきった。路面がウェットのせいか転倒車が目立ったが、チームアイレムは無事に周回数を重ね、徐々に順位を上げていった。スタートしてから約2時間を経過し、路面も渇き始め各チームも安心したころ、いきなり大粒の雨が降り出し、路面にも水が溜まり最悪のコンデションとなってしまった。各マシンが続々とピットに入り、レインタイヤに履き替えコースに戻っていった。チームアイレムもレインタイヤに履き替えコースに戻っていた。周回数が100周を越えたころには雨もやみ、路面も渇きハイペースなレース展開にかわってきた。チームアイレムも33位というかなり高いポジションまで上がってきたが、転倒のアクシデントに見舞われた。がしかし、メカニックの必死の作業により、マシンは息を吹き返しコースへ。その後、何度かのマシントラブルがあったが、ゼッケン63番38位、ゼッケン64番が40位でゴールした。これにより、チームアイレム2年連続完走という素晴らしい記録を達成した。



好調な滑り出しを見せたチームアイレム



順調に順位を上げていく



まさかの転倒、必死の修復作業が進んでいく



雨の中をライダーたちは走っていく。大変だ



8耐の終わりを告げる花火、来年もまた見たい



一つの戦いを終えた男の顔は素敵だよね



完走を喜ぶスタッフたち

Music　DRAGON QUEST ～ダイの大冒険～

■コロンビア／発売中／2800円



▶今夏、上映されている、「ドラゴンクエスト～ダイの大冒険～」のサントラアルバムで、もちろん音楽担当はすぎやまこういち氏。ドラクエII、III中に使われていた曲と、新しく作られた曲の全12曲を収録。

Music　青春はちっぽけな僕たち　井上麻美

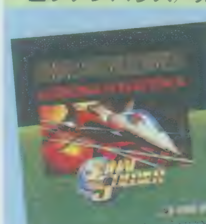
■ファンハウス／8月25日発売／930円



▶ハドソンのゲームソフト『みつばち学園』から、全国のプレイヤーの投票によってミスCDROM²に輝いた井上麻美のデビューシングル。「聖竜伝説モンビット」のエンディングテーマにもなっている。

Music　ファイナル・ソルジャー組曲＆オリジナル・サウンド・トラック

■ファンハウス／発売中／1800円



▶一流ミュージシャンのバンドプレイによるこのCD、佐山雅弘がアレンジを担当。そのアレンジバージョンの組曲6曲にオリジナル・サウンド・トラック24曲を合わせて収録した、全30曲のファン待望のCD。

ビック東海がGB-BOX（ゲームボーイボックス）を発売

ビック東海がライトボーイに続き、ゲームボーイ周辺機器の第2弾として、ゲームボーイ専用ボックス〝GB-BOX〟を発売したんだ。この〝GB-BOX〟、ゲームボーイはもちろんのこと、ライトボーイ、任天堂バッテリーアダプタ、ゲームソフト6本に、電池4本、対戦ケーブル、イヤホーンと、ゲームボーイに関するものは全て収納できるようになっているのだ。これだけ入るわりには、小さくて肩にさげられるので、友達の家に遊びに行く時や、ちょっとした旅行の時など、好きなゲームソフトをパパっと入れて気軽に持ち歩けるんじゃないかな。

この便利な〝GB-BOX〟の価格は、3300円(別)と、こちらもお手軽。…こんなふうにこれからもどんどんと、ゲームボーイ関係のグッズが発売されるといいね。



こ〜んな風に持ち歩ける



大きさも、形も、ちょうどいいんじゃないかな?



これだけのものがスッポリ



コンパクトにまとめられる

野村トーイからくにおくんのカードゲームだ

おもちゃでおなじみの野村トーイが、初めてファミコン関係の商品をつくったんだ。その第1弾がこの『熱血高校ドッジボール部 くにおくんのドッジボールゲーム カード編』だ。みんなに人気がある〝くにおくん〟のカードゲームで、熱血高校が、花園高校、インドチーム、アメリカチームとドッジボールで戦うんだよ。

その発売を記念して、このゲームを10名に野村トーイがプレゼントしてくれるゾ! このゲームが欲しい人は、ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、〒111 東京都台東区蔵前2-17-5 野村トーイ『くにおくん』プレゼント ファミマガ係まで。締め切り日は9月5日（必着）。

興味のある人は、意見なども書いたりして、ドシドシハガキを出してみてくれよなっ!



みんなでワイワイ遊んじゃおう

ハル研のプレゼントは何とあのJB-KING（キング）!

本誌No.15のジャーナルでスーパーファミコン用コントローラ紹介をしたよね。その中でも、とびきり目立った「JB-KING」を3名にドーンとプレゼントだ。

提供先は、このスティックを発売している、HAL研究所。

この「JB-KING」はいろんな機能が満載された、優れモノなんだぜ!! 希望の人は、〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS '85ビル「ファミマガ係」まで。締め切りは9月5日（必着）だよ。



このスティックも、スーパーなんだぜ

ホールインワンコンテストのおもちゃ券当選者発表

「ジャンボ尾崎のホールインワンコンテスト」の応募も終わり、今回の発表でおもちゃ券の当選者は全員掲載されたことになる。

みんな長い間、たくさんの応募をしてくれて、ありがとう。

おもちゃ券

（北海道）佐川さゆり（宮城）小川泰（福島）伊東博道／本田義彦（茨城）小林弘幸（埼玉）鈴木賢治／永井善敬／守屋信秀（千葉）小川順子 笠木真一／原直裕／森川豊（東京）小弾正公彰／島稔／杉本貴子／竹内順一／橋本真悟／望月純一（神奈川）立石健太郎 佐藤史貴／杉崎俊之／福島和明／藤巻好国／松永隆生／吉永裕也（愛知）梅村誠 岡田浩 清水政弘 林朗／山田雅之／後藤修一（三重）梅田道生（京都）奥田好信 西村将希 平川容豊（大阪）佐藤麗香 三ツ矢卓造 村松佑介（兵庫）小田垣昌英（奈良）井上直樹 木村英二（和歌山）尾崎政之／木原好彦（岡山）西原淳史／西崎靖洋／藤平章／村川大介（徳島）水上明彦（宮崎）山本誠（沖縄）比嘉由信

（敬称略）

テレカ（静岡）河合芳之 他399名

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T-M ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「○○係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

Video ワルキューレの伝説

■キング／発売中／4000円



▶「C.G.V.」シリーズの第3弾。画面を3つに分け、2人同時プレイのノーコンティニュークリアで、ノーカットの映像を左側に表示し、右側上下の画面にワルキューレとサンドラ各々のキャラクタを拡大して見せる。

Music ゴエモン音頭

■キング／発売中／1000円



▶スーパーファミコンの、『がんばれゴエモン ゆき姫救出絵巻』のゲーム中に流れる曲に、三橋美智也のボーカルをのせたシングルCD。他にも『ゴエモン音頭』のカラオケなども収録してある。

Music SDガンダム ガチャポン戦士大集合

■アポロン／9月5日発売／2600円



▶「SDガンダム」の『英雄戦記』『カプセル戦記』『スクランブルウォーズ』から全10曲をセレクトし、すべてメドレーになっている。シンセサイザーによるアレンジバージョンで、壮大な音楽がくりひろげられる。

ドラクエグッズ プレゼントコーナー

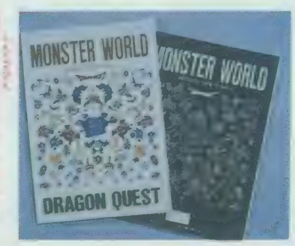
おなじみドラクエグッズプレゼントコーナー、最近はプレゼントの量が多くて、みんなもどれを選ぶか迷ってるんじゃないかな？ 今回のプレゼントも5種類と、またまた多数のプレゼントだ。みんなに人気のあったスライムベビー、ベスベビー、メタルベビーのぬいぐるみを各2名に、新商品のモンスターワールドノートと、モンスター鉛筆2本セットを各10名にと、合計26名にプレゼントだぞ!! プレゼント希望の人は、左欄外を参照に、「ドラクエグッズNo.17係」まで。くれぐれも自分の欲しい商品名を忘れずに書いてくれよ！


おなじみスライム


なつかしい(?)ベス


競争率が高そうだなぁ〜


この鉛筆で君は何を書く



新商品もヨロシクネ！

トキメキおもちゃ タカラ プレゼントコーナー

今号No.17から始まることになったおもちゃグッズプレゼントコーナー。今回は第1回目ということで、3種類のおもちゃをプレゼントだ。

ちびまる子ちゃんのぬいぐるみ（大）「I♡LOVEまるちゃん」を3名に、まるちゃんの占いハンティゲーム「ズバリ占いましょう！」を5名に、そしてただいま好評発売中のゲームボーイソフト「ちびまる子ちゃん おこづかい大作戦」を5名にプレゼント…と、今回本当にちびまる子ちゃんグッズ（発売元はタカラ）づくしだ！

プレゼント希望の人は、左欄外を参照にして、郵便番号、住所、氏名、年齢、欲しい商品名を明記のうえ、「トキメキおもちゃ係」まで。

これからも、タカラが発売している商品をいろいろとプレゼントする予定だから、みんなも期待してくれよなっ！


結構大きいまるちゃんだ



まるちゃんのゲームだよ


ほれ、ジャンケンポンじゃ！


いろんな占いができるゲーム

楽しいポニーキャニオン マルチ工房ホットニュース

人気アイドルグループCoCoの羽田恵理香ちゃんが、「迷子にさせないで」という曲でソロデビューすることになったぞ。この曲は「りぼん」に連載中の「ハンサムな彼女」のオリジナルアニメの主題歌で、「プラメージュ」という新しいレーベルから発売されるのだ。この「プラメージュ」というレーベルは、少女小説や少女コミックを愛読するティーンズに向けた、オーディオ、ビジュアル、コンピュータゲームの総合レーベルで、この曲が「プラメージュ」レーベルの第1弾となるのだ。左の写真はそのレコーディング風景で、恵理香ちゃんも楽しそうに歌っていたぞ。


とてもかわいい羽ピーだ

いつも良質のゲームミュージックを提供してくれるサイトロンと、女の子向けのレーベル、プラメージュが合体し、新たに"マルチ工房"という名になったんだ。そして今まで以上に、ゲームに関するCDやビデオを作っていく予定だそうだから、ヨロシクね。

CD



VIMANA・TEKI-PAKI TOAPLAN
9月21日発売 1500円

◀東亜プランの正統派シューティングゲーム「ヴィマナ」とパズルゲーム「テキーパキ」をカップリングしたもの。



STRIKE FIGHTER/SEGA S.S.T.
発売中 1500円

◀戦闘機シューティングゲーム「ストライクファイター」のオリジナル曲全曲&アレンジバージョン2曲を収録。


THUNDER ZONE/DATE EAST
GAMADELIC 発売中 1500円

◀データイーストのスタッフだけで構成されている、うわさのバンド「ゲーマデリック」のデビューアルバムだ。

No.14読者プレゼント当選者

バトルドッジボール
岩手 石澤勝広
千葉 渡辺拓馬
埼玉 加藤教子
東京 大迫大志
神奈川 高橋卓也
岐阜 向林猛
愛知 佐合敏
京都 高瀬亮
大分 今村智和
鹿児島 村吉英和

機動戦士ガンダムF91
青森 小鹿和也
秋田 小野和臣
山形 豊田敦
千葉 徳永雄作
東京 荒井邦明
神奈川 荒井大貴
三重 石谷暢浩
広島 近藤明敬
岡山 芳賀教人
佐賀 梁井孝規

ハイパーゾーン
山口 弘中志和
千葉 高田大
埼玉 長尾研児

SD刑事ブレイダー
神奈川 森田晃一
愛知 瀬々直樹
大阪/荒木茂
岡山/田中寛之
香川 上村武
高知 東野彰夫
沖縄 陳建戎

北海道 藤田雄一
神奈川 菊池大助
静岡 佐野裕也
岐阜 松岡亨
三重 生田浩幸
兵庫 岡本祐介
島根 花野裕之
岡山 大野達生
香川 奥田浩泰
佐賀/平河克也

ドラゴンウォーズ
北海道 瀬戸俊三
愛知 重村定幸
大阪/坂谷和彦
和歌山 阪本耕司
広島 平原心悟
山口/窪和彦
香川/榎木圭子
福岡 井上貴倫

百の世界の物語
福岡 百武達也
鹿児島 今釜修

北海道 八杉克政
千葉 皆倉良穂
東京 和田成弘
新潟/原沢弘一
愛知 近藤尚美
大阪 土井麻紀
京都 一瀬将史
奈良 影林新基
岡山 近藤晴揮
大分 有松弘子

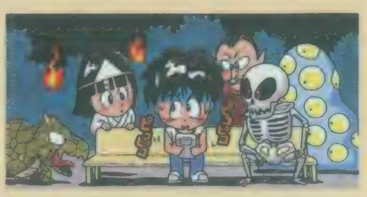
キャッ党忍伝てやんでえ
茨城 大野泰幸
埼玉 富沢洋一郎
神奈川/工藤匠
長野/土屋勇一
静岡 荻原秀介
大阪 北町祐樹
田中浩司
兵庫/佐藤公一郎
藤原隆行
岡山 木多崇将

ダイハード
千葉 村山徹

スーパーハードッグ ブービー
埼玉 籾田光治
東京 木内寛之
神奈川/市川大輔
大阪/中山勇一郎
大森雄介
兵庫 藤原昌則
島根 木村仁志
岡山/池田和夫
福岡 金原敏彦

北海道 近藤大希
茨城 浅野記生
角田純子
東京 加藤京子
森国松
神奈川 高橋雅之
山梨 奥山貴
新潟 斉藤勝弘
大阪 吉田幸司
和歌山 寺地俊典

パズニック
北海道 木村健一
山形 佐々木克己
茨城 淀野賢嗣
千葉 田崎順子
群馬 田中美津子
愛知 加藤貴志



大阪 後藤義詔
兵庫 大崎由美
鳥取/山崎剛
岡山/三宅健太郎

プレゼント希望の方は

このコーナー内のプレゼント（記事の中に送り先のあるものはそちらへ送ってね）を希望する方は、ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号・希望商品名を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部ヒットスタジオジャーナル「〇〇係」まで送ってね。プレゼントは1点にハガキ1枚が有効。

テレマガSTATION ステーション

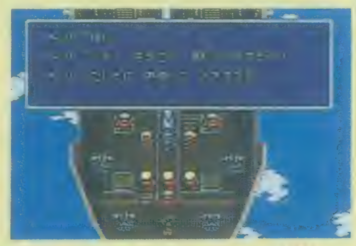
03-3459
8000

『ファイナルファンタジーIV』の音を大特集しちゃうぞ!!

テレマガは毎週金曜日にテープ交換します。

8/23〜8/29 F・FIVの音を、テレマガで聞こう!!

ついにあの『ファイナルファンタジーIV』が発売された。さすがに人気のゲームだけあって、リクエストもF・Fのものが大半。そこで今回はみんなに思う存分F・Fの音を聞いてもらいたい。そんなわけで、『ファイナルファンタジーIV』特集だっ!!



○スーパーファミコンの、いい音源で、F・Fの音楽が聞けちゃうのだ!!

テレマガスケジュール

8/23〜8/29	ファイナルファンタジーIV特集
8/30〜9/5	リクエスト特集
9/6〜9/12	クイズ、この音な〜んだ？

リクエスト募集のお知らせ

テレマガでは、読者の皆さんからのリクエストを常時受け付けています。対象となるゲームマシンは、ファミコンとスーパーファミコン、それにゲームボーイ。宛先は、左のとおりです。

また、今後テレマガでやって欲しい企画があれば、「〇〇特集希望」と書いて、ハガキで応募してください。独創的なアイデアを待ってます。



隠居の目

「イチ押しソフト」が意味するもの

最近のファミコン専門各誌に、「イチ押しソフト」の情報が載りはじめているのに、お気づきだろうか？　本誌でも今号から載せることにしたわけで、そのくわしい内容については113ページからの「マンガトピックス」で紹介しているので、そちらを参照してもらいたいのだが、それにしても残念なことが1つだけある。

評価のシステムは、従来の「スーパーマリオクラブ推奨ソフト」のように、第三者がきちんとしたモニター調査をしたものではないにしろ、ある程度客観的ではある。しかし問題はまさにその点にあるわけで、いったい全体、ことソフトウエアの評価に関して〝ある程度〟客観的であること、ということがあり得るのであろうか、という疑問があるのだ。

およそ半年ほど前、ファミ通のクロスレビューについて書いたことがある。あれだけ多くのソフトを正当に評価するのは実際は無理なのではないか、という内容だった。読者の方からは「そうは言っても全然ランキングしないファミマガよりは、まし」というお叱りをいただいたりしたものだが、実際に、たとえプレイする時間が短くても、署名入りで点数を付けている点は、大いに見習わなくてはならない。

つまり、今回の「イチ押しソフト」の評価システムが、一定程度客観的であるがゆえに、きちんとした署名性がないということが、疑問であり残念なところなのだ。署名性とは、個人としてその評価に責任を持つということであると同時に、読者側からすれば、評価者の好みとか傾向とかがあるということを承知したうえで評価結果を受け取ることができるということでもある。ソフトには〝好き嫌い〟ということが必ずつきまとうことを考えると〝調査・集計〟ではなく〝評価〟である以上、署名性は不可欠だと思えるのだ。

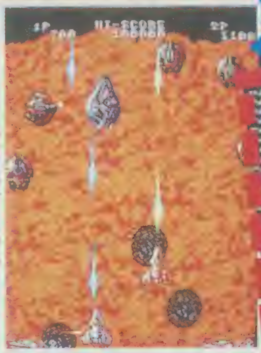
もっとも、現在のゲームソフトの品質が、好きとか嫌いとかいった嗜好性以前の問題である、というのが、今回の「イチ押しソフト」を企画した任天堂の考えかもしれない。本当にやりたかったのは、「全然ダメソフト」、つまりクソゲーの排除であるかもしれない。現実に、明らかに好きとか嫌いとかいった水準をはるかに下回る、発売サイドとしても明らかに面白くないと思っているゲームが散見される。そう思うと、問題なのは単に評価システムではなく、ゲームというメディアの未成熟さだと思えてくる。（編集人／山森尚）



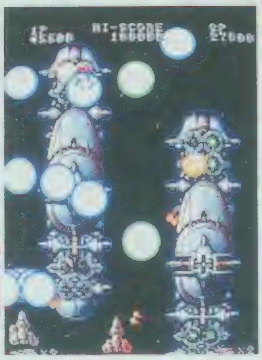
おせおせ

ゲーセン天国

シューティングが苦手でも、2人プレイなら大丈夫。今すぐ友達とゲーセンに行って、残り少ない夏休みを有意義に過ごそう！

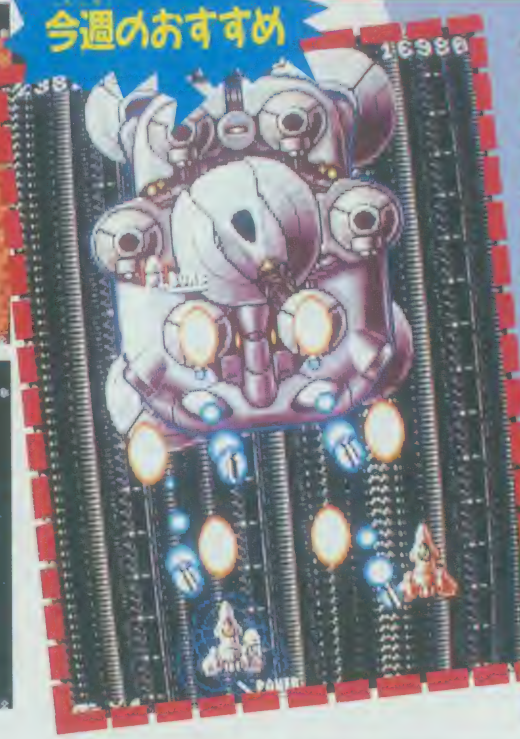


○最初は何だか地味ですが…



○パワーアップでド派手状態に！

今週のおすすめ



○やっぱりボスは大きくてカタイ

そんなに押さないで下さい

アクロバットミッション

タイトー　好評活躍中

謎の機械惑星を追撃せよ

業務用ゲームの悲しい所は なんと言ってもお金がかかること。どんなにうまいゲーマーだって、初めからうまいわけじゃない。1コインクリアに至るまでにはそれなりに、100円玉をつぎこんでいる。そこで今回紹介するのは、敵に当たっても死なないというゲーム。もちろん無敵というわけではないが、今までのシューティングに比べればまだ救いようがあるというものだ。

ゲームの目的は、火星に移住した人類を襲う"謎の敵"を追撃することにある。そのために編成された戦闘機部隊の名前が「アクロバットミッション」だ。だが、発進寸前に基地は敵の爆撃を受け、生き残ったのはたった2機。

ここからはキミ達自身の力で、なんとしてでも火星と機械惑星の衝突を阻むのだ。



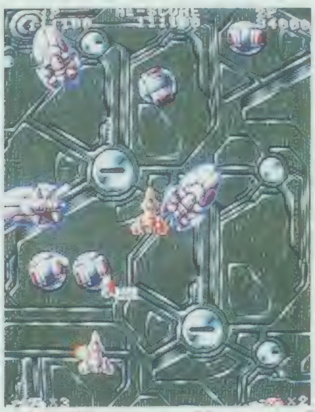
○ボクはやっぱり女の子がイイな



○なぜか無傷で生き残った2機

敵に当たっても死にません

このゲームは先にも述べた通り、敵の撃つ弾に当たらない限りは死なないように作られている。そのかわり、敵自身に当たるとどんどんハジキ飛ばされ、結果的に弾に当たって死んでしまうこともある。そんなクヤシイ思いをしたくないならば、敵の出現パターンを覚え、うまくかわしながら攻撃するしかない。後半戦はキビシイぞ。

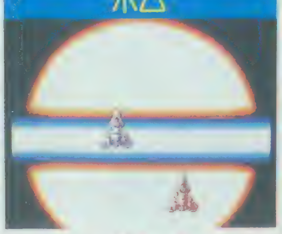


○敵に弾かれてもて遊ばれるの図

ため撃ちとボムで切り抜けろ

敵を避けてばかりでも情けない。通常弾のパワーアップに加え、2個までストックできるボムや敵の弾を消してくれるため撃ちなど、攻撃方法が多彩なところもこのゲームのウリだ。ゲームがスタートしてすぐは、多少地味に思えるかもしれないが、最強状態になれば、そのハデさに驚かされることだろう。

ボム



○バリヤの役目も果たす

○パワーアップによって使用可



ため撃ち

パワーアップ

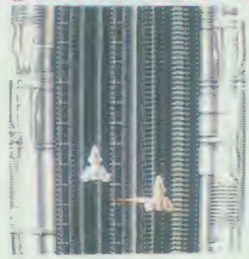


○最強になればもうラクチン

おたのしみマークの見方

ビューティフルな絵 / 可愛いキャラクタ! / かっこいいサウンド! / みんなで楽しめるヨ! / スピード感たっぷり!
おもわず大爆笑ウハ! / いい汗が流せまーす! / 頭をひねって考えろ! / きゃわゆい女の子が! / ムズくて指ピクピク!

回る回るよスクロール


実はスクロールしてます

もうひとつ、シューティングゲームで大事な要素といえば、それはスクロールのなめらかさとスピード感にある。

その点このゲームは、斜め、回転などの特殊スクロールを取り入れスピードにメリハリを持たせてあり、今までとはまた違ったゲームに仕上がっている。例えて言うなら、急カーブするスクロールといい、敵や障害物に当たるとはじき飛ばされる要素といい、まるでレーシングゲームの感覚で遊べるシューティングだ。


急カーブもグリグリと高速スクロールで進みます


逃げ場所がないほどに激し過ぎる攻撃!

ボスは強いぞ!!

敵に当たっても死なない分、ボスはメチャクチャ強いぞ! なかには途中で攻撃方法を変えるヤツもいる。ボムやタメ撃ちを上手に使いながら戦おう。

田尻智の『アクロバットミッション』が好き!!

どうも。ゲーム大好きの田尻です。僕はこれまでにいろんなタイプのシューティングを見てきましたが、この「アクロバットミッション」のようなゲームに出会ったのはこれが初めてです。ところがこのゲームは、プレイすればするほど、なぜか妙に懐かしさがこみあげてくるのです。

敵に当たると死なないかわりに弾き飛ばされ、カーブに沿ってスクロールしていく。そこで思い出したのが、昔デパートの屋上に置いてあったようなタイトー初期のカーレースゲームです。果たして製作者がそういったゲームからヒントを得たのかどうかはわかりません。しかし、今までに出尽くしているゲームアイデアでも、違うジャンルの要素をうまく組み合わせると、また違った感覚のゲームができあがるかも。僕もゲームデザイナーの1人として、いろいろ研究をしてみようと思います。

自販機だって投げます

キャプテンアメリカ アンド ジ アベンジャーズ

データイースト

10月発売予定

アメリカで大人気のコミックスを題材にしたアクションゲーム。プレイヤーは4人のヒーローから好きなキャラクタが選べる。武器はキャラによって異なるが、基本的に接近戦はパンチとキックで敵を攻撃。また、離れた場所からはベンチやドラム缶を投げつけることもできるが、お・・重いぞ。


なんか見事にレーザーに当たってます


手で動きを封じるなんて、ありか!?

爆弾男がアナタの街へ

ボンバーマン

アイレム

好評活躍中

爆弾で壁を壊しながら敵をやっつける。お馴染みの家庭用ゲームからの逆移植。36ステージを戦い抜くノーマルゲームとボンバーマン同士が対決するバトルゲームの、2種類のモードがあり、それぞれにオリジナルのデモシーンやボーナスアイテムが用意されている。2人同時プレイ可能。


友達同士で殺しあうのが、マル!


こんなにでかい爆発に巻き込まれるな

ゲーセン豆知識⑮ スクロール

「スクロール」とは画面が縦や横に「流れる」という意味なんだけど、昔は画面全体を1ラインずらすのに、すべてのグラフィックを書き換えなければならなかったのが、現在では「ハードスクロール」といって、ハードに組み込まれた機能でソフトの中に入っているマップの情報を少しずつ表示していく方法をとっている。このシステムがなかったら、未だに画面が動かないゲームばかりだったかもよ?

8/23〜9/5に発売予定のゲームが対象

MAKER'S SALES BATTLE!

メーカーズ・セールスバトル

堂々の1着は『ハイパーゾーン』だ!
今回からは3着までに入賞しないと、
宣伝文が書けなくなったんだよ

レース結果

今回、1位に輝いたのは、『ハイパーゾーン』だ。

順位決定方法は、2つの表組から、各1個の記号を選んでもらい、その記号にあてはまる数をたし、その数の大きさで、順位が決定する。

今回からは、FC、GB、SFCの3機種のソフトが入り乱れての戦いになったんだ。以前までの順位決定方法だと機種ごとの1位が出たけれど、今回からは、1位になる確率が格段に下がった訳だ。でもメーカーの戦いがいもあるってもんだし、おもしろくなったでしょ。

読者のみんなは、自分の予想したソフトが優勝したか見てよね。



ハイパーゾーン　1着

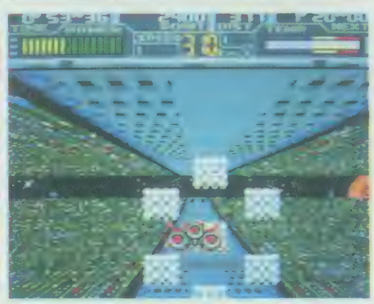
8月30日発売予定　HAL研究所　8500円(込)

もってけ泥棒あんたが1番!!

猛暑は、この爽快感あふれまくりのゲームでのりきろう!　SFC初の3Dシューティングゲーム『ハイパーゾーン』だっ!!　みなさんも一度ぐらいは戦闘機に乗ったことがあるでしょう(?)。そのマシンが、ぐ・れ・い・と・な・グ・ラ・フ・ィ・ッ・クの中で縦横無尽にあばれまくるんだ。びゅうちふるなグラフィックとすうぱあなサウンドがあなたの毛穴を刺激するぜっ。のめり込みまくりのこの1本。バ、バ、バーンと撃っちゃって下さい。(こ)



○このキレイなグラフィックにみとれていると、死んでしまうぞ



○障害物が、自機の行く手を何度となく邪魔してくる

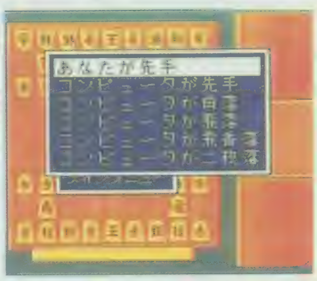


○おーっとっと、こんな大きな鉄球にあたったら、たまんないよ

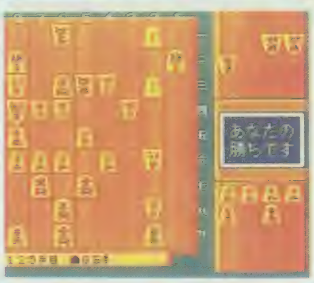
初段　森田将棋　2着

8月下旬発売予定　セタ　8800円(込)

あの『森田将棋』がSFCで帰ってきた!　さらに強さにみがきがかかり、総合棋力はなんと初段!　腕に覚えのある方は、どんどんかかって来て下さい。今までの将棋ソフトとは一味違う強さをお見せします。思考速度も上がり、気持ち良く対局できます。(TAD)



○細かい設定もできる

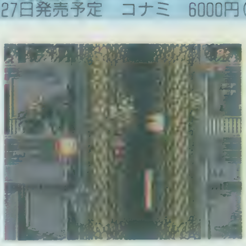


○君に初段の腕前はあるかな?

クライシス　フォース　3着

8月27日発売予定　コナミ　6000円(別)

『グラディウス』を超えるSTGとして開発しました。ということは、素晴らしすぎるということです。おわかり頂けましたでしょうか。Ⓢ



○本格シューティング

今回の出走ソフト一覧

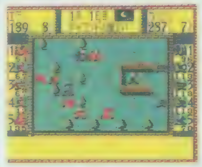
今回出走したソフトは左で紹介している合計10本だ。でも『ZARK LEGEND』は発売が未定となり、対象となる期間からはずれたため、リタイアということで「落馬ハンコ」を押さしてもらった。

今後、このような発売延期のソフトが出た場合も、同じように、大きな「落馬ハンコ」を押すから、メーカーさんはそのつもりでいるように。

さて、君の買いたいソフトは見つかったかな?

ロイヤルブラッド

8月29日発売予定 光栄 9800円(別)



イシュメリア全土30の領地を制覇して、新しい王となるのだ

FC:シミュレーション

へべれけ

8月30日発売予定 サン電子 6200円(別)



個性あるキャラクタとキャラクタの動きには一見の価値あり

FC:アクション

メタルスレイダーグローリー

8月30日発売予定 HAL研究所 8900円(別)



8メガロムの大容量を使っての美しいビジュアルは凄い!!

FC:アドベンチャー

快傑ヤンチャ丸2

8月未定 アイレム 5800円(別)

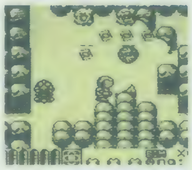


からくりランドで行方不明になった、くるみ姫を助け出せ

FC:アクション

ボンバーキングシナリオ2

8月23日発売予定 サン電子 3400円(込)



「ボンバーキング」がゲームボーイでも楽しめるようになった

GB:アクション

クライシスフォース

8月27日発売予定 コナミ 6000円(別)



2人同時プレイが可能で、さらには合体攻撃もできちゃうぞ

FC:シューティング

スーパーテニス ワールドサーキット

8月30日発売予定 トンキンハウス 7800円(別)

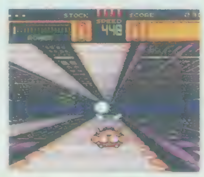


ボールの色やBGMは自分の好みで選ぶことができる

SFC:スポーツ

ハイパーゾーン

8月31日発売予定 HAL研究所 8500円(込)



このスピード感はSFCでなくっちゃ味わえないぜっ

SFC:シューティング

初段 森田将棋

8月下旬発売予定 セタ 8800円(込)



このカセットはなんと初段の棋力を持っているんだ

SFC:将棋

ZARK LEGEND

8月下旬発売予定 J&U 7800円(別)



ファンタジー調の世界観を持つ、アクションゲーム

FC:アクション

落馬



お知らせ

次回、出走するソフトは下の表の通りだ。

みんな予想を立てて、ハガキにソフト名、またはソフト名の上にある枠を明記の上、〒105 東京都港区新橋4-10-7 T・M ファミマガ編集部「セールスバトル②係」まで、どんどん送ってくれ。

今回プレゼントするのは、優勝した「ハイパーゾーン」だ。プレゼントの対象となるのは『ハイパーゾーン』を予想した人で、その中から抽選で5名にソフトをプレゼントする。なお、発表は本誌No.18で行います。

次回の出走ソフト一覧

枠	ソフト名	メーカー名	機種名
①	ウエスタンキッズ	ビスコ	FC
②	絵描衛門	アテナ	FC
③	バトルオブキングダム	メルダック	GB
④	時空戦記ムー	ハドソン	GB
⑤	ナイトクエスト	タイトー	GB
⑥	ちびまる子ちゃん2 デラックスまる子ワールド	タカラ	GB
⑦	ジェリーボーイ	エピック・ソニーレコード	SFC

㊟FCはファミコン、GBはゲームボーイ、SFCはスーパーファミコンを示します。なお発売日は7月31日現在のものです。

だいさくせん
取り大作戦

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★

SUPER FAMICOM

バトルコマンダー

SDキャラでシミュレーション

10月14日発売予定
バンプレスト
9500円(消費税別)
●カセット
シミュレーション
画面は開発中のものです

バンプレストお得意のSDキャラ総出演のシミュレーションゲーム。ガンダムやマジンガーといった、おなじみのスーパーロボットたちが大活躍する。各キャラに個別のパラメータを設けて、経験値によるレベルアップをするようになっている。これによって、各キャラへの思い入れが強くなってくるんじゃないかな？

ゲームは、各キャラに基本的な命令を与えるだけ。命令を受けたキャラは自動的に目的地に進むというリアルタイム方式を採用しているんだ。


○「バトルドッヂ」に引き続き登場「F91」

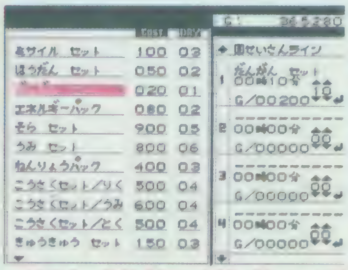

○SDといえばこのキャラ「ZZガンダム」


○ゲーム化されたのは初めて？「ドラグナー」


○ロボットヒーローの先駆けの「マジンガー」



○戦闘シーンは3Dで表示される。しかも今いる地形がそのままで！


○新兵器の生産画面。資金に応じて自分の好きな武器をつくりだそう。

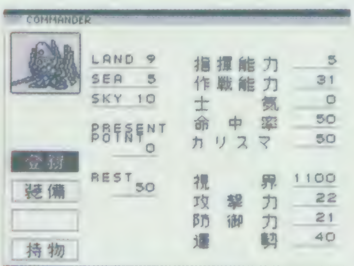

○フィールド画面。山あり谷ありの広大なマップ内をキャラたちが戦う

部隊作りが楽しい

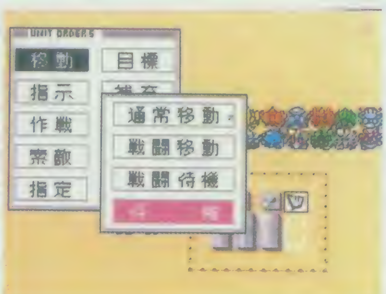
ゲームは単なる戦闘だけでは終わらない。「内政モード」という資金を増やすためのコマンドも用意されている。国作りをしたり、都市の防衛を強化したり、新兵器の開発なんてこともできるんだ。

またカリスマのパラメータによって、自軍の士気や兵士の忠誠度が変わってきて、戦闘中に逃げだすことも…。

なお、シナリオを重視しているため、選んだ軍隊によって流れが違うし、イベントもいろいろと用意してある。

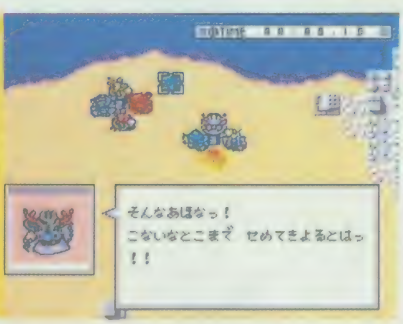


○各キャラは独自のパラメータを持つ

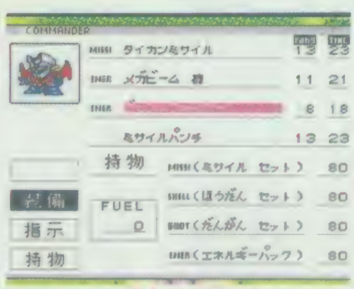


○各キャラは命令を与えるだけ

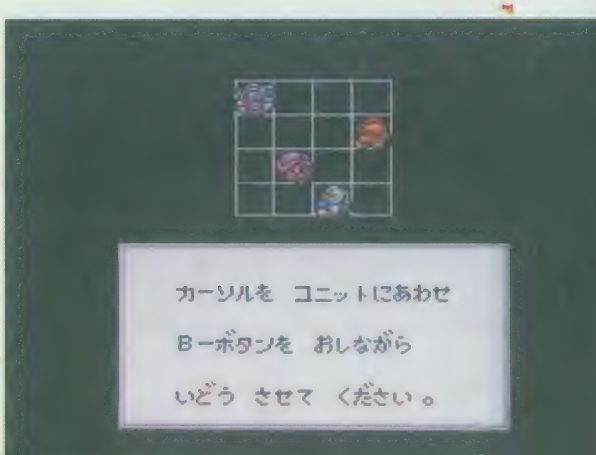
しゃべる！



○敵も味方もいろいろしゃべる



○いろいろな武器が搭載可能だ



○ユニット編成の画面

超新作ゲーム先

マリオのフルスイングを見よ!

FAMICOM

マリオオープンゴルフ

9月[illegible]日発売予定
任天堂
6000円（消費税込）

●カセット

ゴルフ

画面は開発中のものです

「参加、参加…」で一斉を風靡した、青いディスクを使ったイベント参加のゴルフゲームのシステムを受け継いだゴルフゲーム。ディスクにあるJAPANコースやUKコースなど全5コースの計90ホールをプレイできる。

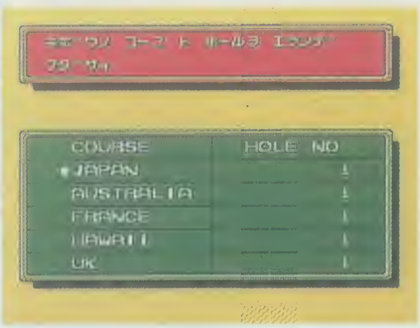
ゲームの最終目的は難関のUKコースでビリーに勝つこと。ただし、それぞれのコースのゲームオーバーの規定打数が異なるので、苦手なコースはトレーニングモードで腕を磨くのもいいかも。

また、2人同時プレイはストローク、マッチの2つがあり、90ホールからランダムに組み合わされたEXTRAコースも用意されている。

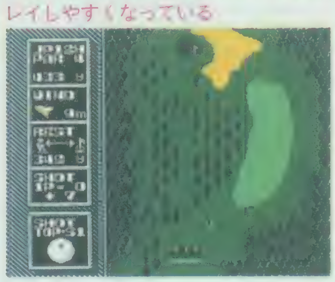
フルスイングショット!



○基本プレイ画面。今までの任天堂のゴルフゲームと基本的には変わらない



○5種類のコースを順番にクリアしていこう

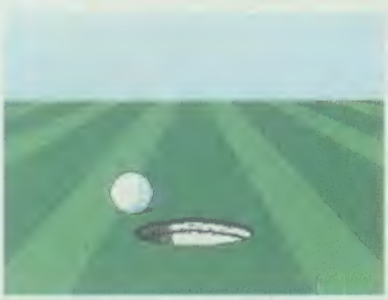


○コースが一目で見れるのでとてもプレイしやすくなっている



○画面左に見えるのはピーチ姫!?

広いグリーン



○ニアピンやカップインもこの通り



○ラフの状態やホールの位置がクローズアップされるのだ



○バンカーに捕まったボールの状態が分かりやすく表現される

心地よいビジュアル

イベントも数多く用意されている。カップインやチップインなどはボールにズームインした迫力の画面になる。また、バーディ以上の記録を出したホールは自動的に記録されて、再現することも可能。

人気カードゲームがファミコン化

FAMICOM

モンスターメーカー ～7つの秘宝～

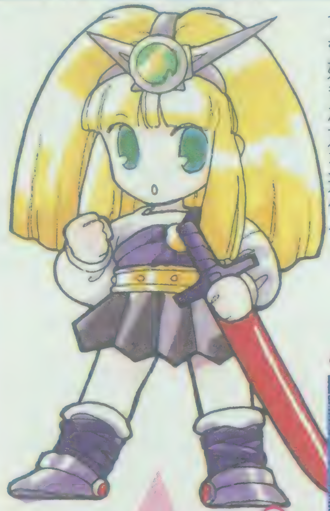
12月発売予定
ソフエル
6800円(消費税別)
●カセット
RPG
画面は開発中のものです

カードゲームの『モンスターメーカー』がRPGになってファミコンで発売される。

去年、ゲームボーイで発売されたものと基本的なシステムは同じだけど、ストーリーがまったくのオリジナル。主人公も仲間も新しいキャラが用意されている。

今回のストーリーは『モンスターメーカー5～ソフィア聖騎士団』のプロローグストーリーがもとになっていて、神々が残した7つの秘宝をめぐって物語は展開する。

今回の主人公は光の子と呼ばれているキャラで、名前が自由に入力できるし、男の子バージョンと女の子バージョンが用意されていて、どちらでも好きな方を選べる。



光の子 ♀
主人公の女の子バージョン。神々から特殊な力を与えられているらしい

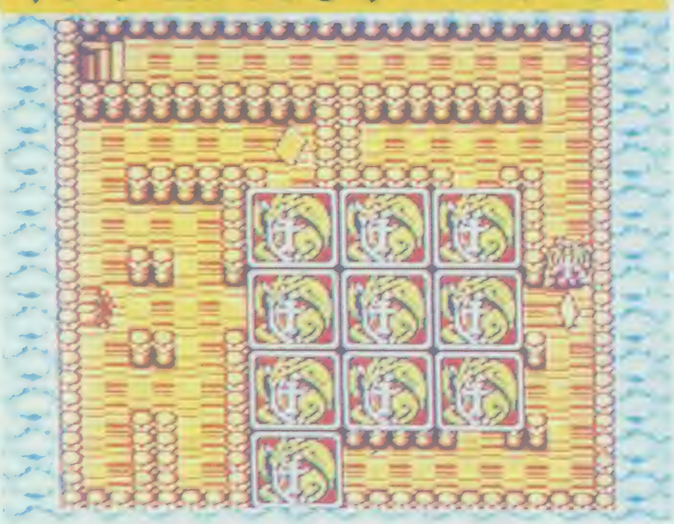


○ゲームボーイ版とはまったく別の物語



○フィールド上で敵に遭遇することはない

ダンジョン内はすべてカード!



○ダンジョン内にはカードが敷き詰められている。その裏にはどんな敵が…!?

カードの中の世界

『モンスターメーカー』の世界は、すべてカードでできた世界。ダンジョン内にはカードが敷き詰められていて、1枚1枚めくりながら進んでいくという、ちょっと変わったタイプなのだ。カードの裏には敵や罠が潜んでいるので、めくったとたんに戦闘に突入することになる。各ダンジョンのイベントをクリアするごとにキャラのレベルが上がる。

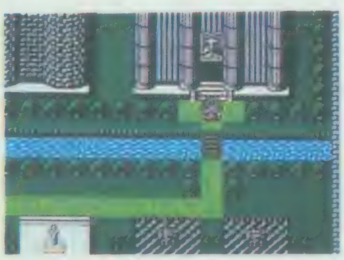
城や町などもカードの中に存在していて、フィールド画面上の建物のカードに触れるとペラッとめくれて中に入れるというシステム。フィールド上で敵に出会うことはない。



○アイテムもキャラもカードの中に存在する

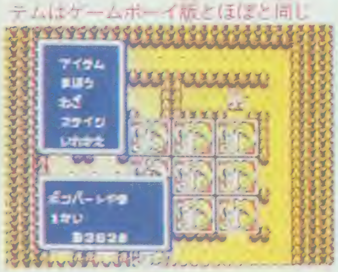
光の子 ♂
主人公の男の子バージョン。もちろん名前は自由につけることができる





○スタート地点の城の中。ゲームボーイ版ではここでレベルが上がったが…

○コマンドの種類などの基本的なシステムはゲームボーイ版とほぼ同じ





○今回の仲間は最大5人。町で人を雇ったり敵を味方につけたりするのだ

SUPER FAMICOM

1日1日、大切に過ごそうね！

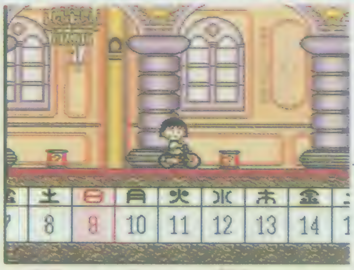
ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻

発売日未定
エポック社
価格未定
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです

スーパーファミコンになった『ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻』はカレンダーの1日をひとマスとして進み、高得点を獲得しつつゴールを目指すボードゲーム。

最高4人まで一緒にプレイできるが、もちろん1人でもコンピュータを相手にして遊ぶことも可能だ。

まずルーレットを回転させると1から6までの数字が出る。この数に応じてまるちゃんを動かして、止まった日付によって、いろいろなイベントが起こるわけだ。例えば10日は3択のクイズ。20日は買い物デーなど。始業式や夏休み、クリスマスなどの四季おりおりのイベントもある。


自分でまる子ちゃんを操作できるのだ

クイズもあり



10日はゲームの日。三択のクイズだよ

ルーレットを止めるタイミングが難しい。行きたいマスにうまく進めるかな？

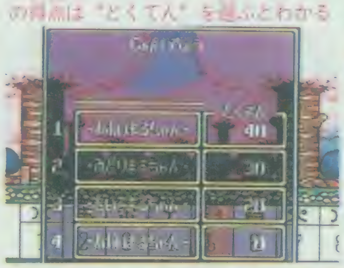


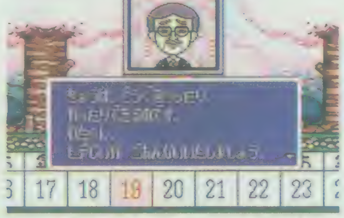

遊ぶ期間は1ヵ月、3ヵ月、6ヵ月、12ヵ月の中から選び、実際の日付と同じ



獲得ポイントの多い人が勝ち。いろんなイベントでもポイントはもらえる

現在の自分の順位や他のプレイヤーの得点は"とくてん"を選ぶとわかる




20日は買い物の日。ヒデじいが案内してくれるよ。今日は何を買おうかな

自分に有利なアイテムを使ってどんどん進もう。お菓子のアイテムもある



GAMEBOY

ドラゴン討伐のロールプレイング

ドラゴンスレイヤー外伝（仮称）

発売日未定
エポック社
価格未定
●1人用
アクションRPG
画面は開発中のものです

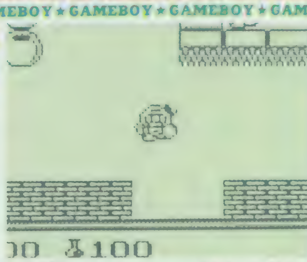
『ドラゴンスレイヤー』はパソコン版の人気RPGだが、その「外伝」として生まれたのがこのゲーム。

勇者である主人公は、人々を苦しめている敵と戦い、最後には真の敵である4匹のドラゴンを倒して平和を取り戻すことが目的。ストーリーはオリジナルのもので、わかりやすい物語となっている。

マイキャラの職業は「ナイト」「ウィザード」「ハンター」「タンカー」の4種類から選択できるが、それぞれの職業により、使える魔法や装備できる武器、防具が異なり、シナリオにも影響する。

ナイトで戦闘！


戦闘はアクションの形になる。万全の装備で戦おう


外観はかわいいが、立派な勇者。待ち受ける困難にたち向かっていく

強敵のドラゴンは、いったいどこに？




町の中の人々は、みんな主人公の味方

猿回しのジローくんが大活躍

SUPER FAMICOM

反省ザル・ジローくんの大冒険

[illegible]
ナツメ
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

面クリア型のパズルゲームだ。主人公は猿回しで有名な(!?)猿のジローくん。オーブという丸いボールを使って敵を攻撃しながら出口の鍵を探し出すゲームだ。鍵を一定数集めないと出口の扉は開かないが、それを邪魔しようとする敵や仕掛けがジローくんを攻撃する。やられてしまうと、おなじみの反省のポーズをしてくれる。

オーブは頭突きをするたびに大きくふくれあがり、最後は爆弾のように破裂させることができる。また、手の届かない場所にあるアイテムもオーブを使って取ることもできる。とにかくオーブをうまく利用して出口の鍵を探しだせ。

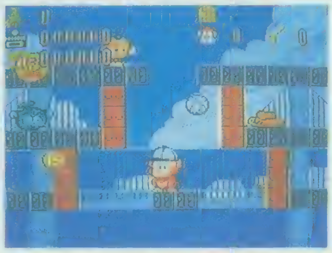
ステージは全部で90面。10面ごとにボスステージが用意されているし、どこかにボーナス面もあるらしい。


○オーブを頭突きして敵を倒すのだ！


○ぼく、猿のジローです。どうぞよろしく、ぺこり


○10面ごとにボス面が用意されている。どこかにボーナス面も隠されている

○帽子をかぶって頭突きをすればオーブの力が格段にパワーアップする





反省!!

○敵に触れてしまうとおなじみのこのポーズ

○悪い魔女をこらしめるのがゲームの目的




○鍵をいくつか手に入れて出口を目指せ！

世界中で大人気のボードゲーム！

FAMICOM

モノポリー

[illegible]
[illegible]
6800円(消費税別)
●カセット
ボードゲーム
画面は開発中のものです


○最大8人でプレイすることができる

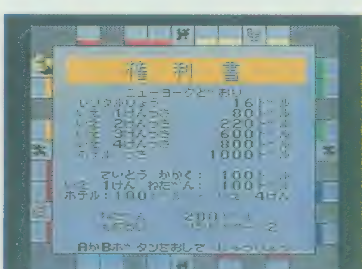

○ボードゲームとルールはまったく同じ

世界中で大人気のボードゲーム「モノポリー」のファミコン版。最高8人まで遊べる多人数同時プレイが可能だ。

ゲームの目的は他のプレイヤーより1ドルでも多く自分の資産を増やすこと。時間を無制限にして全員が破産するまでプレイすることもできるし、制限時間を決めて、その時点での各プレイヤーの資産を競い合うなど、いろいろ設定を変更することができる。

コマからボード上にある都市の位置や名前まで、元のゲームを忠実に再現している。

ニューヨークの土地も買えちゃう



○土地の権利を入手するのがゲームの基本


○あらゆる方法を使って資産を増やしていくゲーム。相手を破産させろ！

超新作ゲーム先取り大作戦

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

ちょっとホラーなピンボール!?

SUPER FAMICOM

ナグザットスーパーピンボール（仮称）

12月発売予定
ナグザット
8500円（消費税別）
●カセット
ピンボール
画面は開発中のものです

ナグザットのスーパーファミコン第1弾は、お得意のピンボールゲーム。PCエンジンで発売されたものにも勝るとも劣らないドロドロした雰囲気は変わっていない。

ゲームも今までのPCエンジンのものとはちょっと違っていて、登場するキャラも鬼などの日本風の魑魅魍魎がモチーフになっている。

もちろんボーナスステージも用意されているが、その細かい内容はまだはっきりとは決まっていないそうだ。

不気味なものがいっぱい



○日本の妖怪らしきキャラがうようよしているピンボールゲーム



○ボールが当たるとうにょうにょと反応する。ちょっと不気味だよね



○この手はいったいなんなの…？ボーナスステージなのかも



○ルール自体は普通のピンボールと同じ

★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM★SUPER FAMICOM

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

ライバルの会社を乗っ取れ！

FAMICOM

ビジネス・ウォーズ 最強の企業戦略M&A

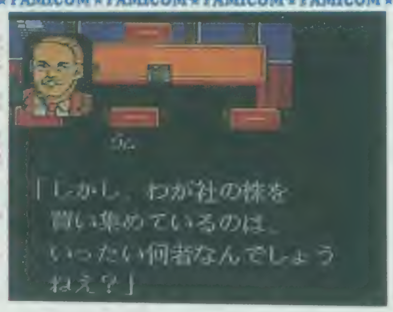
11月15日発売予定
ヘクト
9700円（消費税別）
●カセット
アドベンチャー
画面は開発中のものです

かなり辛口のアドベンチャー。主人公はある企業の最高責任者で、他企業が仕掛けた会社の乗っ取りを阻止し、逆に乗っ取るのがゲームの目的。

舞台はアメリカの大手の航空機メーカーで、自社の株が何者かに買い占められているという報告から物語が始まる。

内容が内容だけに、難しいビジネス用語が頻繁に出てくるが、それぞれの用語の解説が随所に用意されている。

実際に存在するいろいろな企業戦略を駆使して、自社の株を守りとおすのだ！

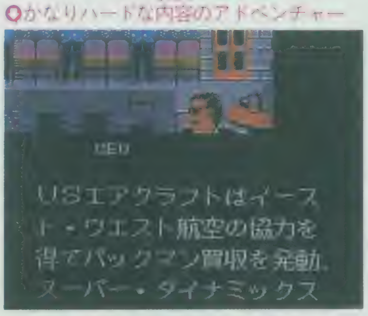


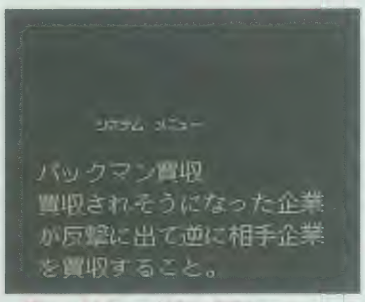
○会社の株が何者かに買い占められている！キミならどうする？



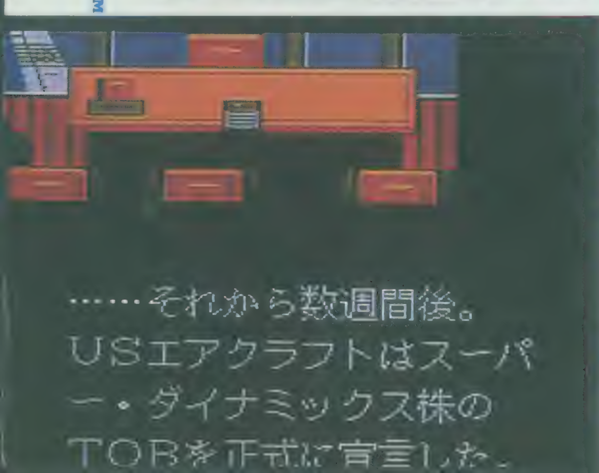
○アメリカのある企業が物語の舞台

○かなりハードな内容のアドベンチャー



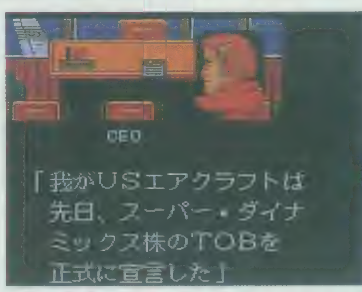


○難しい用語には親切な解説がついている

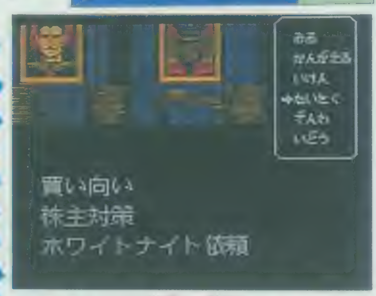


○実際に存在するいろいろな企業戦略を使って自社を大きくしていこう

会社を大きくしろ！



○逆に相手の会社を乗っ取ってしまえ！



○プレイすれば経済の勉強になるかもね

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

ファミコンでスタンプラリーだ

GAMEBOY きんぎょ注意報！

発売日未定
ユタカ
価格未定
●1人用
バラエティ
画面は開発中のものです

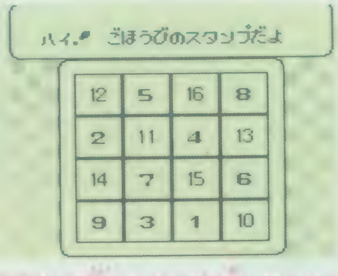
月刊「なかよし」に連載されている『きんぎょ注意報！』がゲーム化された。

わぴこの通っている新田舎の中学校で行われているスタンプラリーをするんだ。

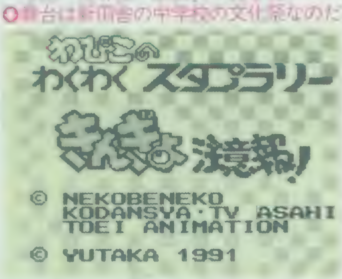
各教室に入ると何種類かのサブゲームが待っているので、それに勝てばスタンプがいくつかもらえるというシステム。

スタンプ帳はビンゴになっていて、縦、横、斜めのどれかで3個以上並べれば点数をもらうことができるよ。

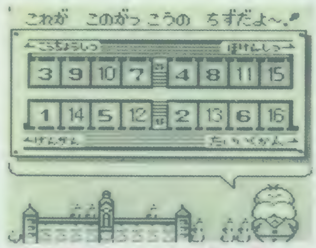
点数がたまったら最終ゲーム「うすのろ生き残りゲーム」に挑戦。優勝を目指せ！



スタンプ帳にスタンプを押してもらえ

舞台は新田舎の中学校の文化祭なのだ



廊下で誰かとでくわすことも。むむっ、ゲームの予感がするぞ…

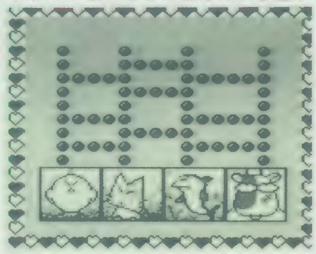


学校内部のマップ。校内で迷ったらちょっとはずかしいもんね



優勝を目指せ！

最終目的はうすのろ生き残りゲームで優勝することなのだ

これもサブゲームの1つ。右はしの牛につながっているあみだを選ぶ


じゃんけんゲームに挑戦だ



サブゲームの1つ、じゃんけんゲーム。先に4回勝った方が勝ち。勝てばスタンプを押してもらえる

GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAM
GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAM

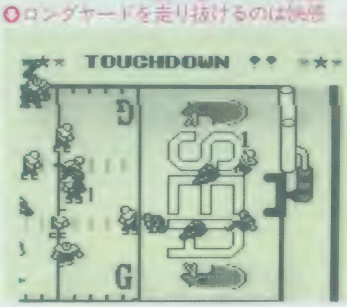
ゲームボーイ初のアメフトゲーム

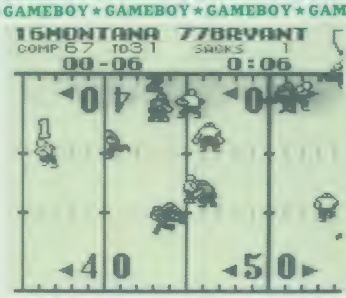
GAMEBOY テクモボウルGB

9月27日発売予定
テクモ
3800円（消費税込）
●対戦型
アメフト
画面は開発中のものです

昨年の11月にファミコンで発売された『テクモボウル』のゲームボーイ版。

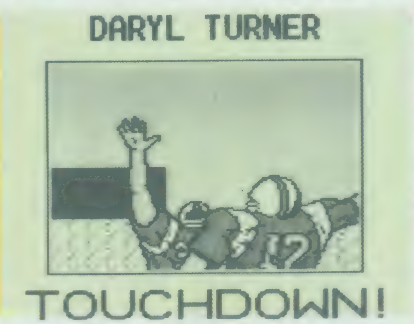
登場する全12チームは、すべて本場アメリカで活躍中の実在しているチームばかり。この中から1チームを選択してプレイするわけ。フォーメーションもオフェンス、ディフェンスそれぞれ4種類ずつ用意されている。これらのフォーメーションをうまく活用してタッチダウンを決めよう。

ロングヤードを走り抜けるのは快感


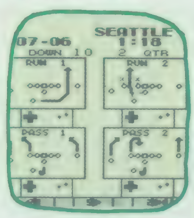


ゲーム画面はファミコン版と同じ

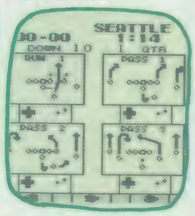
タッチダウン！



タッチダウンでこんなビジュアル



ディフェンス時のフォーメーション。カンが頼りか？

オフェンス時のフォーメーションの1例がこれだ


GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAMEBOY★GAM

落ちものアクションパズルゲーム

FAMICOM

ぷよぷよ

[illegible]月中旬[illegible]
[illegible]
600円(消費税込)
●ディスク
パズル
画面は開発中のものです

ひさびさにディスク書き換え専用のゲームが発売される。連鎖消滅式のパズルで、スライムみたいな「ぷよぷよ」を4つ以上つなげればOK。『コラムス』などと違ってどんな形でもいいから縦、横に4つ以上つなげれば、消えてくれるのだ。

2人対戦モードももちろんアリ。ぷよぷよの連鎖消しをすれば、相手のゾーンに透明ぷよぷよがドバッと落ちて邪魔をする。この透明ぷよぷよは他の色のぷよぷよと組み合わせれば消せるけどね。

ぷよぷよ以外にも人間の形をしたキャラも選択できるよ。



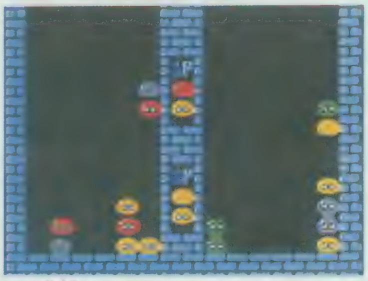
○上から落ちてくるぷよぷよを4つ以上つなげてどんどん消していこう



○ぷよぷよにあきたら人間型のキャラに変えることもできる



○ぷよぷよ、ぷにゃぷにゃした変な奴。透明なものもある



○2人用はぷよぷよがあふれるまでプレイ



○1人用は一定数のぷよぷよが落ちてくる

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

バゾルダーの3形態を使いこなせ

FAMICOM

地底戦空 バゾルダー

11月中旬[illegible]
[illegible]ル
5900円(消費税別)
●カセット
シューティング
画面は開発中のものです

縦横スクロールシューティングゲーム。横スクロールアクションや3Dシューティング面も用意されている。

シューティング面では、バゾルダーという地底探索用タンクが主人公で、いつでも3種類の形態に変形することができる。形態によって使える武器も違ってくるんだ。

アクション面ではモービィという少女が主人公。銃やナックで敵を倒す。また、ゲーム進行上必要なアイテムが手に入ることもある。

ボス面は3Dシューティング。敵の弱点や有効な武器の情報を入手しないと倒せないシステムになっているのだ。



○縦スクロールのシューティング面



○横スクロールのシューティング面



○ボス面は3Dのシューティング面だ!



○横スクロールのアクション面もある



○ボスは弱点の情報を入手して倒す



○形態によって装備する武器も変化

形態が変化!





○○バゾルダーは、状況に応じていつでも形態を3種類に変化させることができる

★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM★FAMICOM

SUPER FAMICOM

トップレーサー

ユカイ、ツーカイレーシング

12月発売予定
ケムコ
価格未定
●カセット
レース
画面は開発中のものです

2人同時プレイ可能のカーレースゲーム。

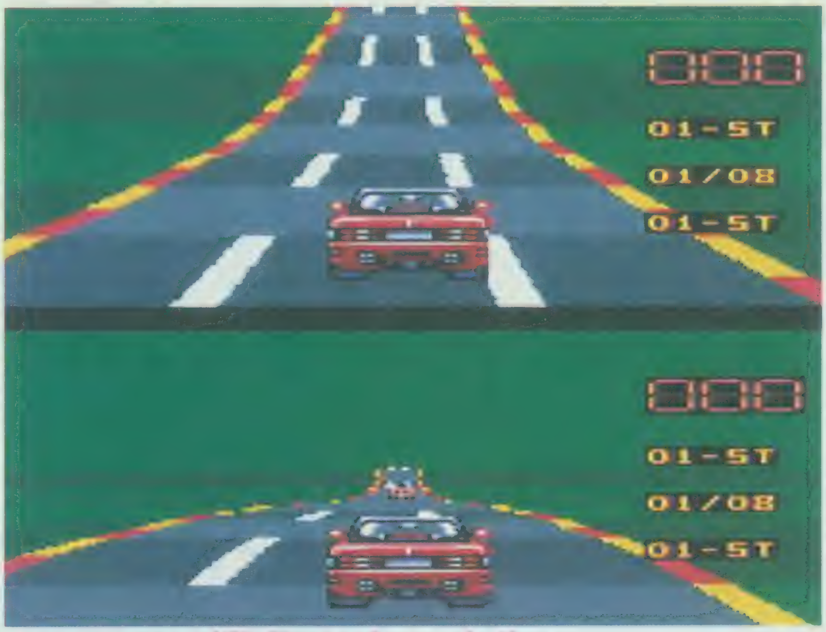
プレイヤーは特性の違う4種類の中から好きな車を選んでレーススタート。上下に2分割された画面で1プレイヤーと2プレイヤーが繰り広げるカーチェイスはなかなかの迫力ものだ。

レベル設定はEASY、HARDなど4段階が用意されていて、レベルによってコースの順番が変わってくる。また、モードも対コンピュータモードと対戦モードの2種類が用意されている。

コースはスペインやスウェーデンなど全32コースも用意されているんだ。アップ・ダウンやシケインなどプレイヤーを手こずらせるコースがふんだんに盛り込まれている。もちろん邪魔をするコンピューターカーも何台も登場するよ。



○画面を2分割してのレースゲーム。相手の位置がよくわかる



○こんなカーチェイスも簡単に楽しめる。抜かれたら抜き返せ!

うなるエンジン



○アップアンドダウンがはっきりとわかるので、雰囲気を盛り上げる

FAMICOM

スノーブラザーズ

雪だるまが主人公のアクション

11月末発売予定
東亜プラン
6500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです



○敵を雪で固めて、投げちゃえ



○なんと雪だるまが主人公なんだ



○先の面にはこんなボスも待っている

やられたー!



○敵が出す弾や敵に触れるとやられてしまう…

業務用から移植の面クリ型アクションゲーム。主人公は雪だるまで、「雪ダマショット」で敵を固める。この固めた敵をキックしてはじき飛ばすんだ。もちろんまとめてはじき飛ばせば高得点だ。

もちろんある程度ステージが進めばボスが出現する。このボスは直接攻撃することはできないので、敵を雪で固めてぶつけてやるんだ。

アイテムもパワーアップや巨大化して無敵になるものなどさまざま。スシの形をしたアイテムは得点。ウニやらトロなど本当にユニークだ。

FAMICOM



○プレイヤーはケンケンを操作する



○知る人ぞ知るマシン「タンクGT」戦車がベース!?



○知名度は一番かもしれない「ガンセキオープン」



○噛みつき以外にもこんな攻撃ができる



○ケンケンのポーズもなかなかユニーク

ケンケンになってレースを楽しめ

FAMICOM

チキチキマシン猛レース

[illegible]月発売予定
アトラス
価格未定
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

懐かしのアニメ「チキチキマシン猛レース」のファミコン版。ただし、今回はブラック魔王が主人公ではなく、お供のケンケンが主人公になっている。

このケンケンを操って、さらわれてしまったブラック魔王を捜し出すのがこのゲームの目的。ただし、今までブラック魔王に邪魔されてきた他のドライバー(ガンセキオープンやタンクGTなど)が邪魔をする。この敵たちをケンケンは噛みついたり、吠えたりして攻撃するわけだ。

はたしてケンケンはブラック魔王を助け出せるかな?

SUPER FAMICOM



○ステージ選択画面。どこにいこうかな



○ステージ1。恐竜が横たわっている



○ステージ3のボス。大迫力のキャラ!



○イルカの祖先のような敵が飛び交う

原始人パワーで敵を倒すんだ!

SUPER FAMICOM

JOE&MAC 戦え原始人

10月発売予定
データイースト
8500円(消費税別)
●カセット
アクション
画面は開発中のものです

愉快な原始人、JOEとMACが繰り広げるアクションゲーム『JOE&MAC』の最新画面を入手したのでまた紹介!

この作品は業務用の移植で、キャラが大きい。とても大きな恐竜やマンモスが画面内をところ狭しと大暴れする。この敵たちをやっつけていくわけ。動きもかなりスムーズ。忘れてはならないのが2人同時プレイ。JOEとMACの動きはとてもコミカル。ダメージを受けたときのパターンまで何種類も用意されているので、プレイ中は笑いが止まらないんじゃないかな?

超新作究極!の先取り

〈スーパーファミコン〉

●やのまんから歴史シミュレーションの『信長公記』が発売される。もともとゲームボーイで予定されていたゲームだが、これによってゲームボーイ版は発売が中止に。

〈ファミコン〉

●NCSは、㊙ファミコン誌上で連載されていた『ダブルムーン伝説』をゲーム化する。ジャンルはRPGになるとのこと。

〈ゲームボーイ〉

●ヒロから先日名古屋で行われたゲームザウルスの会場で『TRACK MEET(仮称)』が発表された。陸上を中心にしたスポーツゲーム。

●TVでお馴染みの『機甲警察メタルジャック』がタカラから発売されることが決定した。

●月刊コロコロコミックで好評連載中のドッジボールまんが『ドッジ弾平』がハドソンから発売されることが決定した。

●トンキンハウスもドッジボールゲーム『ドッジボーイ』が発売される。

ームカレンダー

記号のみかた
●カセット　■ディスク
♥ディスクカード書き換え
★メーカー名　♣予価
(別)消費税別　(込)消費税込み

10月

FAMICOM

4日　●ちびまる子ちゃん　うきうきショッピングの巻　★ナムコ♣5800円(別)
25日　●カオスワールド　★ナツメ♣7000円(別)
25日　●少年アシベ　ネパール大冒険の巻　★タカラ♣6980円(別)
25日　●ファイアーエムブレム外伝　★任天堂♣6000円(込)
25日　●たいむ・ゾーン　★シグマ♣6200円(別)
30日　●グレート　ディール　★ヘクト♣6800円(別)
下旬　●ザ・ブルーマリーン　★ホット・ビィ♣未定
下旬　●つるピカハゲ丸(仮称)　★ジャレコ♣未定
未定　●からくり剣豪伝ムサシロード　★ユタカ♣6800円(別)
未定　●ナイトガンダム物語2　★バンダイ♣8200円(別)
未定　●スター・ウォーズ　★ビクター音楽産業♣未定
未定　●BIG　FOOT　★アクレイムジャパン♣4980円(別)

GAME BOY

1日　●ウィザードリィ·外伝Ⅰ　★アスキー♣4635円(込)
11日　●T. M. N. T. 2　★コナミ♣3800円(込)
18日　●コナミックゴルフ　★コナミ♣3800円(込)
下旬　●中嶋悟F1ヒーローGB　★バリエ♣3500円(込)

SUPER FAMICOM

4日　●超魔界村　★カプコン♣8500円(別)
25日　●悪魔城ドラキュラ　★コナミ♣8800円(込)
25日　●SUPER　E. D. F.　★ジャレコ♣8700円(別)
25日　●ラグーン　★ケムコ♣8500円(込)
下旬　●スーパー上海ドラゴンズアイ　★ホット・ビィ♣7800円(別)
下旬　●雷電伝説　★東映動画♣8700円(込)
未定　●弟切草★チュンソフト♣8800円(込)
未定　●JOE&MAC　戦え原始人　★データイースト♣8500円(別)

9月

FAMICOM

6日(金)　ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.18発売日

13日　●絵描衛門　★アテナ♣9800円(別)
13日　●ウエスタンキッズ　★ビスコ♣7800円(別)

20日(金)　ファミリーコンピュータMagazine 1991 No.19発売日

20日　●マリオ　オープンゴルフ　★任天堂♣6000円(込)
20日　●ドラゴンズ・レア　★エピック・ソニーレコード♣5900円(別)
27日　●中嶋悟F1ヒーロー2　★バリエ♣5900円(別)
27日　●イースⅢ　★ビクター音楽産業♣7500円(別)
27日　●ラディア戦記　黎明篇　★テクモ♣6900円(別)
27日　●バトルフォーミュラ　★サン電子♣6200円(別)
下旬　●スパルタンX2　★アイレム♣5500円(別)
未定　●AVENGERS(仮称)　★データイースト♣未定

GAME BOY

13日　●時空戦記ムー　★ハドソン♣4500円(込)
13日　●ナイトクエスト　★タイトー♣3600円(込)
13日　●ちびまる子ちゃん2　デラックスまる子ワールド　★タカラ♣3800円(込)
20日　●ウイナーズホース　★NCS♣4000円(込)

27日(金)　GAMEBOY Magazine VOL.10発売日

27日　●アレサⅡ　★やのまん♣4800円(込)
27日　●少年アシベ　ゆうえんちパニック　★タカラ♣3800円(込)
27日　●テクモボウルGB　★テクモ♣3800円(込)
下旬　●ザードの伝説　★ビック東海♣3980円(込)

SUPER FAMICOM

13日　●ジェリーボーイ　★エピック・ソニーレコード♣8500円(別)
15日　●スーパー三國志Ⅱ　★光栄♣14800円(別)
20日　●PRO　SOCCER　★イマジニア♣8000円(込)

8月

FAMICOM

27日　●クライシス　フォース　★コナミ♣6000円(別)
29日　●ロイヤルブラッド　★光栄♣9800円(別)
30日　●へべれけ　★サン電子♣6200円(別)
30日　●メタルスレイダーグローリー　★HAL研究所♣8900円(別)
30日　●快傑ヤンチャ丸2　★アイレム♣5800円(別)

GAME BOY

23日　●ボンバーキングシナリオ2　★サン電子♣3400円(込)

SUPER FAMICOM

23日　●初段　森田将棋　★セタ♣8800円(込)
30日　●スーパーテニス　ワールドサーキット　★トンキンハウス♣7800円(別)
31日　●ハイパーゾーン　★HAL研究所♣8500円(込)

発売中止ソフト情報

●まずはアイレムから2本。ファミコンで発売予定だった『ゲオポリティク』が中止に。また業務用からの移植の『レジェンド・オブ・ヒーロートンマ』も残念ながら発売中止に！

●ヒューマンから発売予定のファミコンソフト『茶々丸冒険記2』が中止になった。

●ナツメのファミコンソフト『G1』も発売中止に！

●最後にセタから発売される予定だったファミコンソフト『バイオ・フォースエイプ』も残念ながら中止に。

ひとめでわかる! ファミコン ゲームボーイ スーパーファミコン 新作ゲ

発売日未定

FAMICOM ファミコン

●シャンカラ ★アイ・ジー・エス
●重力装甲メタルストーム ★アイレム
●ジャストブリード ★エニックス
●ハドソンホーク ★エピック・ソニーレコード
●レッドアリーマー2（仮称） ★カプコン
●ロックマン4 ★カプコン
●がんばれゴエモン外伝2 ★コナミ
●トリトーン ★ザインソフト
●ロッキー ★サミー
●パズロット（仮称） ★サミー
●ダイナマイトバットマン（仮称） ★サン電子
●ペスカトーレ ★サン電子
●スーパードッグブービー ★ジャレコ
■KKT 血に犯された女 ★スコーピオンソフト
■地理制覇大冒険 ★スコーピオンソフト
■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
■ホワイトカード ★スコーピオンソフト
■SLIPPER ★スコーピオンソフト
♥マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオンソフト
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●スペースオペラ ★ソフトウェア興業
●ジャングル大帝 ★タイトー
●人生劇場3 ★タイトー
●ドンドコドン2 ★タイトー
●神界 ★東映動画
●オフザーケン ★徳間書店
●幻獣創世紀 ★日本物産
●ファミコンジャンプ'91 ★バンダイ
●ルーンマスター ★ユタカ
●バトルベースボール ★バンプレスト
●怪盗シュガー（仮称） ★ビック東海
●カブト ★ビック東海
●テトリス2 ★BPS
●キャッスリアン ★ヒロ
●大いなる完 ★ヘクト
●株式道場パートII ★ヘクト
●ムーンクリスタル ★ヘクト
●鳥人戦隊ジェットマン ★エンジェル
●SDガンダムガチャポン戦士4 ★ユタカ
●スポット ★BPS
●セイバーキッズ ★エンジェル
●ウルティマV（仮称） ★ポニーキャニオン
●アスミッくんランド ★アスミック

GAME BOY ゲームボーイ

●TWIN ★アテナ
●ペーパーボーイ ★アルトロン
●ダンジョンランド ★エニックス
●ドラゴンズ・レア ★エピック・ソニーレコード
●ハドソンホーク ★エピック・ソニーレコード
●ドラゴンスレイヤー外伝（仮称） ★エポック社
●ブルームランド ★クエスト
●スパイVSスパイ3 ★ケムコ
●LOST CITY ★ゲーム通信社
●ベリウスII（仮称） ★サミー
●ファンタジックウォーズ（仮称） ★シグマ
●サガイア ★タイトー
●鉄道王II ★デービーソフト
●フワフワランド（仮称） ★任天堂
●鬼忍降魔録ONI2 ★バンプレスト
●トキオ戦記 ★ヒューマン
●キャッスリアン ★ヒロ
●天神怪戦2 ★メルダック
●うる星やつら ★やのまん
●ペンタドラゴン ★やのまん
●きんぎょ注意報! ★ユタカ
●TRACK MEET（仮称） ★ヒロ
●スポット ★BPS
●ワールドビーチバレー1991GBCUP ★アイ・ジー・エス

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

●ダイナウォーズ ★アイレム
●ウィザードリィV ★アスキー
●ワンダーブック ★アスク講談社
●機甲警察メタル・ジャック ★アトラス
●真・女神転生 ★アトラス
●パワーモンガー ★イマジニア
●ドラゴンクエストV ★エニックス
●Solstis II（仮称） ★エピック・ソニーレコード
●ちびまる子ちゃん「はりきり365日」の巻 ★エポック社
●BREATH of FIRE ★カプコン
●マジックソード ★カプコン
●マスターオブモンスターズ ★カプコン
●シェラザード2 ★カルチャーブレーン
●甲子園2（仮称） ★ケイ・アミューズメントリース
●ミステリーサークル ★ケイ・アミューズメントリース
●ファランクス ★ケムコ
●パチ夫くん（仮称） ★ココナッツジャパン
●SUPER NOVA ★コピアシステム
●ポッパーズ（仮称） ★サン電子
●レミングス ★サン電子
●鈴木亜久里のF1スーパードライビング ★ジー・アミューズメンツ
●トールキンの指輪物語 ★ジー・アミューズメンツ
●マイト・アンド・マジック book2 ★ジー・アミューズメンツ
●シルヴァ・サーガ ★セタ
●ノスフェラトゥ ★セタ
●ハット トリック ヒーロー ★タイトー
●初代熱血硬派くにおくん ★テクノスジャパン
●キャプテン翼III ★テクモ
●おざなりダンジョン ★データムポリスター
●3Dゴルフシュミレーション2（仮称） ★T&Eソフト
●サイバリオン ★東芝EMI
●バックトゥザフューチャー2 ★東芝EMI
●芹沢信雄のバーディトライ（仮称） ★東宝
●サイバーナイト ★トンキンハウス
●F1（仮称） ★ナグザット
●ワギャンランド（仮称） ★ナムコ
●マザー2（仮称） ★任天堂
●EARTH LIGHT ★ハドソン
●中嶋悟SUPER F1 HERO ★バリエ
●ヒーローウォーズ（仮称） ★バンプレスト
●ラストファイター・ツイン ★バンプレスト
●パズー!魔法世界 ★ホット・ビィ
●パリ〜モスクワ〜ペキン・マラソンレイド ★メルダック
●信長公記 ★やのまん
●ソングマスター（仮称） ★やのまん
●F1グランプリ 1991 ★ビデオシステム
●ソールブレイダー ★エニックス
●ライジンオー ★トミー
●飛龍の拳IV ★カルチャーブレーン

11月以降

FAMICOM ファミコン

11月1日 ●モノポリー ★トミー♣6800円（別）
11月8日 ●アメリカ横断ウルトラクイズ ★トミー♣7800円（別）
11月15日 ●パチ夫くん4 ★ココナッツジャパン♣8800円（別）
11月15日 ●ビジネス・ウォーズ ★ヘクト♣9700円（別）
11月中旬 ●地底戦空バゾルダー ★ソフエル♣5900円（別）
11月22日 ●バナナン王子の大冒険 ★タカラ♣5900円（別）
11月下旬 ●ファミコン囲碁入門 ★アイマックス♣6500円（別）
11月下旬 ●バトルストーム ★ヨネザワ♣5800円（別）
11月未定 ●特救指令 ソルブレイン ★エンジェル♣未定
11月未定 ●ギミック! ★サン電子♣6200円（別）
11月未定 ●スノーブラザーズ ★東亜プラン♣6500円（別）
11月未定 ●モンスターメーカー ★ソフエル♣6800（別）
11月未定 ●パーマンPART2 ★アイレム♣未定
11月未定 ●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣4980円（別）
11月未定 ●大工の源さん ★アイレム♣未定
11月未定 ●F1サーカス ★日本物産♣6600円（別）
11月未定 ●燃えプロ 91 最強編 ★ジャレコ♣未定
12月上旬 ●史上最強のクイズ王 ★ヨネザワ♣9800円（別）
12月上旬 ●東京パチスロアドベンチャー ★ココナッツジャパン♣6800円（別）
12月未定 ●伝染るんです。★タカラ♣6800円（別）
12月21日 ●第2次スーパーロボット大戦 ★バンプレスト♣8200円（別）
12月未定 ●マジックキャンドル ★サミー♣未定
12月未定 ●ゴジラ2 ★東宝♣5800円（別）
12月未定 ●チキチキマシン猛レース ★アトラス♣未定
12月未定 ●太陽の勇者ファイバード ★アイレム♣未定
12月未定 ●いけいけ熱血ホッケー部 ★テクノスジャパン♣6200円（別）
12月未定 ●タイニートゥーン アドベンチャーズ ★コナミ♣4900円（別）
12月未定 ●テクモスーパーボール ★テクモ♣未定
12月未定 ●麻雀大戦 ★日本物産♣6400円（別）

GAME BOY ゲームボーイ

11月上旬 ●スーパーチャイニーズランド2 ★カルチャーブレーン♣3980円（込）
11月21日 ●ウルティマゲームボーイ ★ポニーキャニオン♣4800円（別）
11月下旬 ●アルタードスペース ★エピック・ソニーレコード♣未定
11月下旬 ●がんばれゴエモン さらわれたエビス丸 ★コナミ♣3800円（込）
11月下旬 ●Minesweeper 掃海艇 ★パック・イン・ビデオ♣3500円（込）
11月未定 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣3600円（込）
11月未定 ●維新の嵐・GB版 ★光栄♣5800円（込）
11月22日 ●ポパイ2 ★シグマ♣3500円（込）
11月未定 ●ピータン（仮称） ★KANEKO♣3500円（込）
12月上旬 ●パチンコ西遊記 ★ココナッツジャパン♣3900円（込）
12月13日 ●モノポリー ★トミー♣3980円（込）
12月13日 ●バトルオブキングダム ★メルダック♣3800（込）
12月20日 ●アメリカ横断ウルトラクイズPART2 ★トミー♣3980円（込）
12月21日 ●らんま1/2 パート2 ★バンプレスト♣未定
12月中旬 ●キャプテン翼VS ★テクモ♣4200円（込）
12月下旬 ●SELECTIONII ★ケムコ♣未定
12月未定 ●きんぎょ注意報! ★ユタカ♣未定
12月未定 ●太陽の勇者ファイバード ★アイレム♣未定
12月未定 ●機甲警察メタルジャック ★タカラ♣3800円（込）
12月未定 ●華佗 ★ヨネザワ♣3500円（込）
12月未定 ●ミグレイン ★アクレイムジャパン♣3980円（込）

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

11月上旬 ●スーパーチャイニーズワールド ★カルチャーブレーン♣未定
11月21日 ●ゼルダの伝説 ★任天堂♣8000円（込）
11月25日 ●豪槍神雷伝説 MUSYA ★データムポリスター♣8800円（込）
11月下旬 ●スーパーファイヤープロレスリング ★ヒューマン♣8500円（別）
11月未定 ●プロフットボール ★イマジニア♣未定
11月未定 ●ダンジョン・マスター ★ビクター音楽産業♣未定
11月未定 ●スーパー麻雀大会 ★光栄♣未定
11月未定 ●ナイトガンダム物語 ★エンジェル ♣9500円（別）
11月未定 ●ディメンション・フォース ★アスミック♣未定
11月未定 ●F1エキゾーストヒート ★セタ♣8900円（込）
11月未定 ●SUPER CUP SOCCER（仮称） ★ジャレコ♣9800円（別）
12月14日 ●バトルコマンダー ★バンプレスト♣9800（別）
12月未定 ●シムアース ★イマジニア♣未定
12月未定 ●超攻合神サーディオン ★アスミック♣未定
12月未定 ●トップレーサー ★ケムコ♣未定
12月未定 ●スーパーアレスタ ★東宝♣未定
12月未定 ●サンダースピリッツ ★東芝EMI♣未定
12月未定 ●ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 ★エポック社♣9800円（別）
12月未定 ●ナグザットスーパーピンボール ★ナグザット♣8500円（別）
12月未定 ●反省ザル・ジローくんの大冒険 ★ナツメ♣未定
12月未定 ●スーパーフォーメーションサッカー ★ヒューマン♣7700円（別）
12月未定 ●S・T・G ★アテナ♣未定
12月未定 ●北斗の拳5（仮称） ★東映動画♣未定

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

8月30日発売・宇宙で感動！

足りてますか？

宇宙の物語に感動したくなったら

SFアドベンチャーゲーム
ファミリーコンピュータ用カセット
メタルスレイダーグローリー

・METAL SLADER GLORY



定価 ¥8900（税抜き）

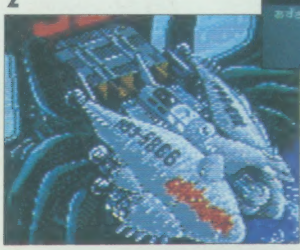




METAL SLADER GLORY

描いているのは、人間のきずなと、冒険心。「宇宙」が舞台の壮大なストーリーに、君は涙するかもしれない。まるで映画やアニメのような映像処理が、これでもかこれでもかと迫る。驚きと感動のアドベンチャーゲームが登場。

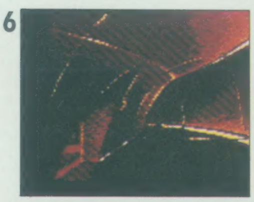
1

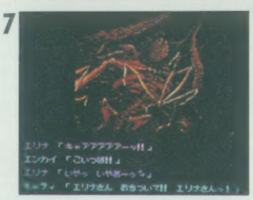

2


3

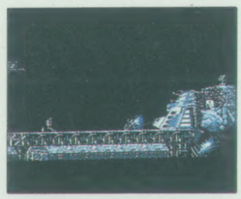

4


5


6


7


8


9


10


11


12

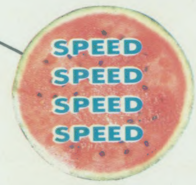



写真❶　物語は地球上、とある海辺の街から始まる。黄色いウインカーが点滅したクルマが向こうからやって来て停車。ドラマのようなワンシーンだ。
写真❷　写真のムーンフェイスをはじめ、ストーリーとともに計算しつくされて設定されたメカが多数登場する。
写真❸　登場人物の表情が信じられないほど豊か。写真の少女、エリナの場合、なんと675種類ものグラフィックパターンが開発された。
写真❹　後ろのウエイトレスが行ったり来たり。画面の世界の、奥行きと広がりが、想像力をかきたてる。
写真❺　主人公・忠の妹、あずさの特徴を説明しているそばから、またべつの声が…。現実のように、いくつかの情報が重なって進む場面も。
写真❻　円形の廊下を移動するとき、画面はなめらかにスクロール。あたかもそこにいるような…。
写真❼　突然のモンスター出現。息を飲む緊張感が走る！
写真❽　登場人物との交渉によって、ストーリーはいくつにも枝分かれ。何度でも楽しめる。感動できる。
写真❾　宇宙での戦闘シーンは、臨場感満点。登場人物が乗り込む、高性能ロボット、メタルスレイダーが全艦発進する。クライマックスは近い。
写真❿　主人公・忠が操縦するグローリーの超拡大画面。しかもフルアニメーションで登場。心が踊る。
写真⓫　コマンド選択による敵軍との戦いは、リアル。手に汗握る場面の連続。本当にドキドキしてくる。
写真⓬　敵の兵器の弾道までもが、忠実にアニメシーンで再現。

株式会社HAL研究所
HALKEN
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS'85ビル5F ☎03-3252-5344

8月31日発売・宇宙で興奮！





HyperZone

夏の思い出は、

宇宙の遊び場で興奮したかったら

3Dハイスピードシューティングゲーム
スーパーファミコン用カセット
ハイパーゾーン



HYPER ZONE

定価￥8500（税込み）

未来のアミューズメントパーク、「ハイパーゾーン」は、命がけの遊び場だ。若者たちは狂ったように立体コースを走り、敵を撃つ。戦闘機のレベルアップ、身の毛もよだつ殲滅砲がプレイヤーの心をつかんで離さない。

●

写真❶ エリア1「オールドキャピタル」。宇宙空間の刺激あふれるゾーンに、ファイターたちが集う。画面の奥に吸い込まれるような、立体コースでのシューティング。高得点を収って、自機のレベルアップを狙う。

写真❷ エリア2「ブラストファナス」。各エリアの最後では、ボスキャラクターが出現。この戦いに勝てばクリア。

写真❸ エリア3「マテリアルファクトリー」。敵・障害物との衝突や、コースアウトで受けたダメージは、この回復ロードで機体のパワーを補充する。

写真❹ エリア4「グラスランド」。レベルアップした戦闘機では、殲滅砲が撃てる。殲滅砲とは、エネルギーをチャージして発射する、貫通弾のこと(俗にいうため撃ち)。効果範囲も広く、絶大な攻撃力を発揮。この危険な快感に魅せられたファイターは多い。

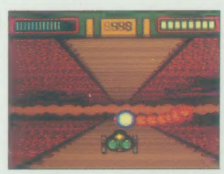
写真❺ エリア5「リップルフィールド」。各エリアをクリアした時点で、規定の点数を獲得していれば、レベルアップした戦闘機に乗り換えられる。高性能戦闘機に乗ることは、このハイパーゾーンでの勲章である。

写真❻ エリア6「ネオ・メガロポリス」。ここまで来ると、敵の攻撃は厳しく、コースもトラップに満ちあふれている。まさに、命がけの危険な遊び。

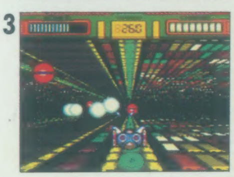
写真❼ エリア7「バイオプラント」。このエリアをクリアすれば、異次元のコース、最終エリアが見られるという。

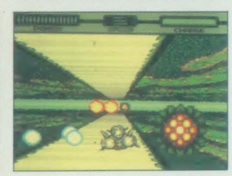
写真❽ 高性能機、X-003。戦闘機は全部で6タイプ用意されている。

写真❾ ハイパーゾーンがある、7つの惑星は木星を中心に浮遊。これはその位置関係を示す、CG(コンピュータグラフィックス)である。

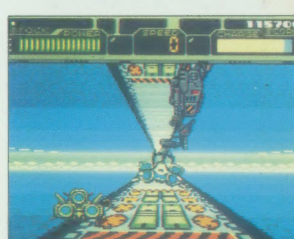
1


2


3


4




5


6


7


8


9




Magazine
1991 NO.17 9月6日号
平成3年9月6日発行 第7巻第17号(通巻134号) 第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105−55 東京都港区新橋4−10−1
問い合わせ ☎03(3459)1700㈹
特別定価490円 (本体476円)
雑誌 27711−9／6 ©Tokumashoten Intermedia 1991 印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan
T4912771109492